〝見る〟ことは、ぼくらの楽しみ。
〝読む〟ことが、ぼくらの楽しみ。
〝知る〟ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち—。

テレビランド
わんぱっく

テレビランドわんぱっく(78)

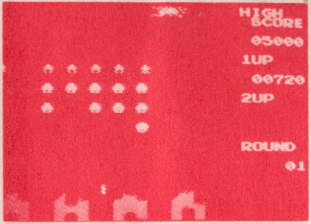
ファミリーコンピュータ T.M
大図鑑
PART 3

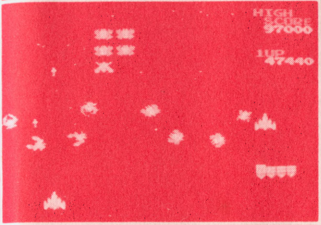
●最新カセット情報がいっぱいだぞ〜!!

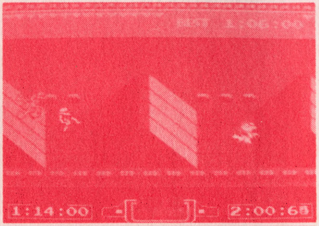
ゲームカセット
ビッグ
プレゼントつき

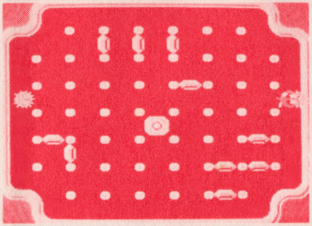
●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

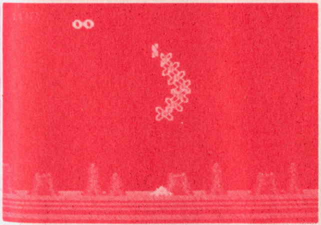
テレビランドわんぱっく(78)
ファミリーコンピュータ大図鑑
PART 3
徳間書店

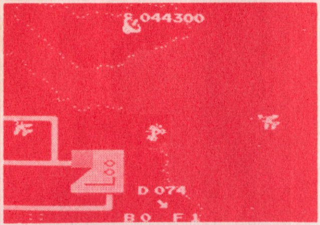

HIGH SCORE
05000
1UP
00720
2UP
ROUND
01

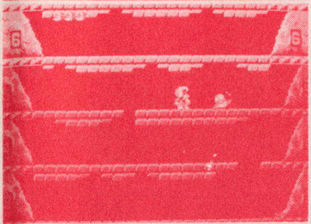

HIGH SCORE
97000
1UP
47440

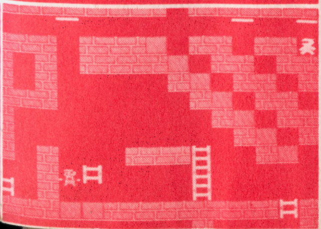

1:06:00
1:14:00
2:00:68

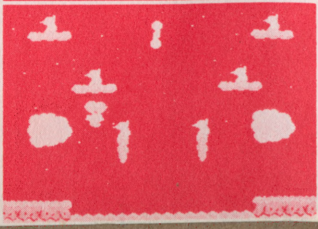


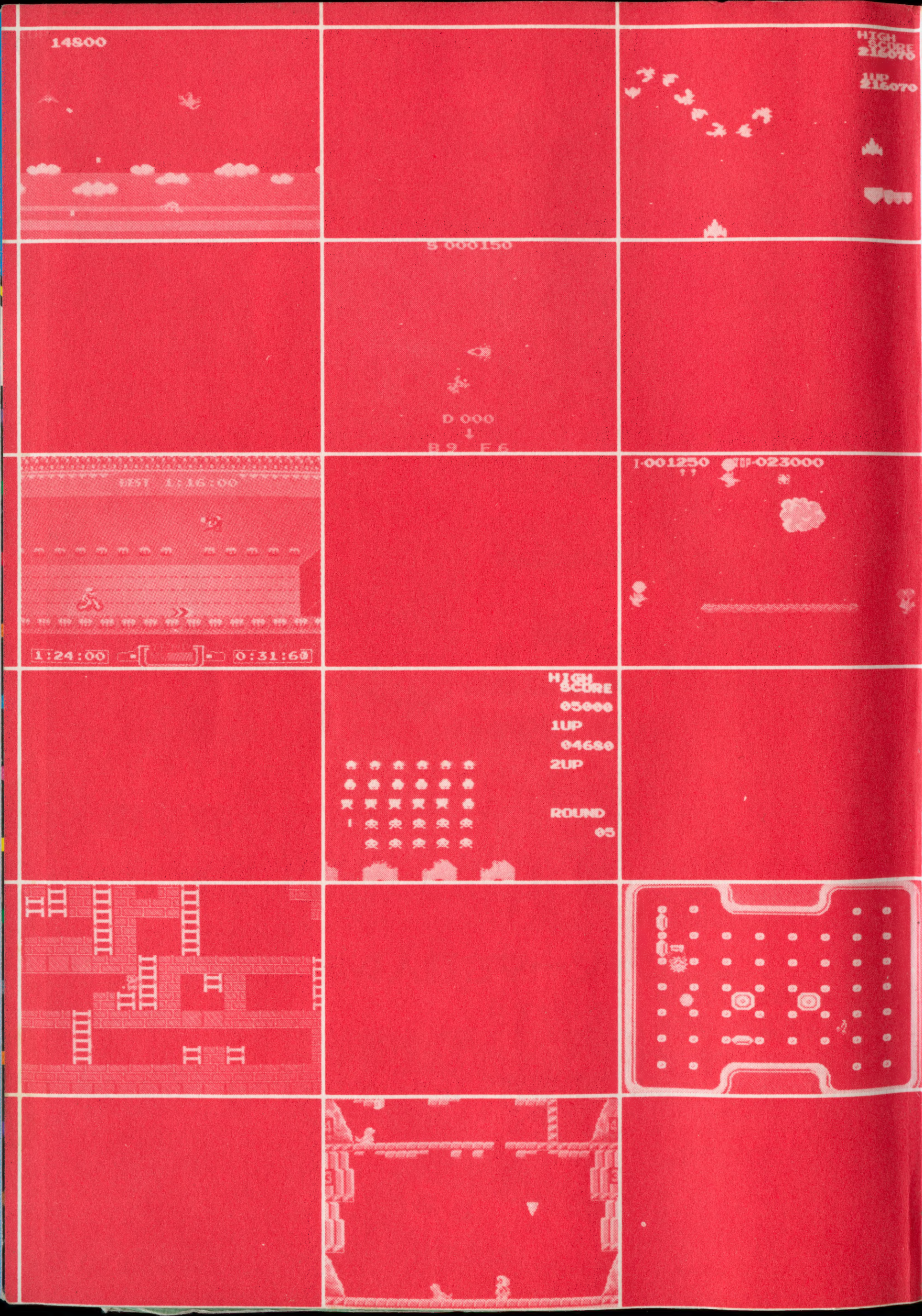

00


044300
D 074
B0 F1







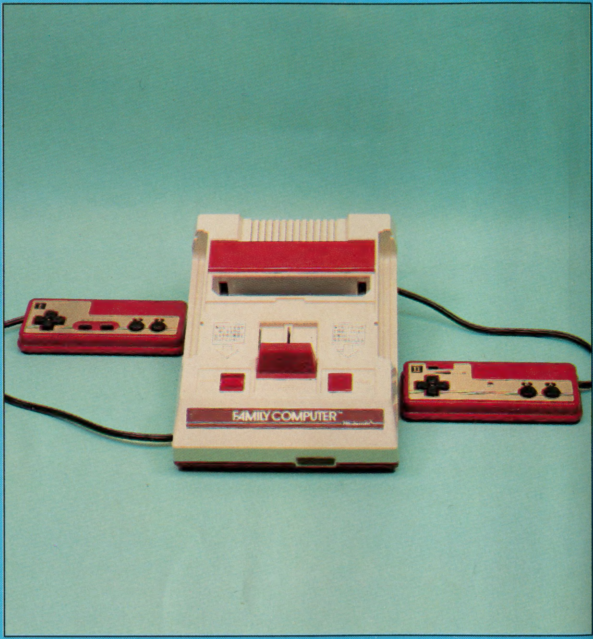

14800
HIGH SCORE 216070
1UP 216070
S 000150
D 000
B 9 F 6
BEST 1:16:00
1:24:00
0:31:60
I·001250
023000
HIGH SCORE
05000
1UP
04680
2UP
ROUND
05

ット ビッグプレゼント

ピオン

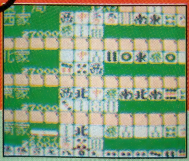
①ファミリーコンピュータ本体（ほんたい）

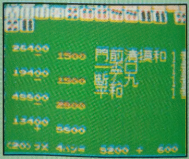
任天堂（にんてんどう）　1人（り）



⑧4人打（にんう）ちマージャン

任天堂（にんてんどう）　2人（り）





ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

①ファミリーコンピュータ本体

任天堂　1人

②バルーンファイト

任天堂　2人

③エキサイトバイク

任天堂　2人

④アイスクライマー

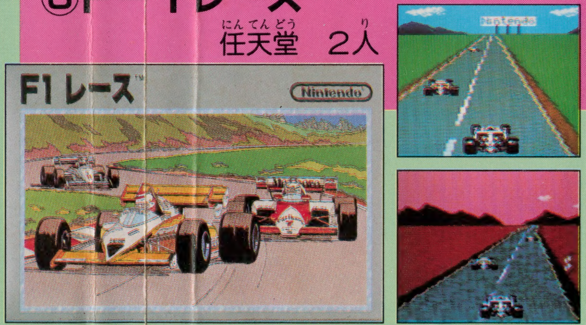
任天堂　2人

⑤アーバンチャンピオン

任天堂　2人

⑥F－1レース

任天堂　2人



⑦クルクルランド

任天堂　2人

⑧4人打ちマージャン

任天堂　2人

⑨ゴルフ

任天堂　2人

⑩デビルワールド

任天堂　2人

⑪ドンキーコング3

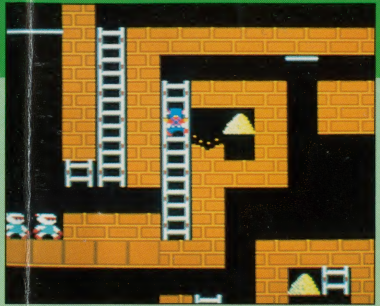
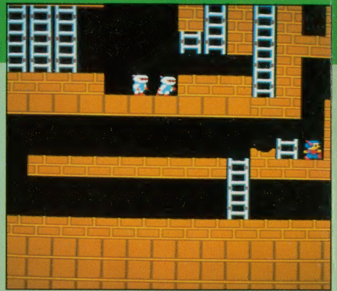
任天堂　2人

ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグ プレゼント

★プレゼントの応募のきまりは152ページにあるよ!!

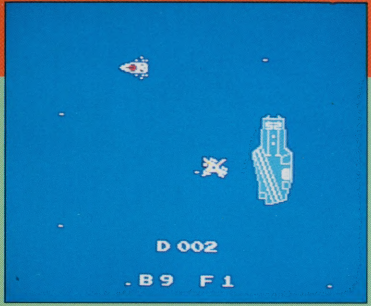
⑫チャンピオンシップ・ロードランナー

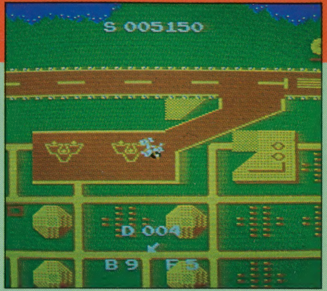
ハドソン　1人

⑬バンゲリングベイ

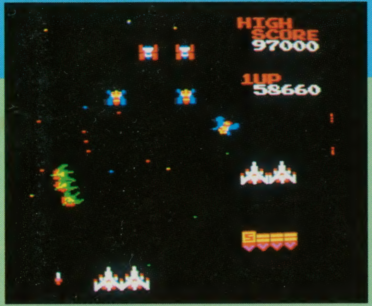
ハドソン　2人

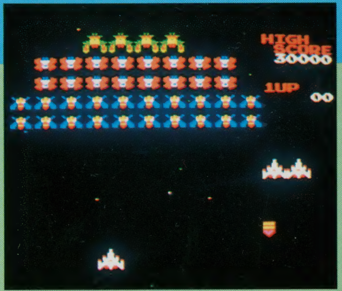




⑭ギャラガ

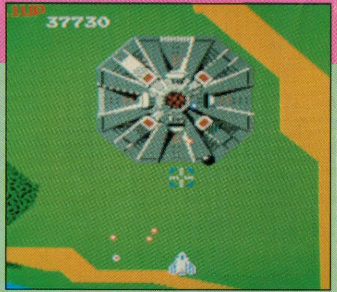
ナムコ　1人





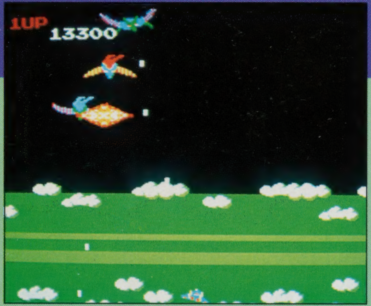
⑮ゼビウス

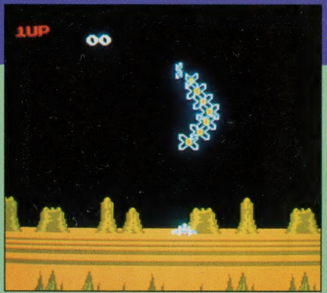
ナムコ　1人



⑯エクセリオン

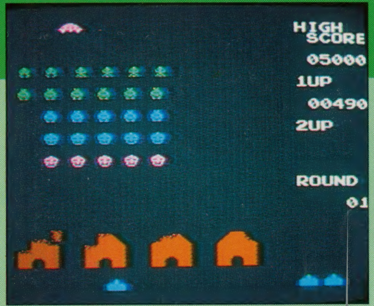
ジャレコ　3人

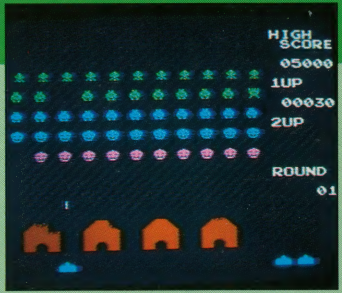




⑰スペース・インベーダー

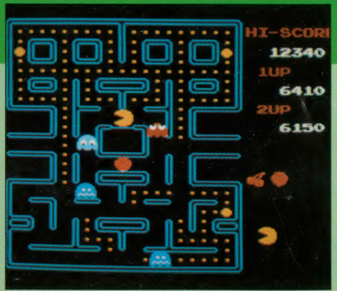
タイトー　1人





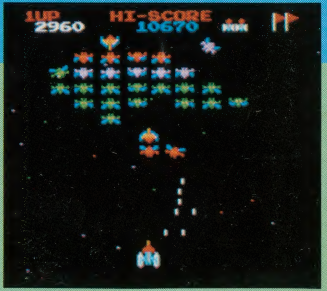
⑱パックマン

ナムコ　1人



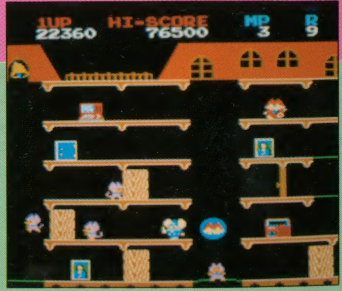
⑲ギャラクシアン

ナムコ　1人



⑳マッピー

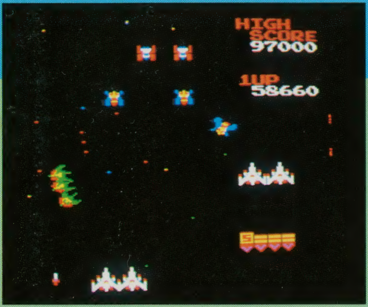
ナムコ　1人

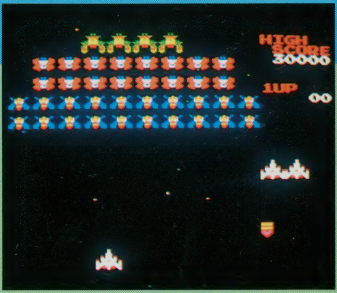


ファミリーコンピュータ・ゲームカセッ

⑭ギャラガ

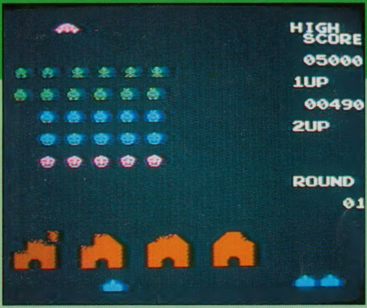
ナムコ　1人

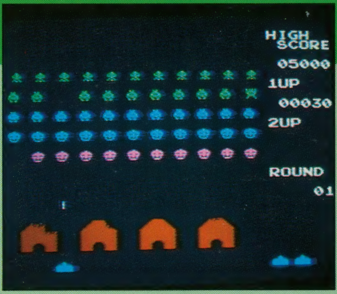




⑰スペース・インベーダー

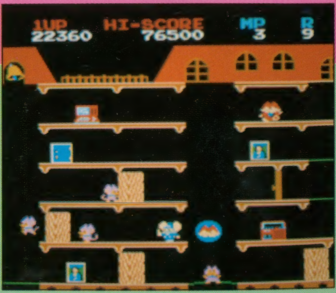
タイトー　1人





⑳マッピー

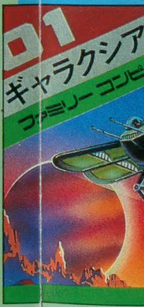
ナムコ　1人



⑬ハ

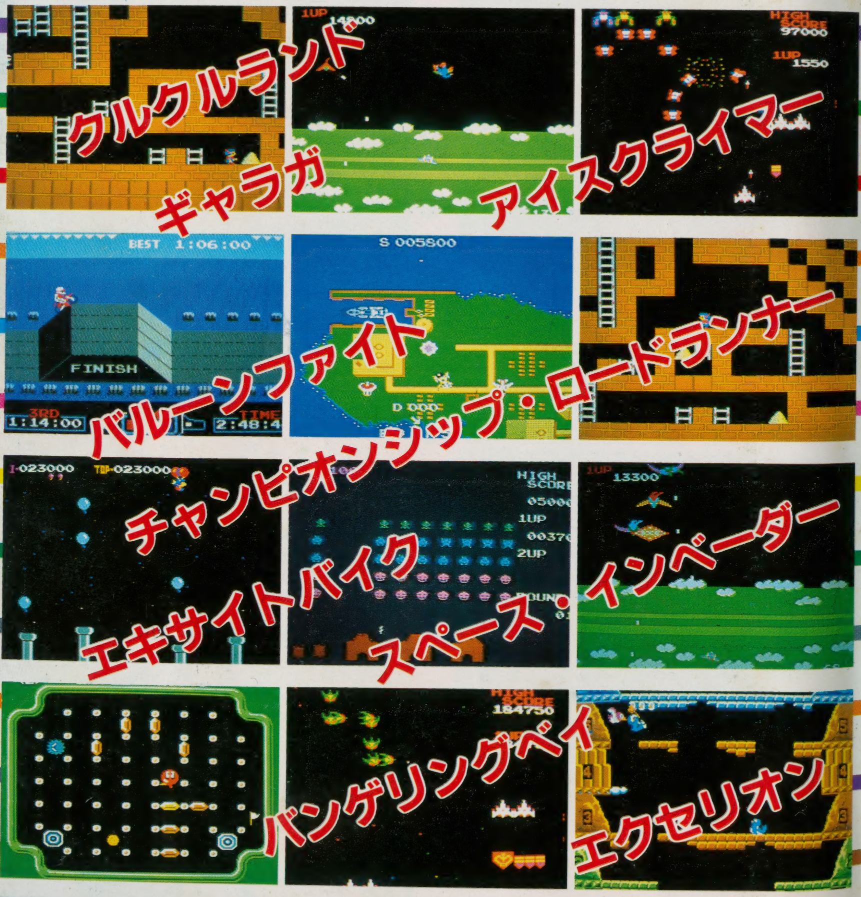
⑯エ

⑲キ

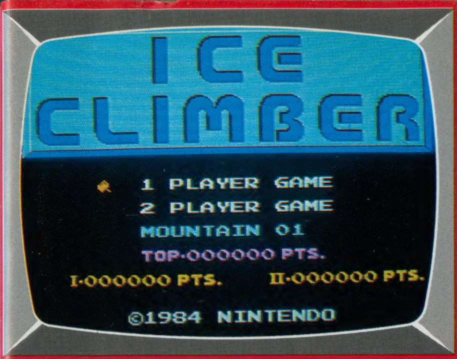


ファミリーコンピュータ

最新 ゲームカセットカタログ



カセットの値段は変わることがあります。



ICE CLIMBER

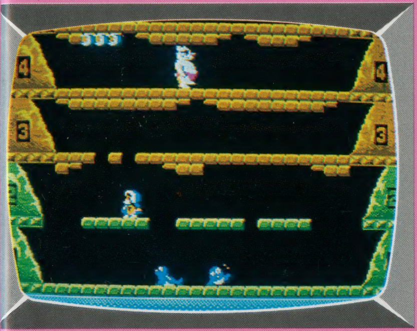
1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME
MOUNTAIN 01
TOP-000000 PTS.
I-000000 PTS. II-000000 PTS.
©1984 NINTENDO

アイス クライマー

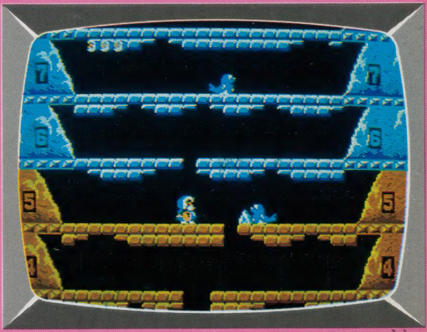
《任天堂（にんてんどう）》4,500円（えん）

フロアを上（うえ）へ上（うえ）へとどんどん登（のぼ）れ、アイスクライマー!!

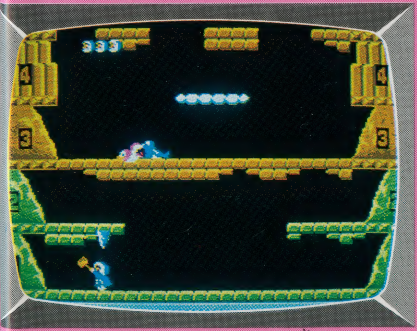
©任天堂



一定時間（ていじかん）がたつとホワイトベアーが現（あら）われて、フロア全体（ぜんたい）を押（お）しさげる!! 一番下（ばんした）にいると危険（きけん）だ。

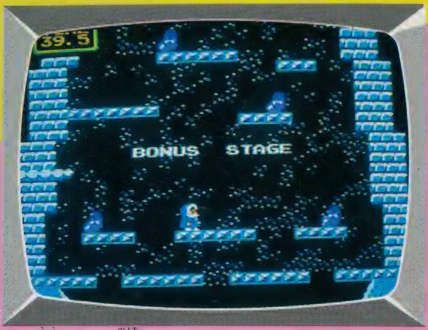


ジャンプしながらハンマーで上（うえ）のフロアのブロックをくずして上（うえ）へ進（すす）め。トッピーがじゃまするぞ。

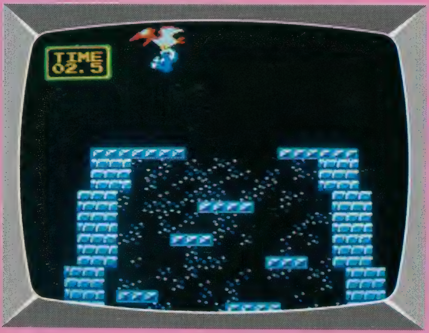


あぶないぞ、ツララが落（お）ちてきた!! ハンマーでくだけ。ニットピッカーのじゃまもあるのだ。

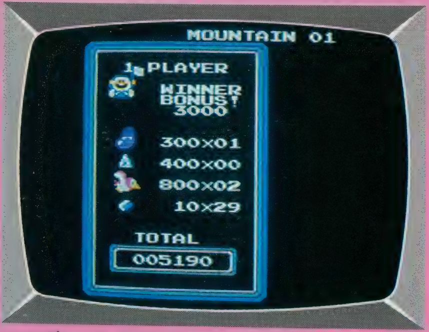
じゃますんな!! トッピー!!



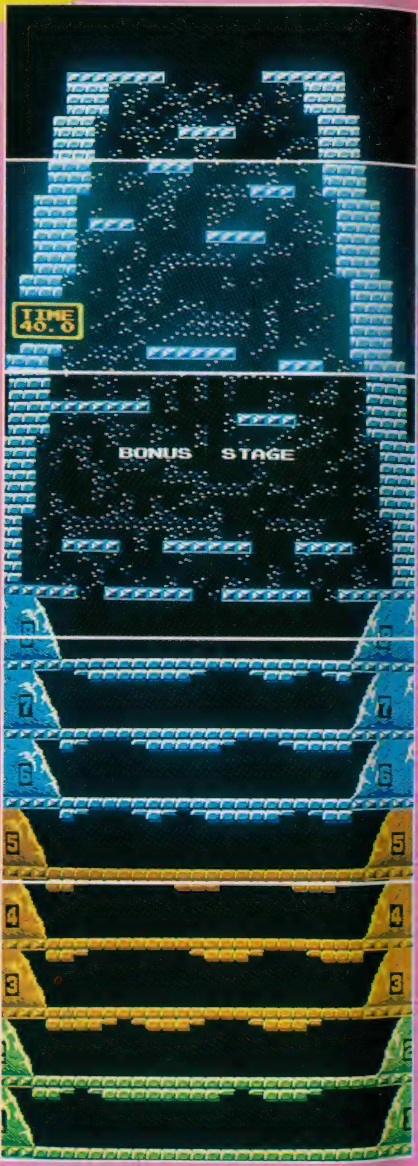
上（うえ）まで登（のぼ）るとボーナスステージ。ナスを取（と）りながら登（のぼ）るぞ!!



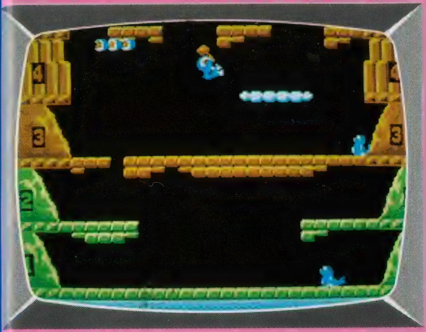
上（うえ）に出（で）たら、制限時間内（せいげんじかんない）にコンドルにつかまれ!! ボーナスだ。


MOUNTAIN 01
1 PLAYER
WINNER BONUS! 3000
300×01
400×00
800×02
10×29
TOTAL
005190

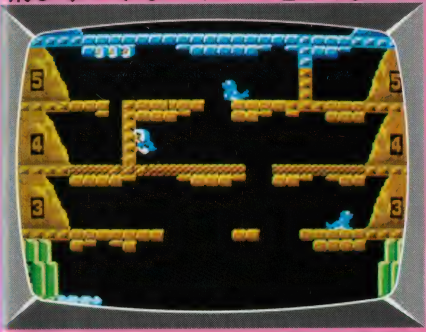
ボーナスステージをパーフェクトでクリアしちゃったよ!!



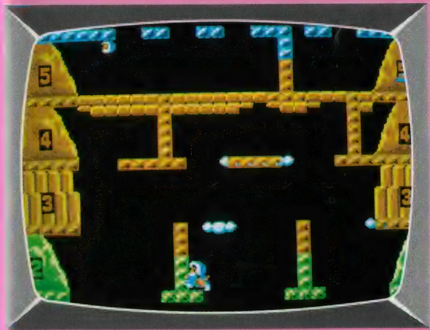
これがステージ1、つまり1面（めん）目（め）の全景（ぜんけい）なのだ!!



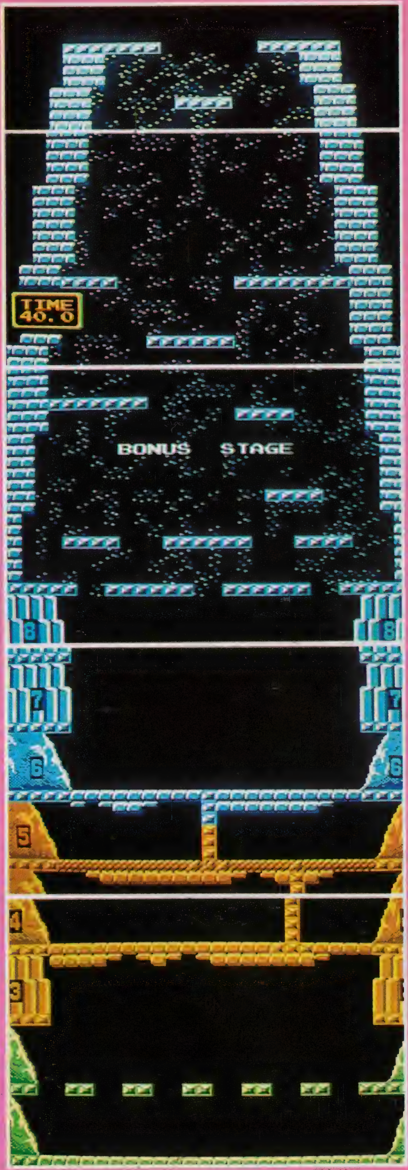
床がない所では、移動する雲に飛びうつりながら上へ進もう。



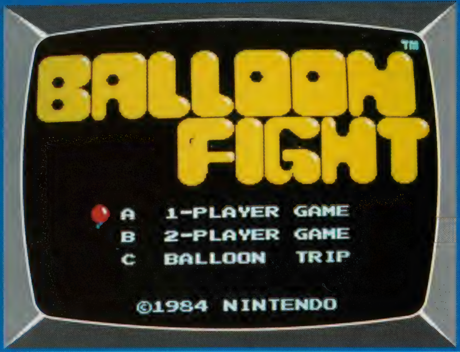
柱をハンマーでこわすことはできないぞ!!　先へは進めないんだ。



雲に飛びうつって上のフロアへと進む。タイミングよく取ろう。



こいつはステージ4の全景だ。はたしてクリアできるか!?

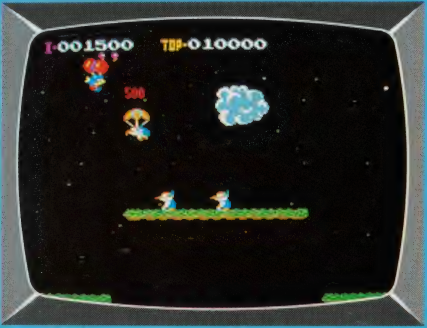


バルーンファイト

©任天堂

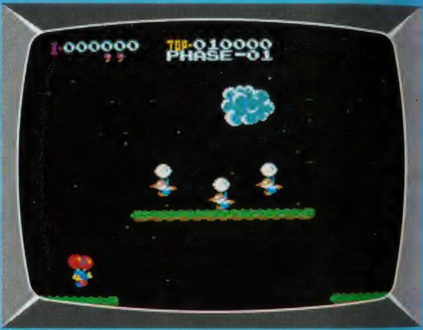
《任天堂》4,500円

敵の風船をわるのだ!!　それいけ、バルーンファイター!!

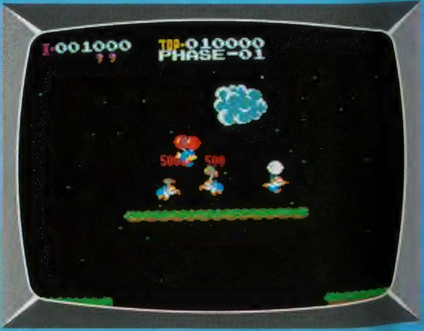


風船をわられた敵は、パラシュートで降下し始めるぞ!!　降下中の敵へ、続けて攻撃して落とせ!!

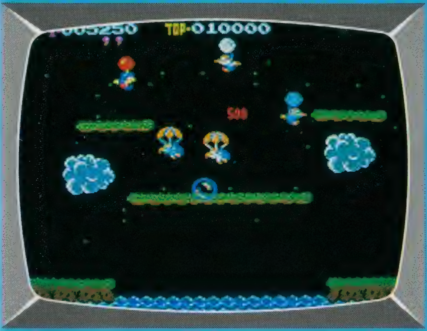
きゃー　フワフワして気持い〰〰ね　キャッキャッキャッ



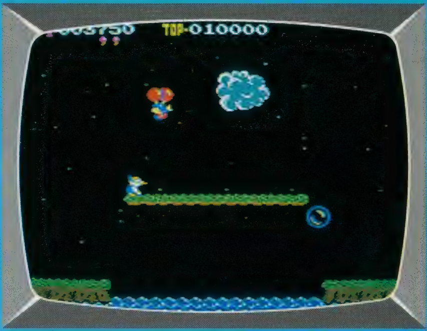
さあ、ゲームのスタートだ!!　上昇せよ。敵をねらって突き進むのだ!!



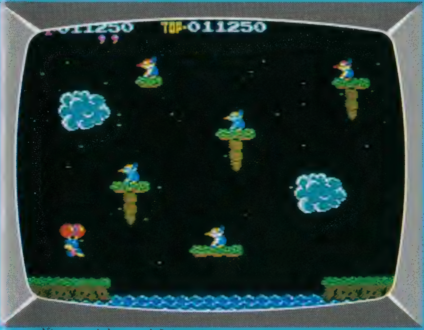
やったぞ。敵の風船をわることに成功だ!!　まずは上々のスタートだね!!



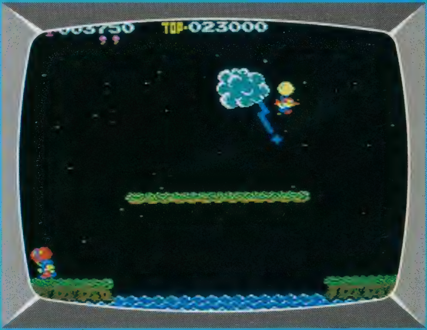
青い風船をつけている敵をやっつけると、得点は高いんだ!!



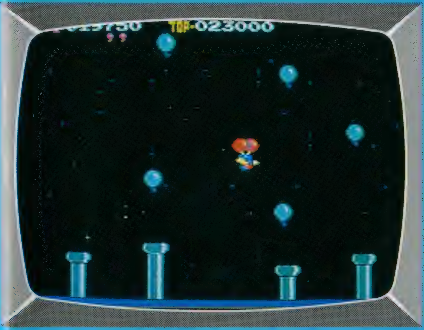
空中床の上に敵が着地したぞ。すかさず水の中にけり落とすのだ。



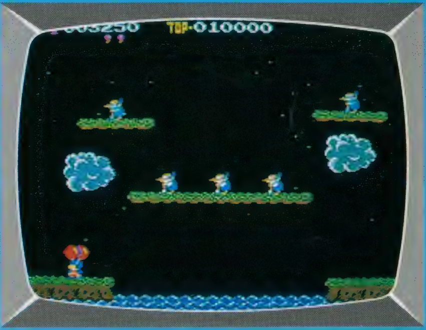
第3面。空中床の下の岩に当たったらおしまいだ。気をつけろ!!



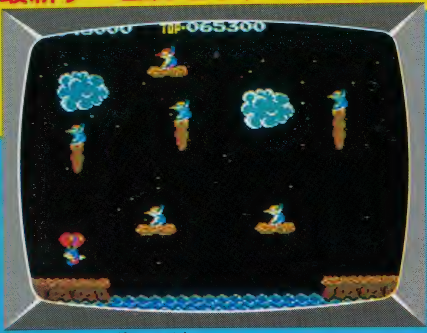
時間がたってくると雷が現れる。当たると危険だ、注意せよ。



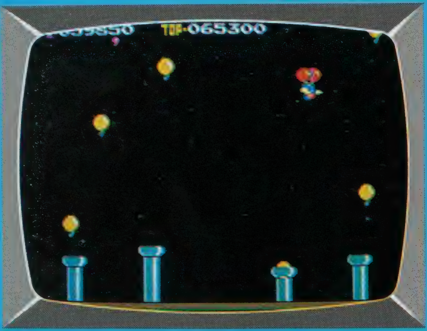
3面が終るごとにボーナス面。煙突から出てくる風船をわるのだ。



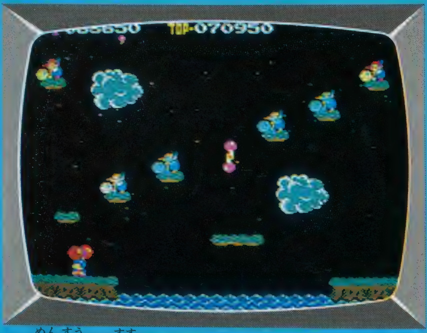
これが2面目のパターンだ。敵の数はふえているぞ!!



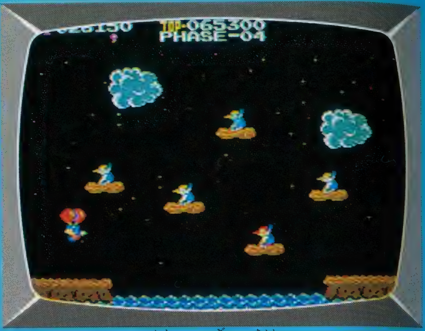
これは第６面のパターン。テクニックを駆使して戦いぬけ!!



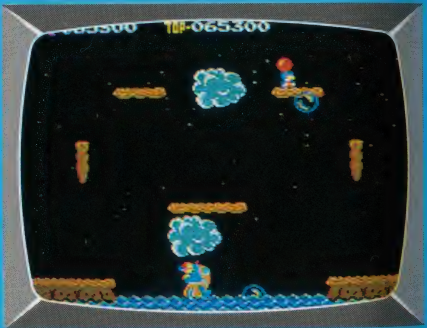
やっとこさ２度目のボーナスパターンにたどりついたぞ!!



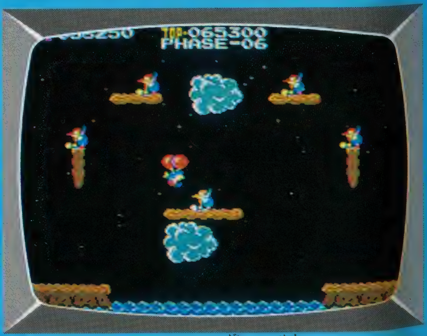
面数が進むとグルグルがあらわれる。こいつをうまく利用しよう。



ボーナス面の次に現れるのが、この第４面だ。



水中から顔を出す魚には気をつけろ。食べられてしまうんだ。

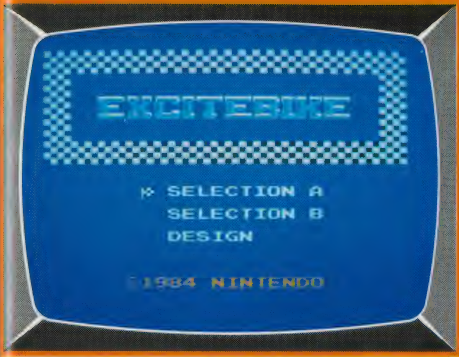


このパターンは第５面だ。ますます、むずかしくなってくるよ!!

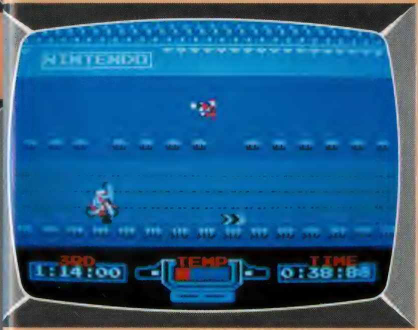
エキサイトバイク

《任天堂》5,500円

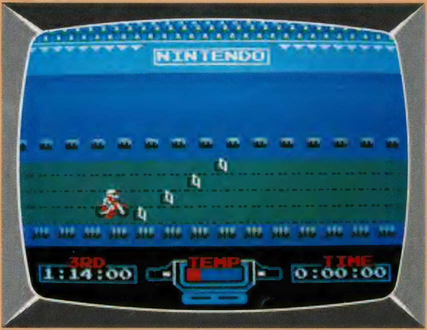
エキサイティングなレース!!
きみはスーパーモトクロッサー。



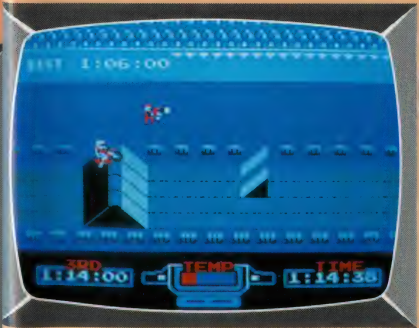
©任天堂



スタート直後、クールゾーンを通過して、エンジンの温度をさげろ!!

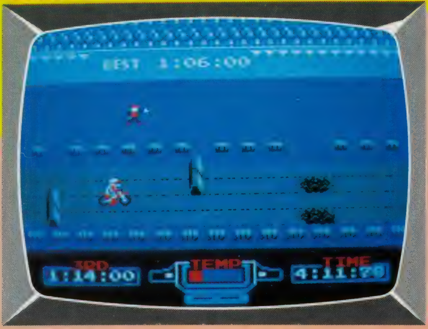


セレクションA、⑤トラックのレースがスタート！　はりきって行こう!!

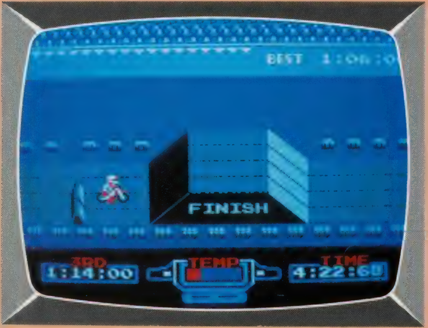


ジャンプ台で低くジャンプして飛距離をのばす!!　次のジャンプ台でも続けてジャンプするぞ!!

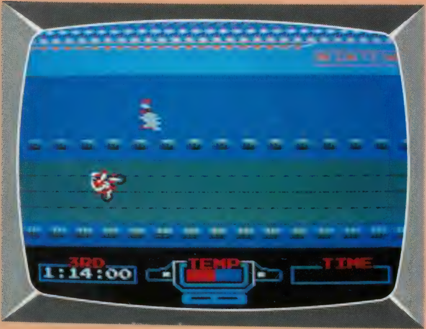
どんなコースでも爆走してやるぞ



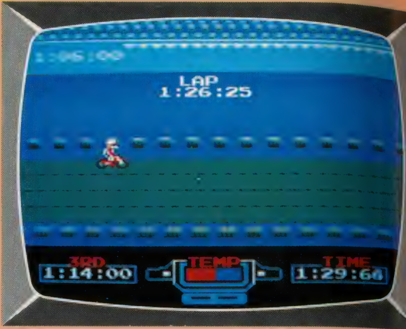
障害物をジグザグ走行でよけろ。前方にはぬかるみがあるぞ!!



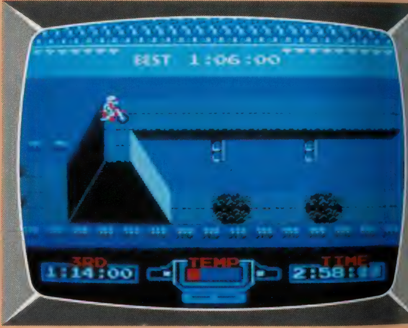
フィニッシュ！　ターボ全開でぶっとばせっ!!



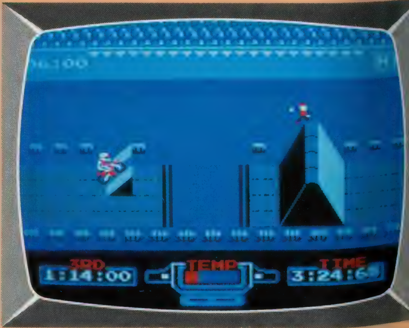
チェッカーフラッグがふられたぞ。ウイリーでピース、ピース!!



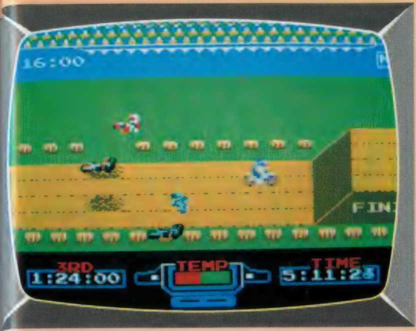
ラップタイム（途中経過）が表示されるぞ!!



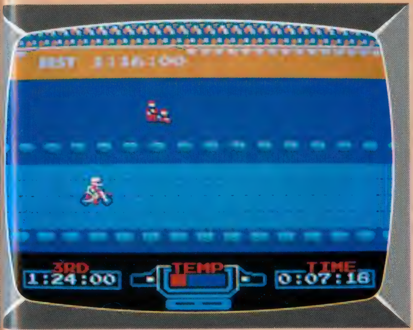
特殊ジャンプ台だ。着地角度に気をつけろ!!



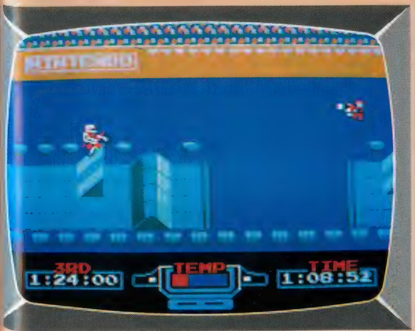
トラックの切れ目をジャンプして、飛びこせ!!



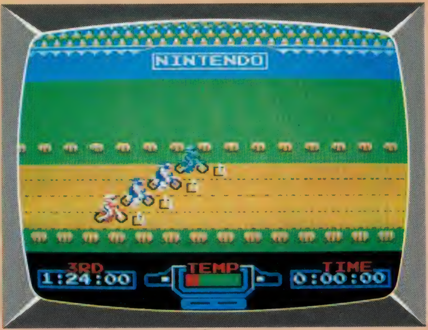
これは、おしい!!　フィニッシュ直前（ちょくぜん）のぬかるみで転倒（てんとう）だ!!



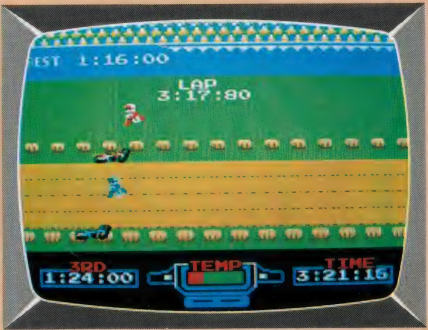
セレクションA（エー）、2トラックのスタート!!



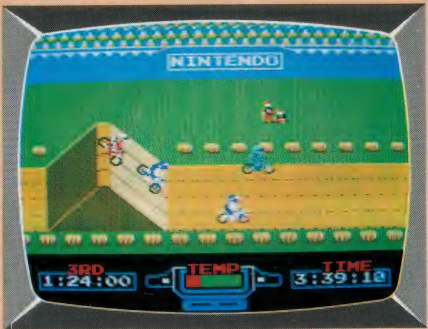
前方（ぜんぽう）にトラックの切（き）れ目（め）があるぞ！　ジャンプで飛（と）びこせ!!



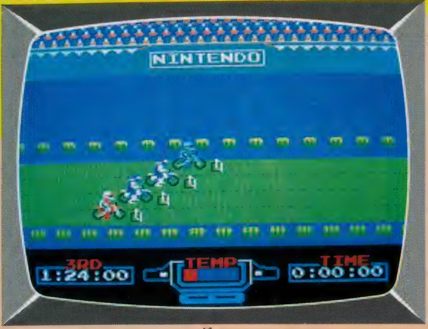
セレクションB（ビー）、1トラックがスタート。対抗車（たいこうしゃ）は強者（つわもの）ぞろいだ。



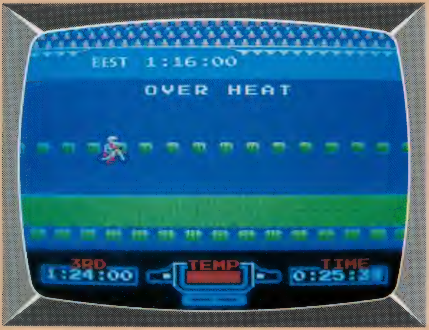
ラップタイム表示直後（ひょうじちょくご）に、接触（せっしょく）転倒（てんとう）してしまった!!



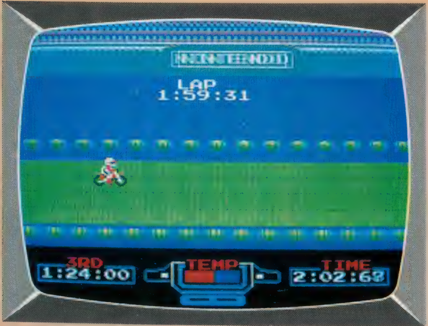
ジャンプ台（だい）での接戦（せっせん）。着地時（ちゃくちじ）に前（ぜん）前方（ぜんぽう）の対抗車（たいこうしゃ）に気（き）をつけるんだ!!



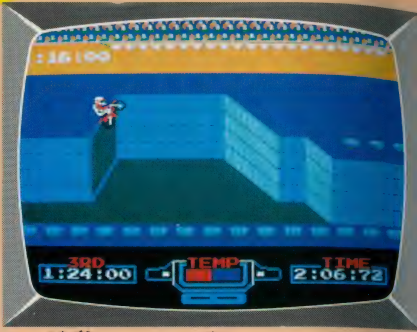
セレクションB、3トラックのスタート。対抗車に負けるな!!



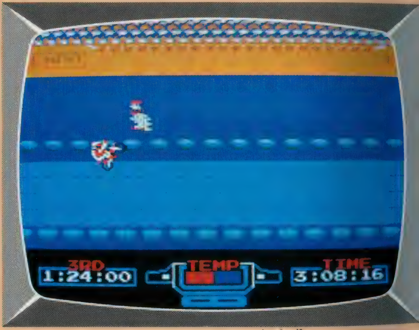
TEMPメーターがいっぱいまで上がって、オーバーヒートだ!!



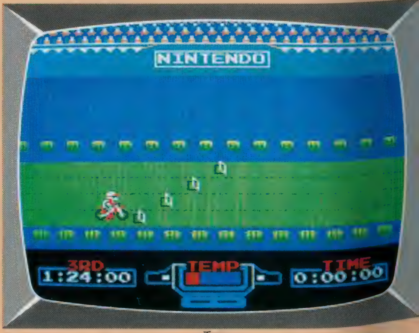
ラップタイム表示。だがすでに制限時間はオーバーしてしまった。



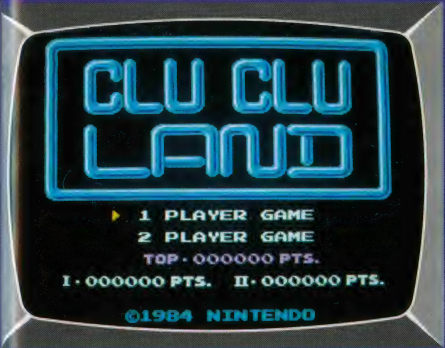
複合ジャンプ台だ。ひるまずにターボで加速だ!!



フィニッシュ！ 勝利のウイリーでゴールだ!!



セレクションA、③トラックのスタートシーン。単独走行だ!!

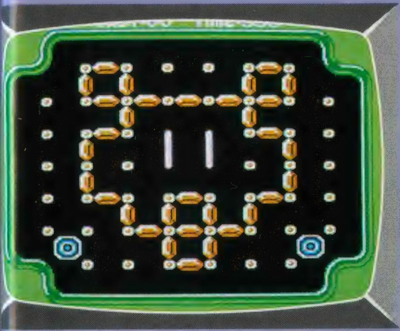


クルクルランド

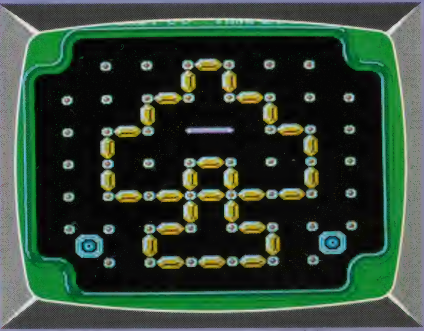
《任天堂》4,500円

ウニラがかくした金塊を、すべてさがし出せ!!

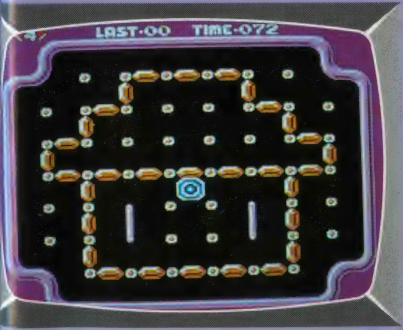
©任天堂



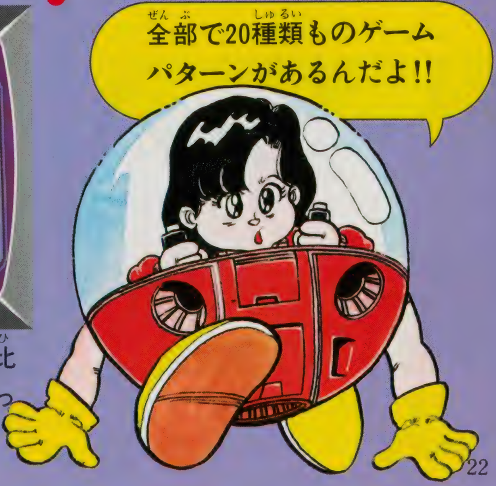
これはマウスのパターンだ。なるほど、ネズミの顔の形をしているね。ダブルトラップに注意だ。

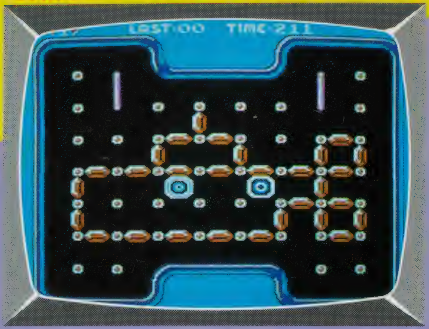


これはスペードの形に金塊がかくされているパターンだ。ラバートラップは1ヵ所だけだ。

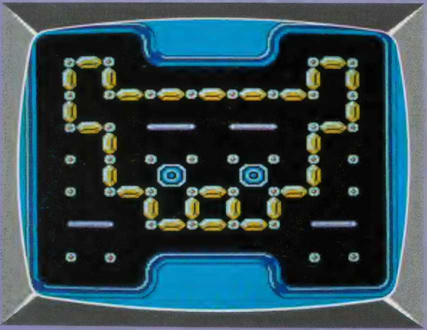


これはイエの形のパターン。比較的おぼえやすいパターンになっているね。

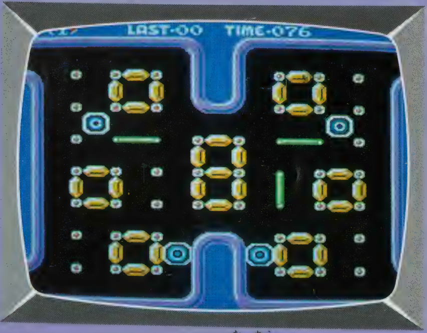

全部で20種類ものゲームパターンがあるんだよ!!



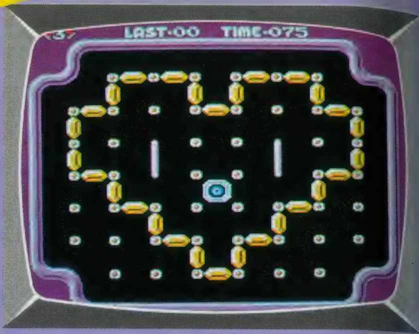
ちょっと複雑なサブマリンのパターン。



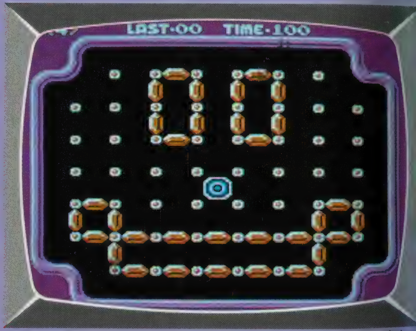
こいつは、人気者コアラのパターンなんだ。



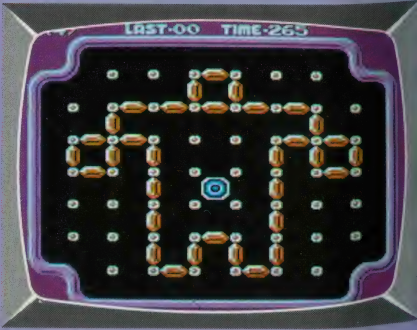
このパターンの名前は、ホールというんだ。



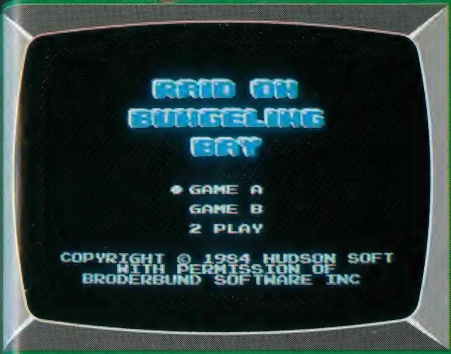
ハートの形に金塊がかくされているパターン。



このパターンは、カオの形に金塊がかくされているんだ。



これは、ちょっとぶかっこうだが、ヒトの形のパターンだ。


RAID ON
BUNGELING
BAY

● GAME A
GAME B
2 PLAY

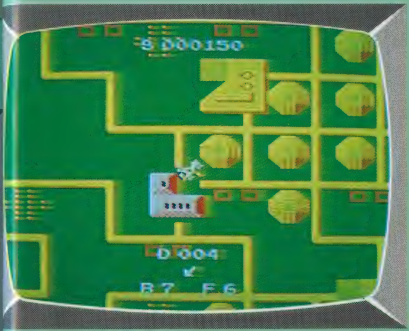
COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT
WITH PERMISSION OF
BRODERBUND SOFTWARE INC

バンゲリングベイ

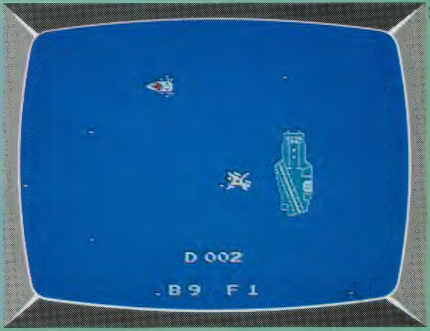
《ハドソン》4,900円

邪悪なバンゲリング帝国の、
6つの秘密工場をたたけ!!

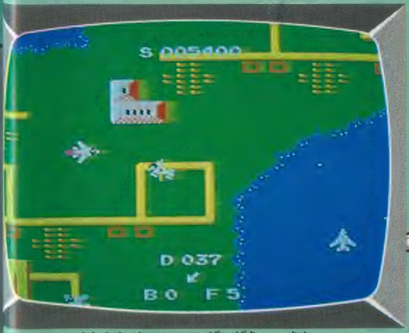
©ハドソン



敵の秘密工場を発見したぞ!! 爆撃して、これをたたけ!!　ヘリコプターの爆弾は 9 発だ!!

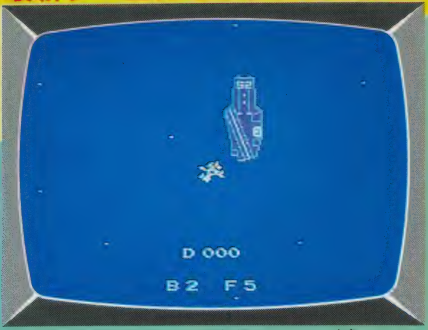


ゲームスタート。ヘリコプターで空母から発進だ。近くに敵のボートが航行中だぞ!!

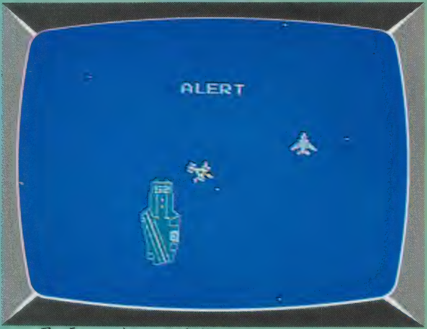


敵の戦闘機が、迎撃に現われたぞ!!　ヘリコプターへのミサイル攻撃に気をつけろ!!

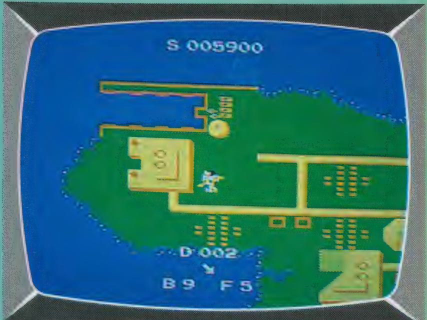
わが軍に勝てるものか



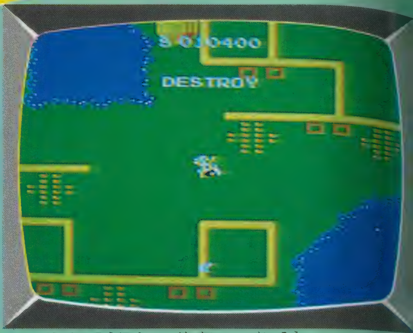
SPECIALが表示された時は、空母の甲板の色が変わるのだ。



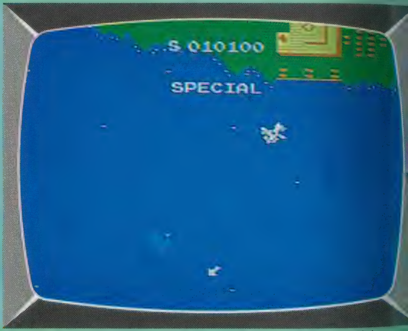
ALERTが表示された!!　これは空母が爆撃されている合図だ。



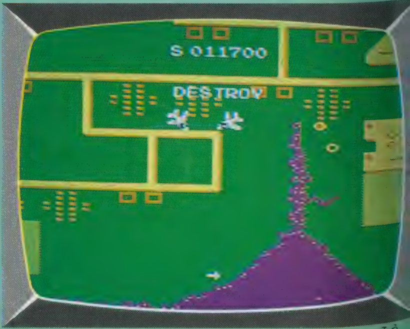
1ヵ所だけある敵のドック。ここで強力な戦艦が建造されるのだ。



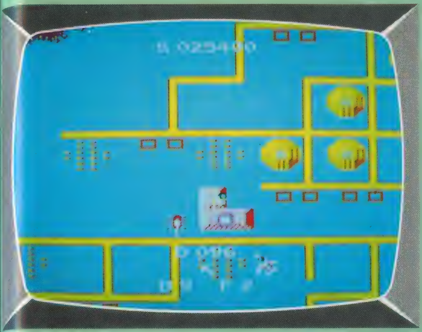
秘密工場の破壊に成功したぞ!!DESTROYが表示される。



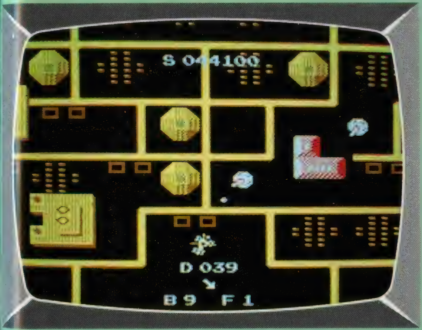
工場を破壊した時、ある条件を満たしているとSPECIALだ。



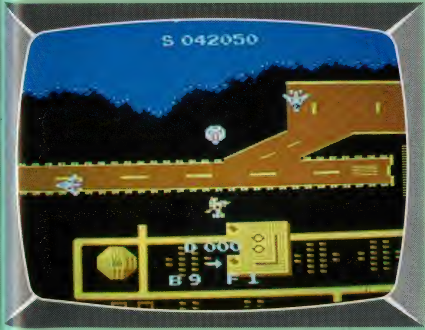
ダメージが100をこえたので、工場に特攻をかけて、破壊に成功!!



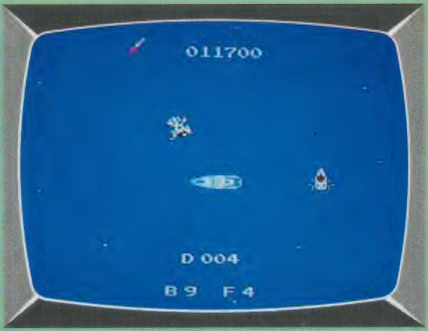
ダメージはもう100に近(ちか)い。ヘリコプター、あやうし!!



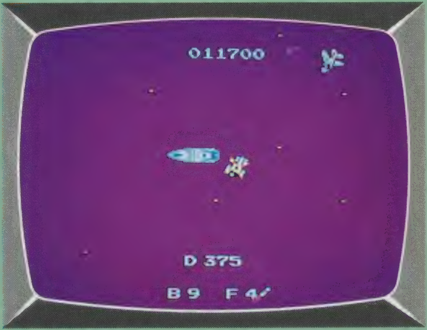
夜(よる)になって、また画面(がめん)の色(いろ)が変(か)わったぞ!!



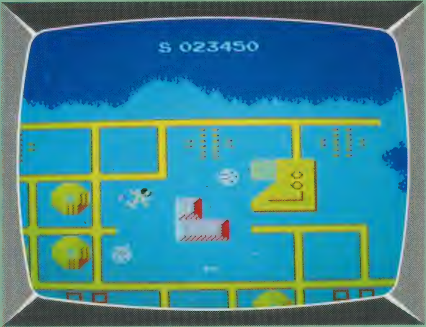
ヘリコプターで、敵(てき)の飛行場(ひこうじょう)をたたけ!!



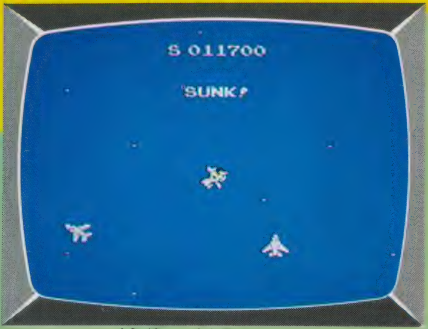
2度目(どめ)のWARNING(ウオーニング)表示(ひょうじ)で、敵(てき)戦艦(せんかん)はついに出航(しゅっこう)してしまった。



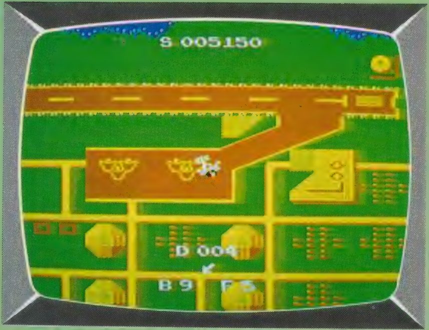
敵戦艦(てきせんかん)に空母(くうぼ)が撃沈(げきちん)されてしまったぞ!! もう帰(かえ)る所(ところ)はない。



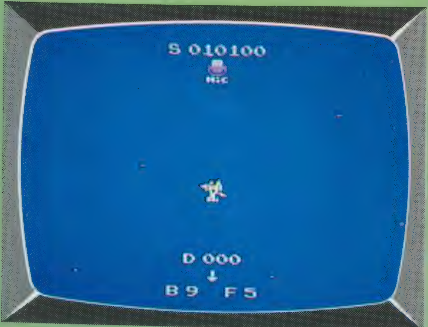
夕方(ゆうがた)になって、画面(がめん)の色(いろ)が変(か)わったぞ。



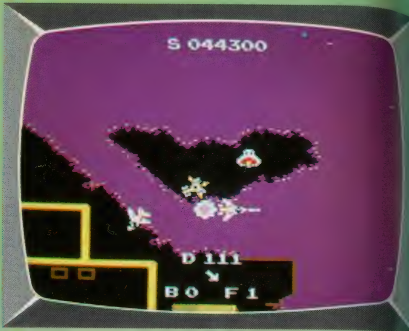
ついに空母が沈没してしまったぞ。SUNK！　が表示される。



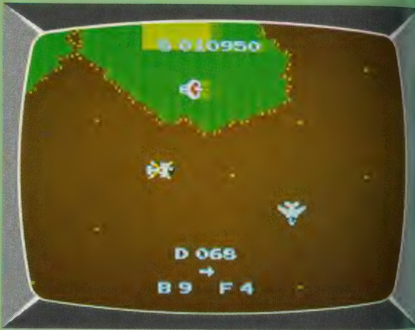
敵基地に強行着陸して、爆弾の補給、修理をおこなう。



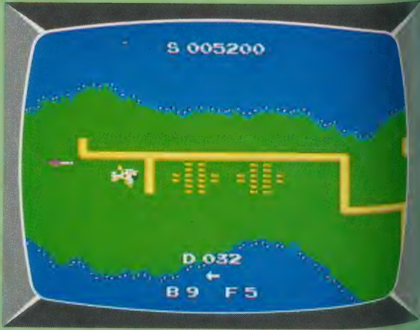
2人でプレーする場合、バンゲリング帝国側はマイクを使えるぞ。



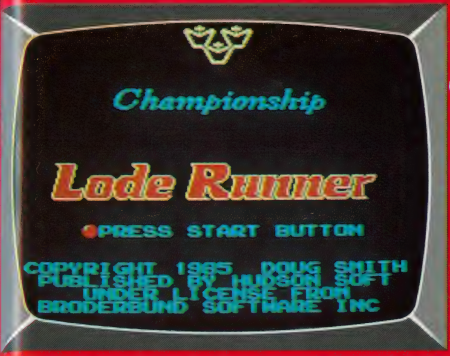
しまった！　油断していて誘導ミサイルにやられてしまった!!



ヘリコプターのダメージによって海の色は青→橙→赤と変わる。



誘導ミサイルが発射された。追いつかれないように逃げまくれ!!



Championship
Lode Runner
●PRESS START BUTTON
COPYRIGHT 1985 DOUG SMITH
PUBLISHED BY HUDSON SOFT
UNDER LICENSE FROM
BRODERBUND SOFTWARE INC

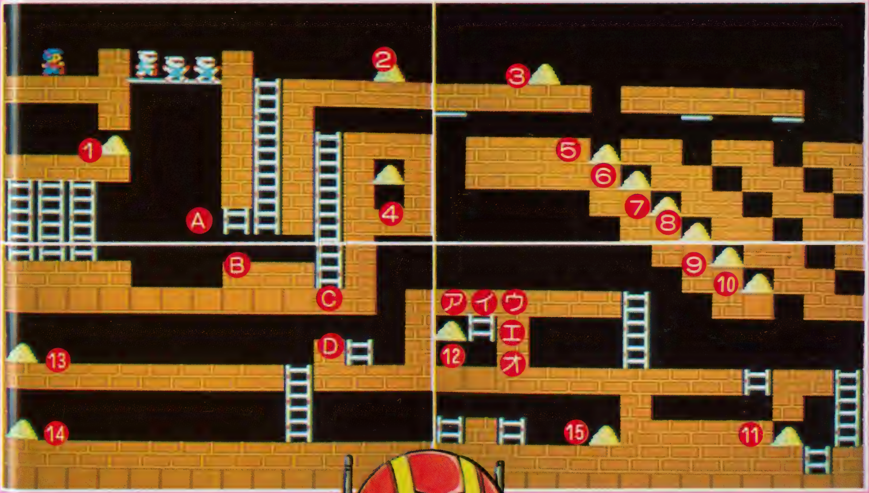
チャンピオンシップ ロードランナー

《ハドソン》4,900円

ロボットの妨害をかわして、すべての金塊を集めて脱出だ!!

★このゲームは、ロードランナーを全面クリアできてから、挑戦しよう!!

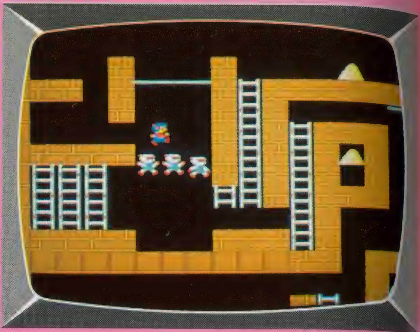
● ステージの全景 ●



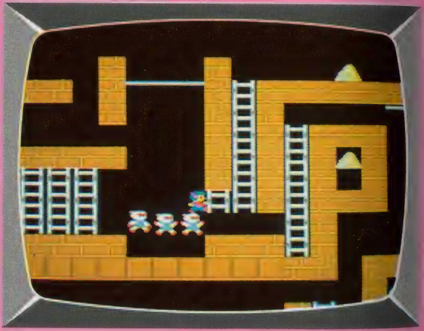
©ハドソン

これはステージ1の迷路の全景だ。このゲームの画面は上下左右に広がっていて、ランナーの動きに合わせてスクロールするのだ。だから画面に映っているのは、迷路全体の一部だけ、というわけさ。

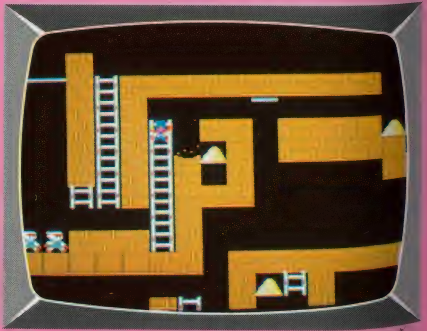
ステージ1でこのゲームに必要なテクニックを練習するのだ



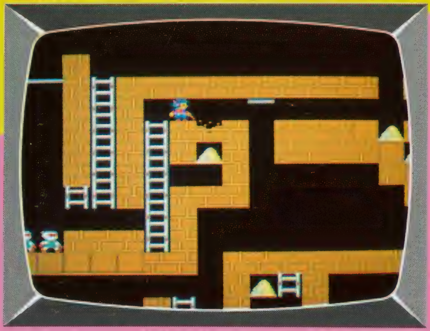
ゲームスタート。①の金塊を取り、落下するロボットの上に乗る。



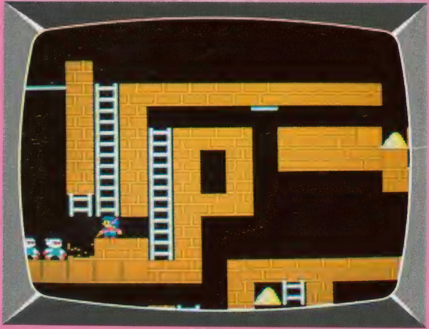
タイミングをよくみはからってⒶのハシゴに飛びうつるんだ!!



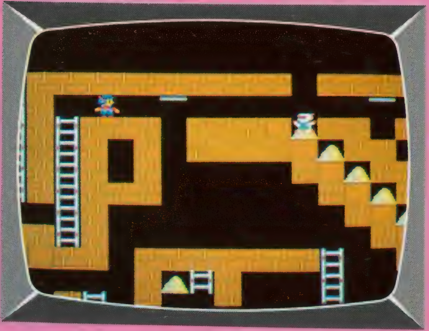
まず②と③の金塊を取って、次は④の金塊をねらうのだ。



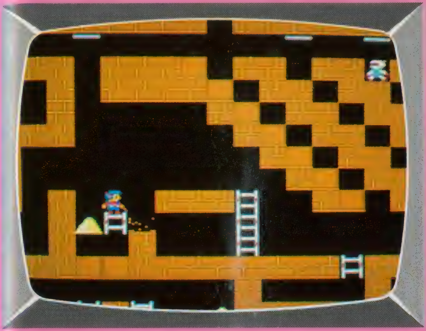
レンガが修復するまでの時間を利用した時間差攻撃で④の金塊を。



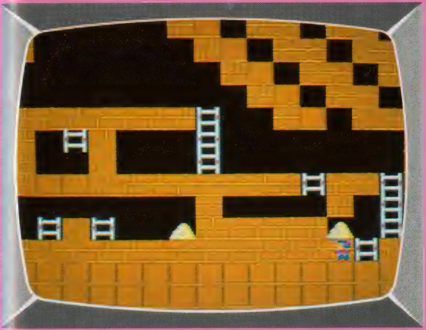
Ⓑのレンガをくずしてⓒ点へ行き、ロボットを1人うめるのだ。



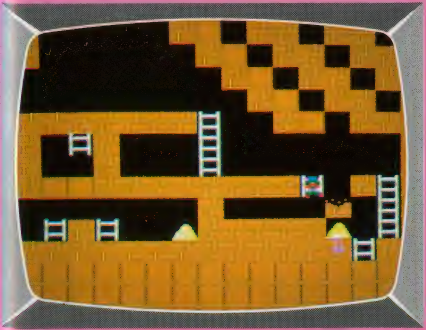
すると、そのロボットは、⑤の金塊の上に落ちてくるぞ。



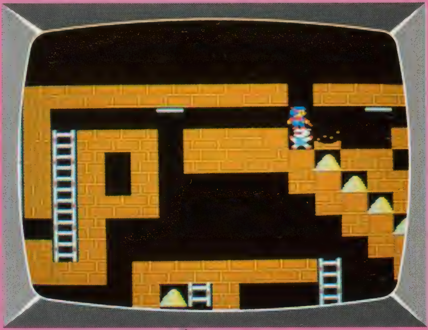
㋐㋑㋒のレンガをくずし、ハシゴの上から㋓㋔をくずし⑫を取る。



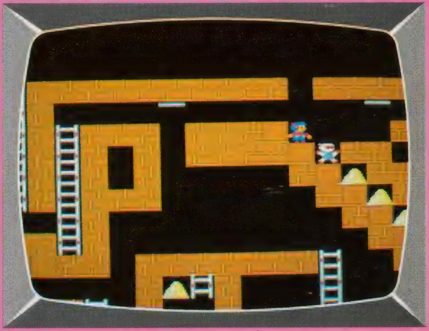
⑪の金塊の下は落とし穴だ。こいつはハシゴからは取れないぞ!!



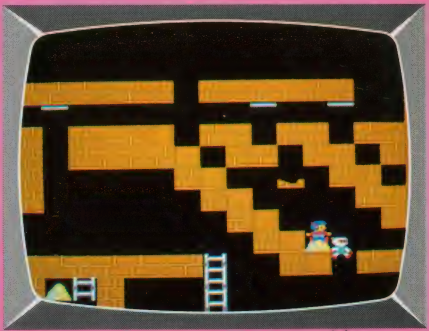
まず上のハシゴから、金塊の上のレンガをくずしてしまえ!!



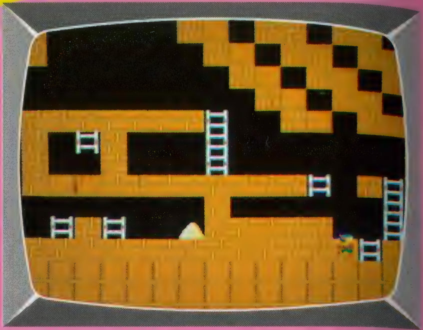
ロボットの右のレンガを2つ、くずしてロボットを⑥にうめるぞ。



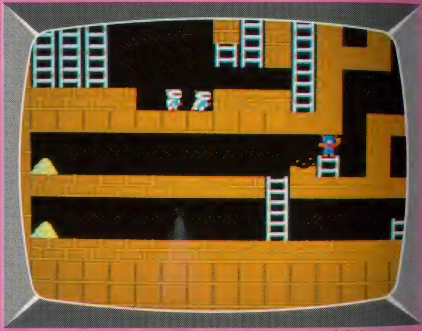
すると⑤の金塊を取ることができる。同じように⑥の金塊を取れ。



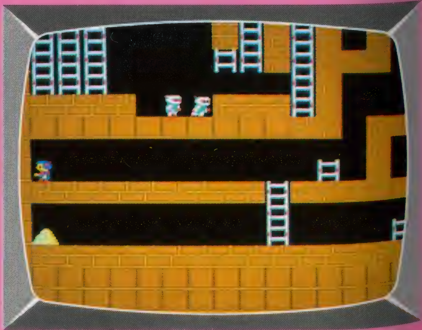
同じことをどんどんくり返して⑤〜⑩の金塊を全部取ったぞ!!



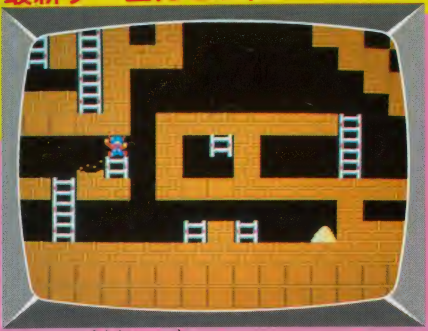
ハシゴから金塊の上に飛びおりて、やっと⑪を取ることができた。



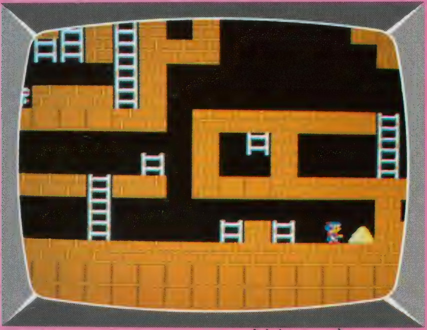
次にねらうのは⑬⑭⑮の金塊だ。初めに、Ⓓのレンガをくずせ!!



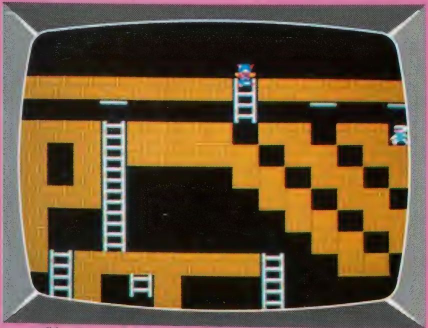
急いで⑬と⑭の金塊を取って、Ⓓが修復する前にもどるんだ。



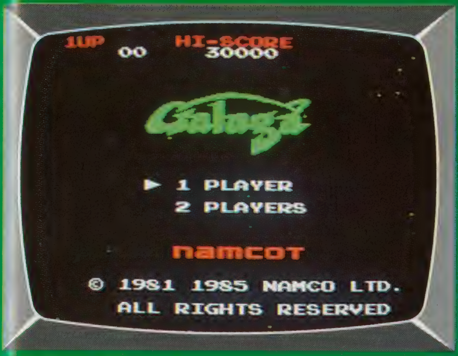
⑮の金塊を取るためにもう一度Ⓓのレンガをくずそう。



下におりて、⑮の金塊を取って、Ⓓが修復される前に逃げもどれ!!



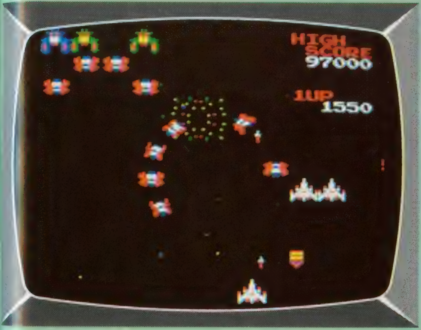
全部の金塊を集めると脱出ハシゴが出現する。これで迷路の上へ。



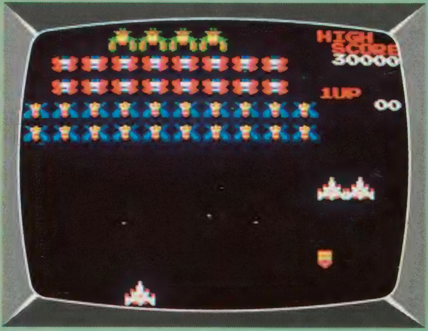
ギャラガ

《ナムコ》4,500円
©株式会社ナムコ

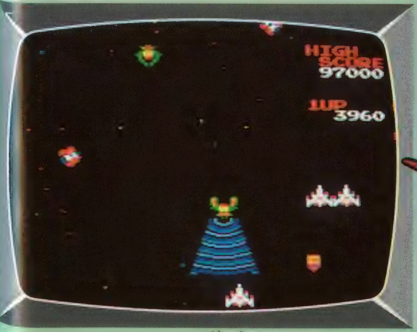
凶暴なエイリアン、ギャラガをファイターでたたけ!!



次々に降下し、ファイターを攻撃してくるギャラガ！　ファイターも苦戦だ!!

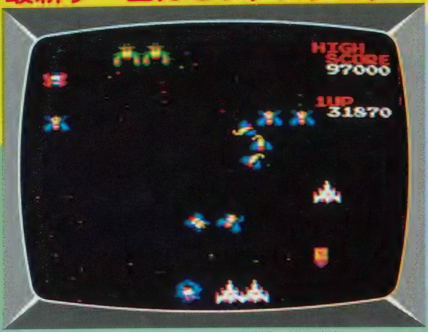


ゲーム開始。小編隊ずつ出現したギャラガが軍団を形成した。きみのファイターは３機だ!!

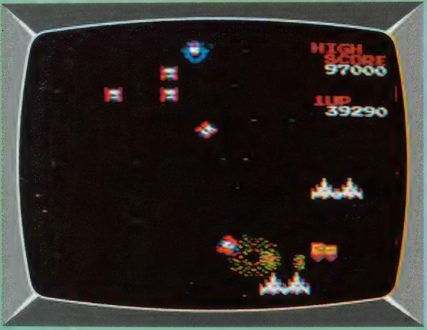


ボスギャラガの発射したトラクタービームが、きみのファイターにおそいかかる!!

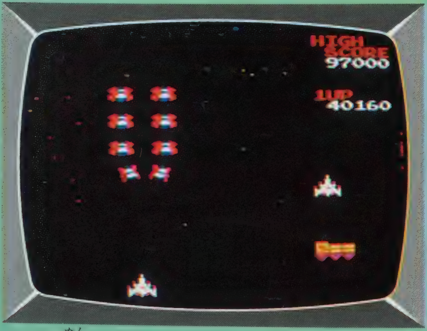
ギャラガどもめ負けるもんか!!



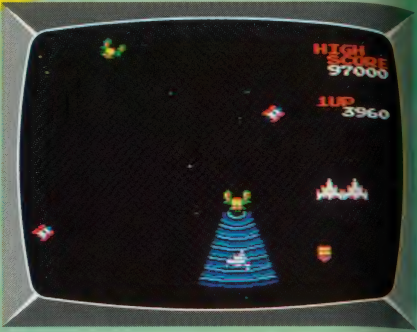
第5ラウンド。変身、分裂する特殊ギャラガが1ぴきかくれてる。



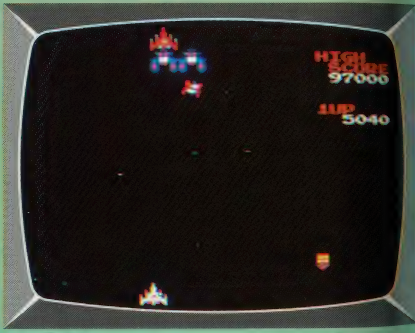
得点が30,000点をこえて、ファイターが1機追加された!!



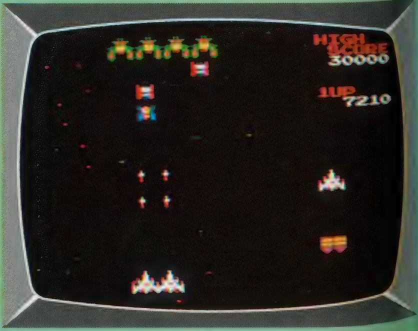
3面ごとにチャレンジングステージだ。パーフェクトをねらえ!!



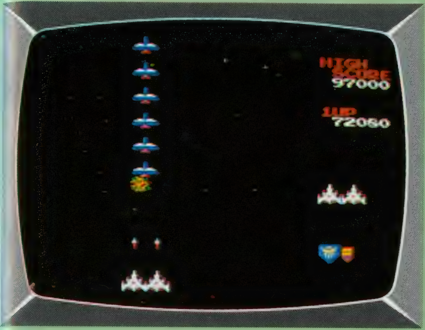
ファイターがトラクタービームによって捕獲されてしまったぞ!!



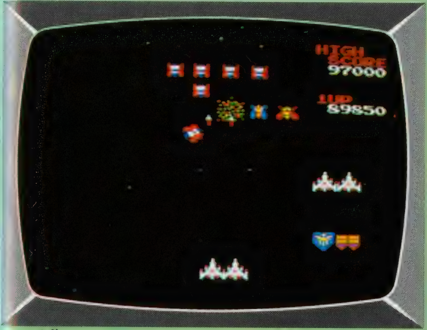
捕獲されたファイターを取りもどすため、ボスギャラガを攻撃だ。



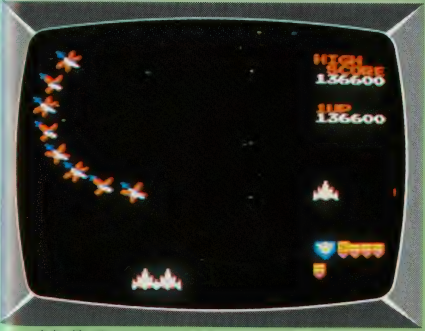
ファイターは取りもどしたぞ。デュアルファイターで攻撃だ!!



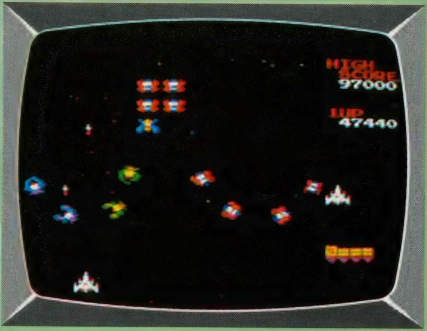
チャレンジングステージでも、やはりデュアルファイターが有利。



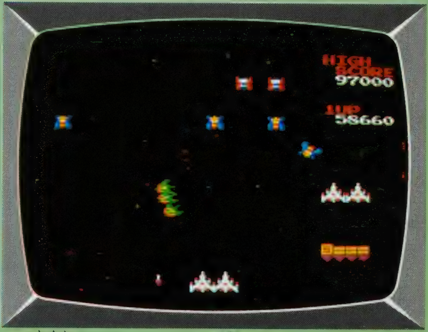
右はじのギャラガが点滅する。これが変身、分裂する合図だ!!



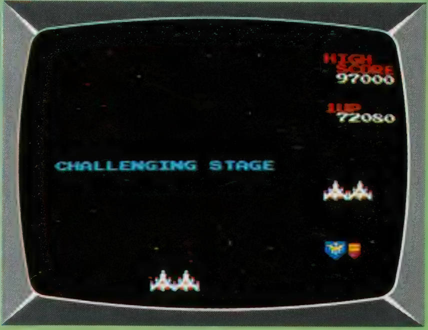
何度目かのチャレンジングステージでの激烈な戦闘だ。



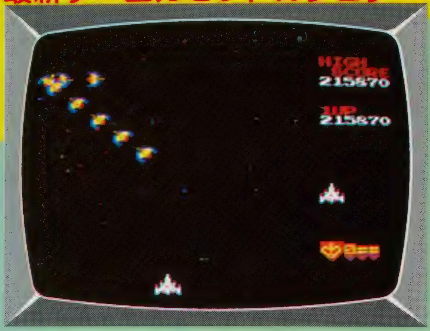
8ラウンドめ。ギャラガが軍団を形成する前に敵戦力をへらせ!!



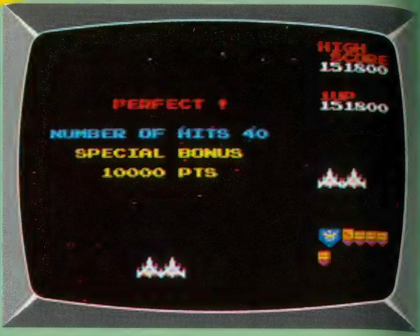
特殊ギャラガ出現だ!! デュアルファイターなら、戦いは有利だ。



デュアルファイターのまま、チャレンジングステージに突入!!

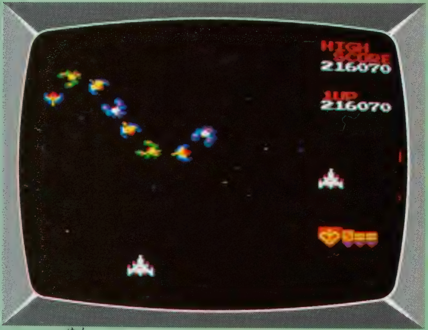


ラウンドが進むと、なつかしのギャルボスも登場するぞ!!

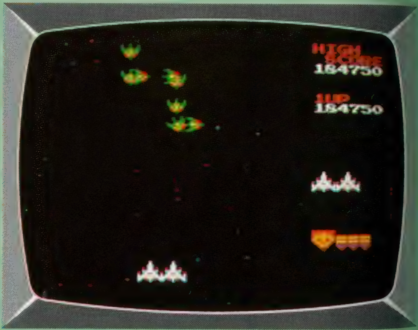


PERFECT !
NUMBER OF HITS 40
SPECIAL BONUS
10000 PTS

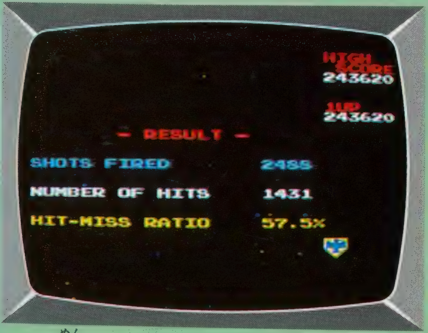
チャレンジングステージでパーフェクト。10,000点のボーナスだ。



27面のあとのチャレンジングステージ。混合部隊の攻撃だ。

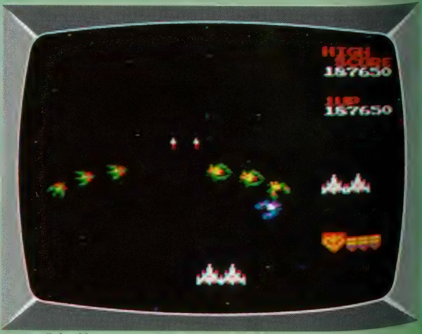


またチャレンジングステージ。敵は階段状に降下してくる!!

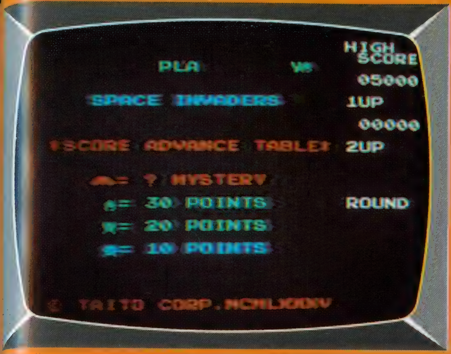


```
- RESULT -
SHOTS FIRED          2488
NUMBER OF HITS       1431
HIT-MISS RATIO       57.5%
```

30面であえなくゲームオーバー。きみの命中率が%で表示されるよ。



今度は、画面の両側からギャラガの編隊が出現した!!

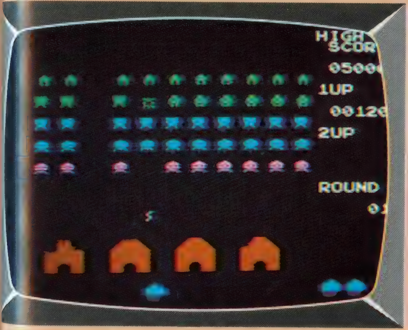

HIGH SCORE
PLA W
05000
SPACE INVADERS
1UP
00000
SCORE ADVANCE TABLE
2UP
= ? MYSTERY
= 30 POINTS
ROUND
= 20 POINTS
= 10 POINTS
© TAITO CORP. MCMLXXXV

スペースインベーダー

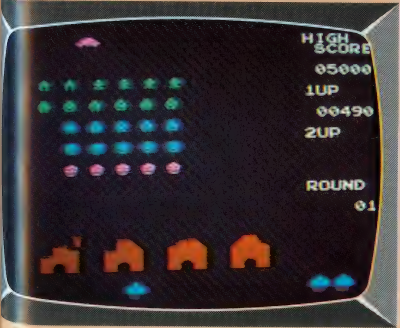
《タイトー》4,500円

侵略者インベーダーから地球を防衛せよ!!

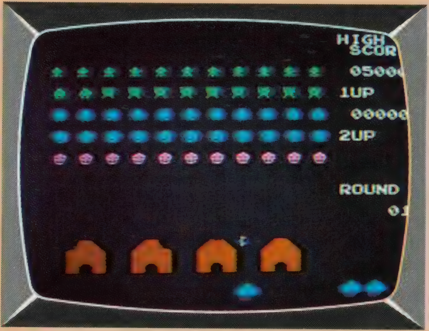
テーブルゲームの名作、スペースインベーダーがゲームカセットになってよみがえった！　きみの家のＴＶでインベーダーをねらい撃ちだ!!



まず左から３列目のインベーダーを、すべて撃滅したぞ!!

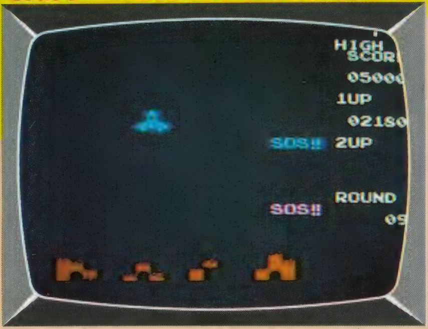


左から出現するＵＦＯをまちかまえて、ビーム砲を発射!!

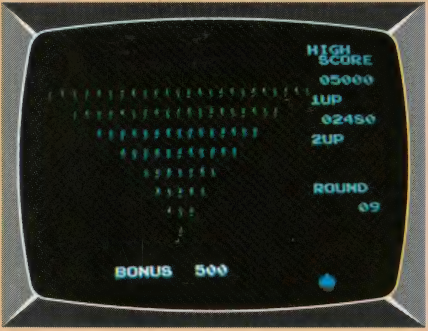


さあ、インベーダーとの攻防戦のスタートだ!!

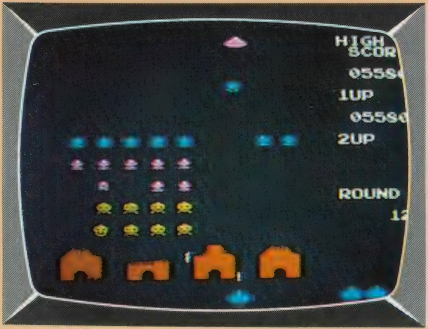
©株式会社タイトー



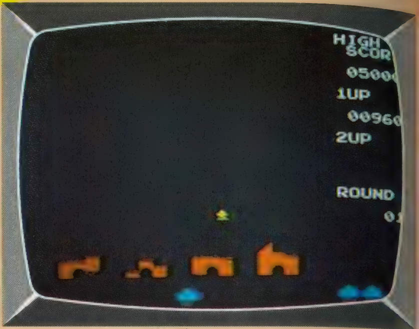
9面クリア。SOS・UFOがより強力な軍団をつれてくるぞ。



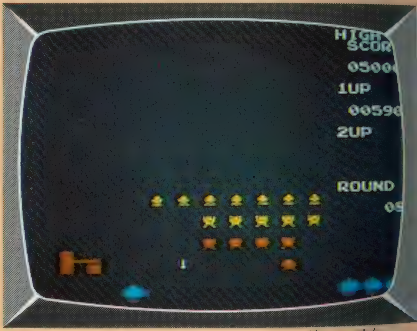
下から1～2段目のインベーダーを最後に倒すと花火が上がるよ。



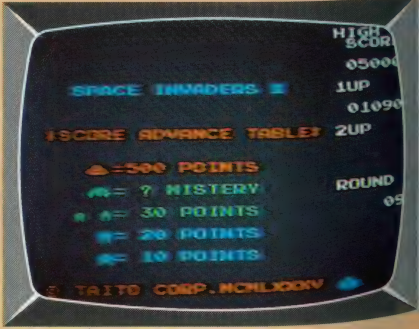
12面。UFOから続々とインベーダーが降下してくる!!



いよいよ最後の1ぴきだ。よくねらいをさだめて、しんちょうに。

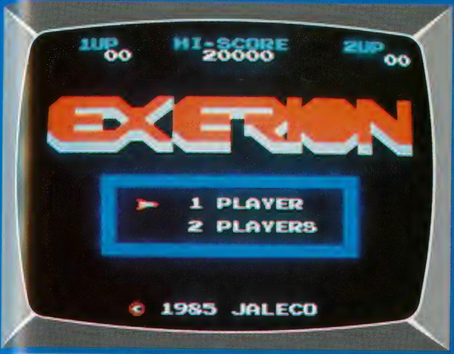


ついに最終ラウンド、第8面だ。敵の攻撃は激しく、戦いは苦しい。



SPACE INVADERS II
SCORE ADVANCE TABLE
=500 POINTS
=? MISTERY
=30 POINTS
=20 POINTS
=10 POINTS
© TAITO CORP. MCMLXXXV

8面クリアすると、スペース・インベーダーIIがスタート!!

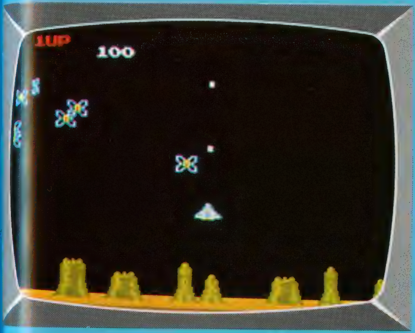


エクセリオン

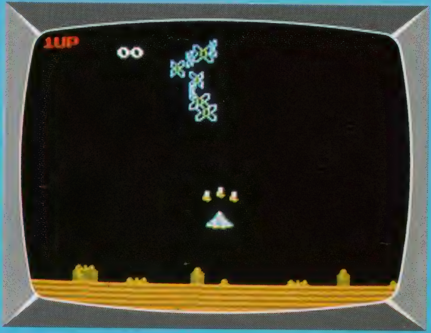
《ジャレコ》4,500円

©株式会社ジャレコ

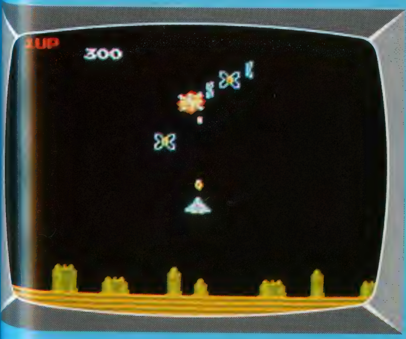
ゾルニ軍の奇襲攻撃だ!! 最新鋭のファイターで撃滅せよ!!



シングルビームは、敵に命中した数だけまたチャージされるが、命中しなければ、チャージはへる。

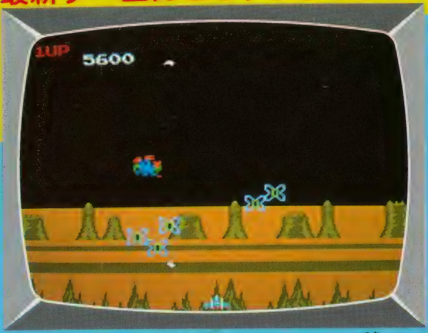


シングルビームとデュアルビームを同時発射して、クリスターを一気にやっつけろ!!

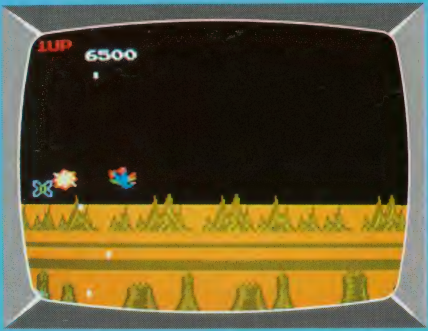


シングルビームはデュアルビームとちがって速射が可能なのだ。一気に敵を撃破せよ!!

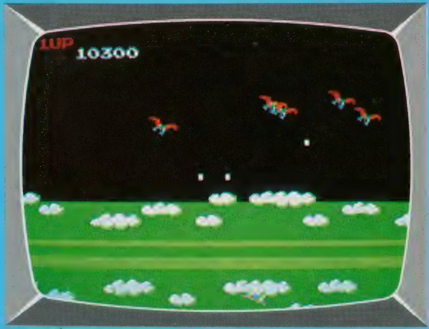
ゾルニめ 惑星エクセリオンは守るぞ!!



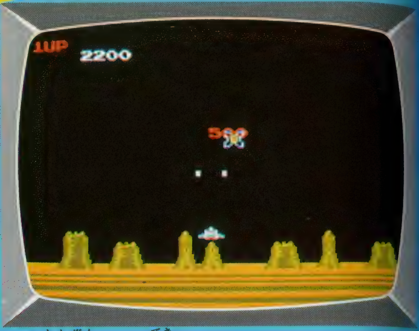
イクザスが出現するのは、敵の攻撃中のこともあるんだ。



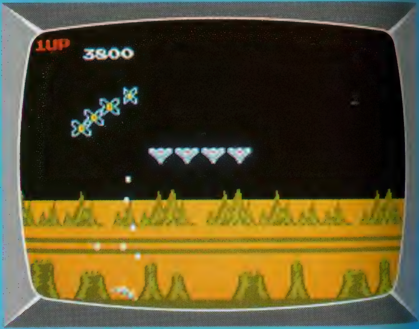
イクザスは、きみのファイターを攻撃してくることもあるぞ!!



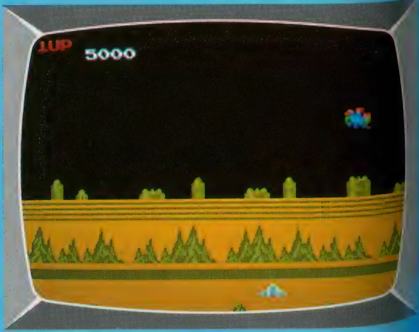
第2パターンでは、サラマンダーの奇襲だ。戦いは激化していく。



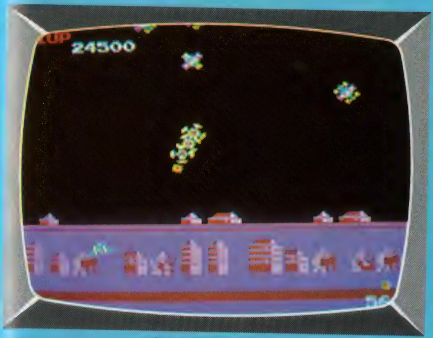
連続して敵をやっつけることができれば、高得点だ!!



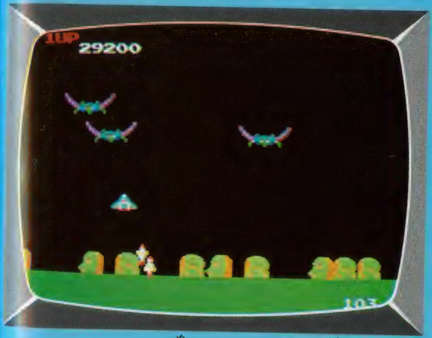
高得点を取るとボーナスステージのデルタフライが早くも登場!!



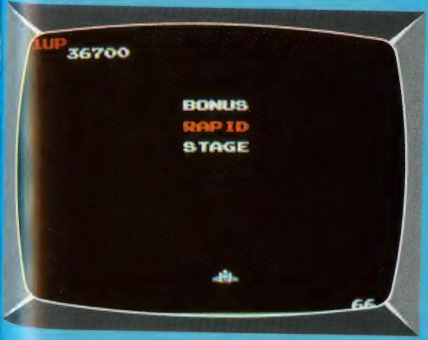
各パターンの終わりには、イクザスが出現!! 倒すと高得点だ。



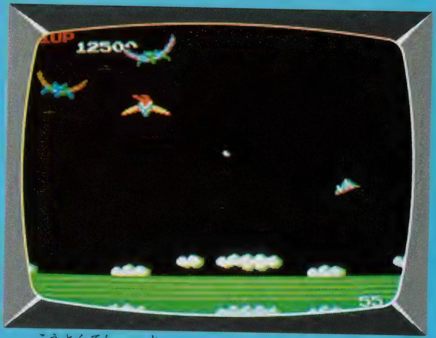
ここでも高得点を取ると、第5パターンのペグが攻撃してくるよ。



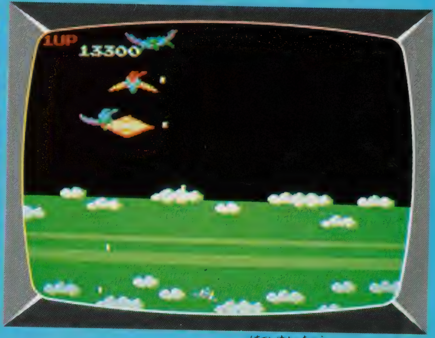
4パターン目、ゾラとの戦い。ゾラのミサイルは上下に動くぞ。



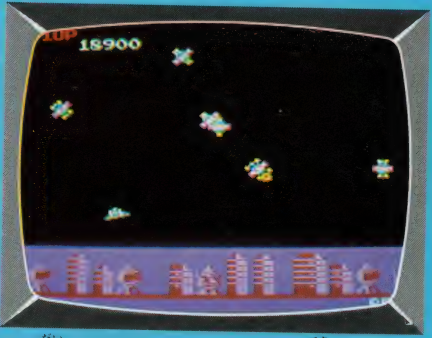
4パターンをクリアするごとに、ボーナスステージだ!!



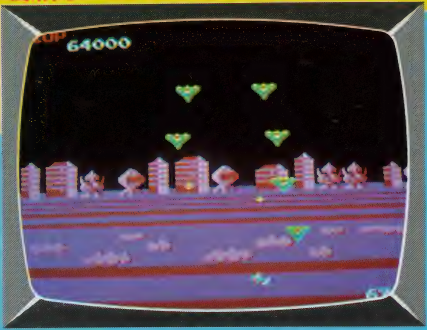
高得点を取ったので、4パターン目のゾラがもう出現したぞ!!



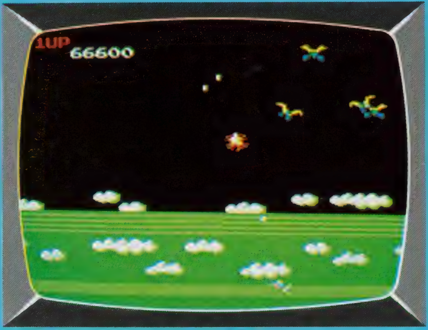
ゾラはビームを2発命中させないと、撃破することはできない。



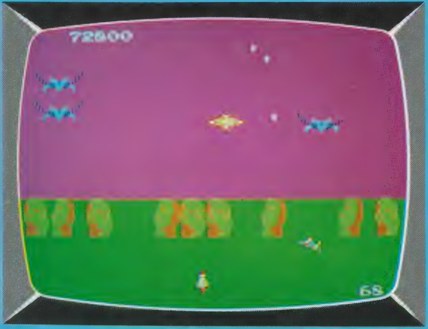
第3パターンのきみの敵はマッドルアー。油断するな!!



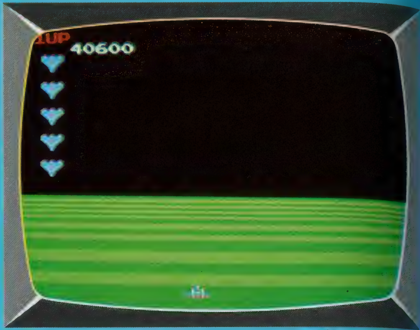
第6パターン。デルタフライの編隊が攻撃をかけてくるぞ!!



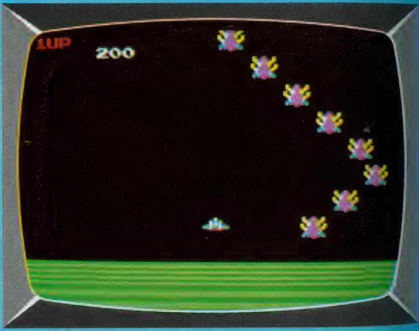
第7パターンの敵はまたサラマンダーだ。ただし、色はイエロー。



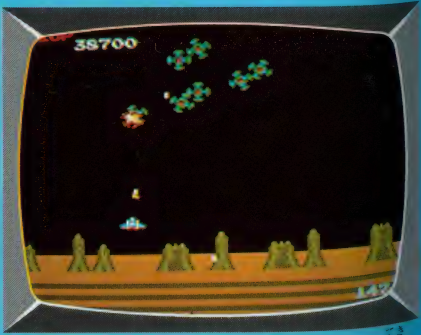
3パターン目のゾラを撃破すれば、またボーナスステージだ!!



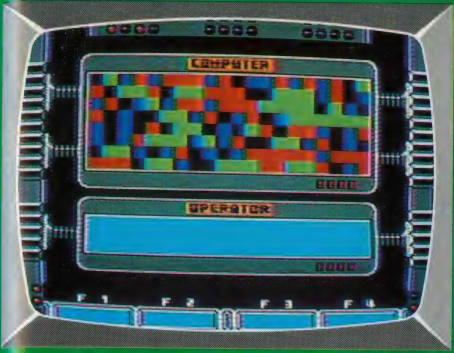
まずデルタフライが出現する。ただし攻撃はしてこないのだ!!



次はバルの編隊がやってくる。どんどんやっつけよう!!



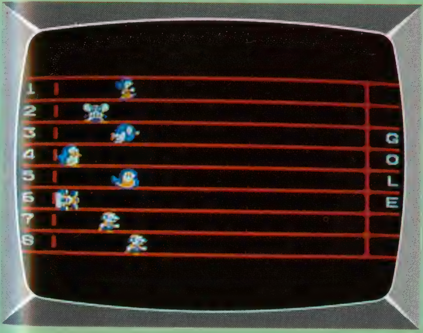
第5パターンでおそってくる敵はペグだ!!



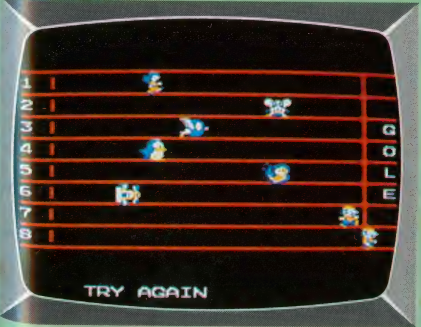
ファミリーベーシック

ファミリーベーシックで2つのゲームを作ったぞ!! さあ、きみもやってみよう!!

マリオの100メートル競走

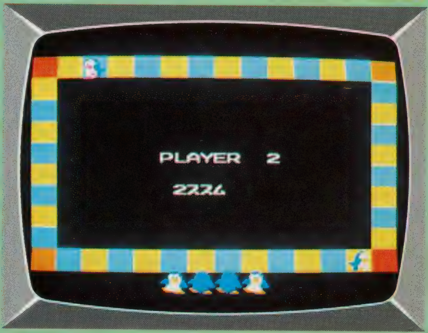


ヨーイ、ドン!! でスタートだ。どっちも負けるな。走れ、走れ!!

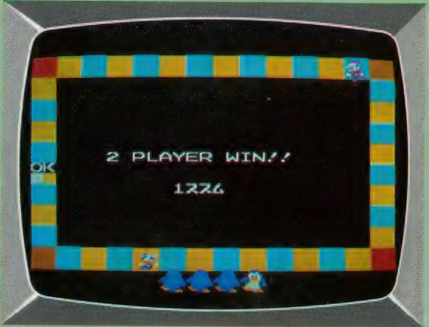


やった!! ゴールだ!! 2プレーヤーのほうが勝ったぞ!!

すごろくゲーム



ペンペンの向きで進む数が決まる、すごろくゲームスタート!!



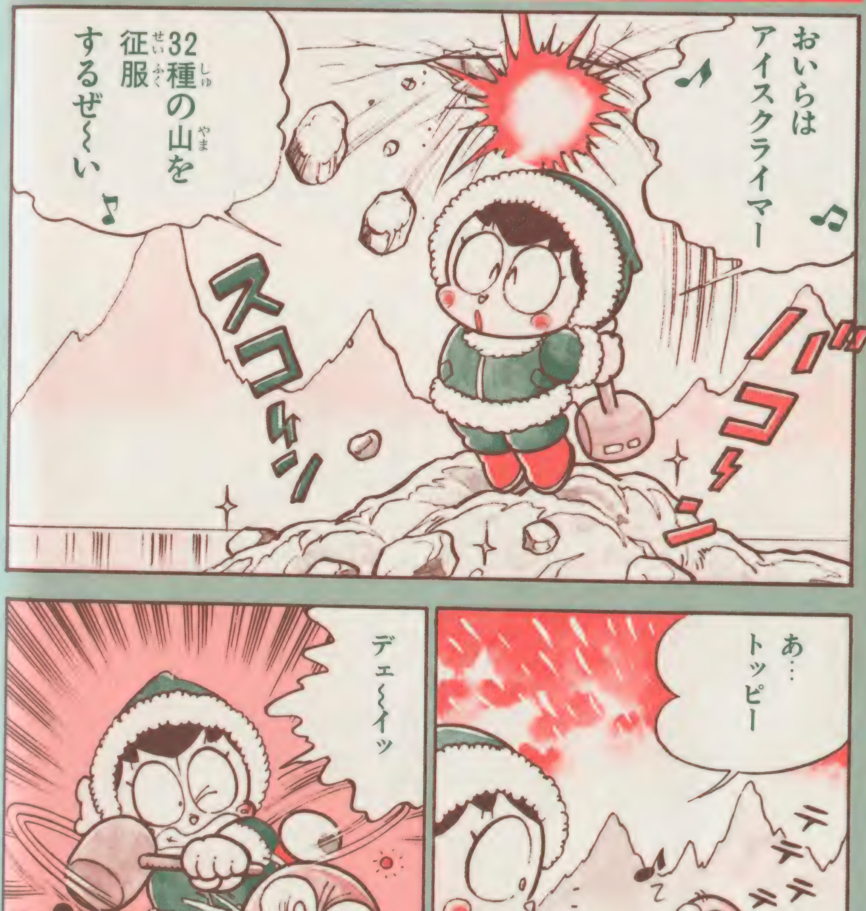
やった!! ちょうど上がりにとまって、2プレーヤーの勝利だ!!

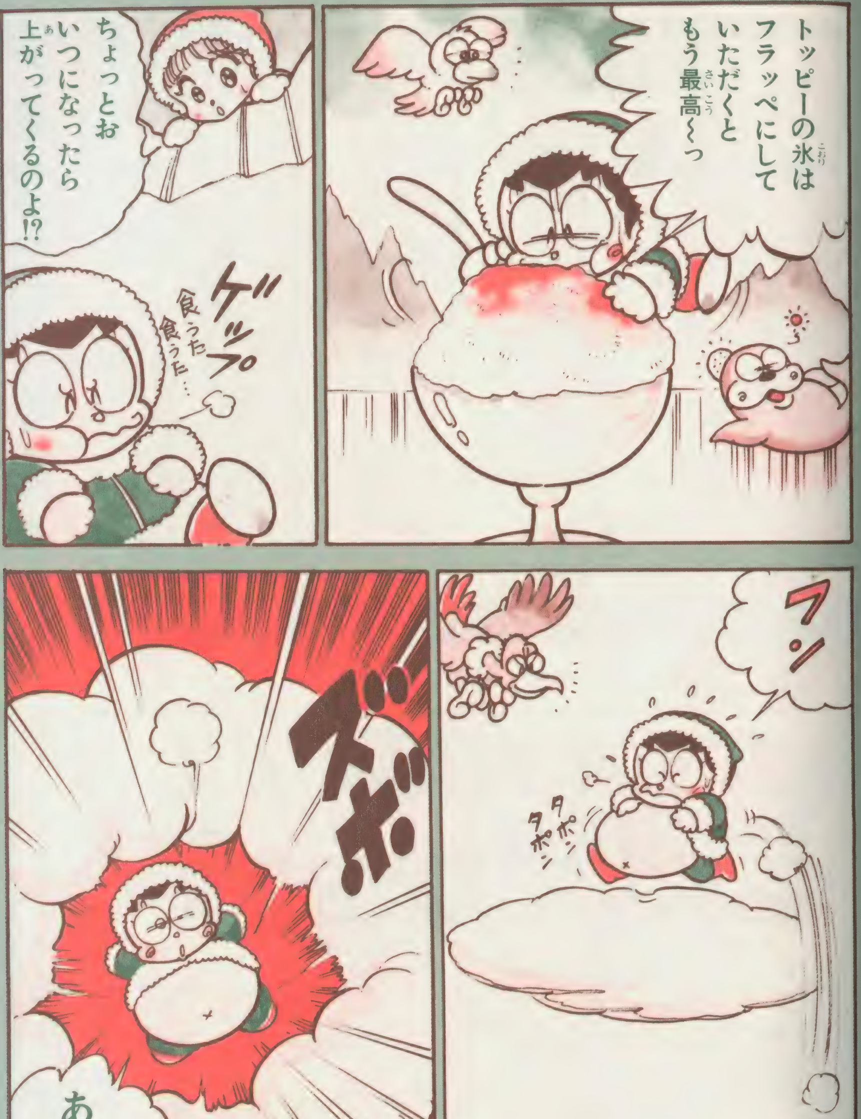
最新（さいしん）ゲーム必勝（ひっしょう）法（ほう）大研究（だいけんきゅう）!!

大人気（だいにんき）の最新（さいしん）ゲームの必勝法（ひっしょうほう）が、今（いま）ここに完全集結（かんぜんしゅうけつ）。
これを知（し）れば向（む）かうところ敵（てき）なし、きみは勝（か）つ!!

トッピーの氷には、ご用心

まんが・こばやし将

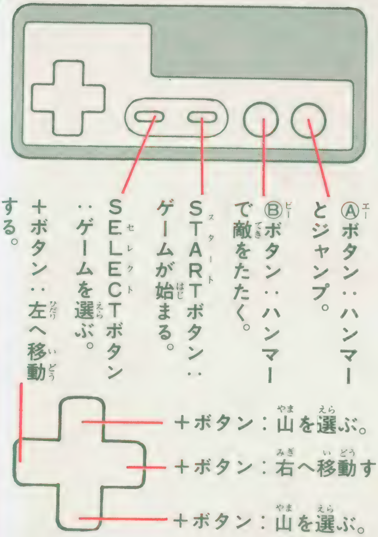

おいらはアイスクライマー♪
32種の山を征服するぜ〜い♪
バコーン
スコーン
あ…トッピー
テテテテ
デェ〜イッ
ポキャ


トッピーの氷（こおり）はフラッペにしていただくともう最高（さいこう）〜っ
ちょっとおいつになったら上（あ）がってくるのよ!?
ゲップ
食うた食うた…
フン
タポンタポン
ズボッ
あらっ？

アイスクライマー

ポポとナナが、32種類の山を、次々と征服していくゲームだ!!

+ボタンでポポかナナを操作し、Ⓐボタンでジャンプしたり、Ⓑボタンで床をハンマーでくずして、上段に登るのだ。



Ⓐボタン：ハンマーとジャンプ。

Ⓑボタン：ハンマーで敵をたたく。

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

+ボタン：左へ移動する。

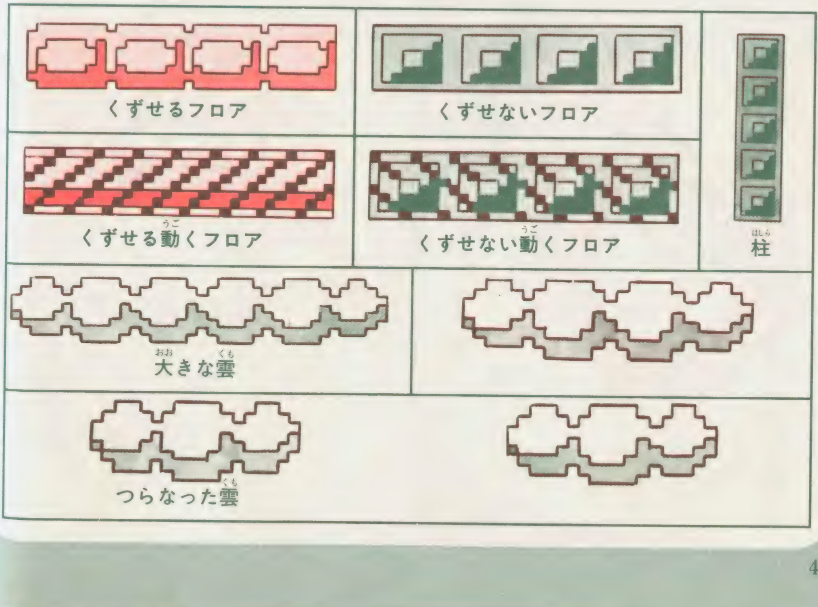
+ボタン：山を選ぶ。

+ボタン：右へ移動する。

+ボタン：山を選ぶ。

※2プレーヤーもできる。

●フロア・雲のキャラクター●


くずせるフロア
くずせないフロア
柱
くずせる動くフロア
くずせない動くフロア
大きな雲
つらなった雲

ポポ：Ⅰコントローラーで操作できる。ハンマーでフロアをくずして上段にジャンプする。

ナナ：Ⅱコントローラーで操作できる。ハンマーでフロアをくずして上段にジャンプする。

ニットピッカー：プレーヤーのまわりを飛び回る。この鳥に当たると、ミスだ。

トッピー：氷を運んできて、フロアの穴をうめる。トッピーに当たるとミスだ。

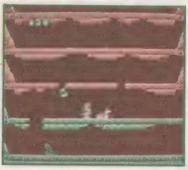
コンドル：ボーナスステージで、プレーヤーが飛び上がってつかまると、ボーナス得点。

ホワイトベア：一定時間がたつと、画面に出てきて、フロアを押しさげる。

野菜：全部で10種類。ボーナスステージで現われる。最初は〝ナス〟に決っている。

ハンマーで床や敵を倒せ!!

ハンマーだけでアタックし、道を切り開き8フロアまで登ると、ボーナスステージにチャレンジできる。頂上に登れたら、コンドルに飛びうつれ!!



1画面目。上にいたトッピーを両サイドから穴をあけてやっつけてしまったところだ!! しかし、近くにはニットピッカーがせまってきているから、気をつけるんだ!!

必勝法①

トッピーはハンマーでたたきのめしてやれ!!

まず、きみの最初の敵はトッピーだ。こいつはタイミングよくハンマーで撃退、追いはらってしまおう。ただし、大切なのはタイミング。ちょっとタイミングをはずしちゃうと、トッピーに当たって、ミスになってしまうぞ。トッピーを追いはらったら、次に出てくるまで少し時間がかせげるから、そのあいだに上へ登ろう!!

ハンマーでたたきつぶせ!!

必勝法②

トッピーとニットピッカーに気をつけるんだ

ポポやナナのプレーヤーは、柱があると先へは進めないんだ。ところが、トッピーとニットピッカーは、この柱をすりぬけて動くことができるので注意しよう。ここがかんちがいしやすいところだ。柱の向こうにいるからといって安心してはダメだ。柱のこちらがわからハンマーで撃退してやろう!!

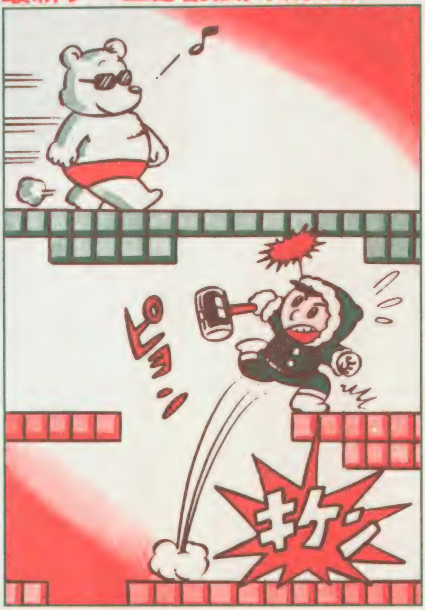
柱の向こうに敵がいても、ゆだんするな!!

必勝法③

ホワイトベアが出たら最下部には入るなよ!!

一定の時間がたつと、上のフロアからホワイトベアが出てきて、フロアを押しさげるぞ!!　この時、最下部にいると、プレーヤーが画面から消えてしまい、ミスになってしまうんだ。

だから、ホワイトベアが出てきた時は、最下部から、急いで上に脱出しよう。



ホワイトベアが出たら、要注意だ!!

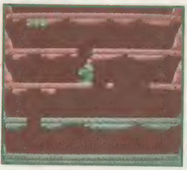
必勝法④

ニットピッカーもハンマーで追いはらおう

ニットピッカーが近づいてきたら、ハンマーで撃退だ!!　高い所にいる時は、ジャンプしてたたく。低い所だったら、そのままたたくんだ。注意することは、ジャンプの高さのタイミングだ!!

くるならきてみろ
トッピーめ!!
ニットピッカーめ

空中のニットピッカーも倒せ!!



床に穴があいていて、トッピーがま下にいる時は、気をつけろ!! まちがって、穴に落ちてしまうと、トッピーにさわってしまい、氷ついてしまうぞ!!

必勝法⑤

ツララが落ちてくる。ハンマーでたたくん!!

ツララが落ちてきた時は、これに、当たらないように注意しなければいけないぞ!! 当たってしまうと、もちろんミスになってしまうんだ。この時、氷をうまくハンマーでたたくことができれば、OKだ。もし、ハンマーでたたくよゆうがない時は、安全な位置まで移動したほうが安心だ!! こんなことでミスになってはつまらんぞ。

落ちてくるツララはハンマーで。

必勝法⑥

フロアをくずして、どんどん上に進んでいけ

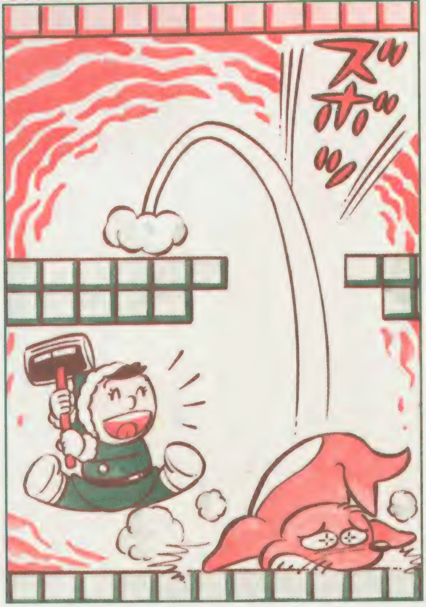
ジャンプしながら、ハンマーで上段のフロアをくずして、上への突破口を開こう。フロアのブロックがうすい所なら、早く穴をあけることができる。ただし、フロアにはくずせるものとくずせないものがあるので気をつけよう。フロアをくずす時は、トッピーとニットピッカーの動きにも十分注意するんだ。

くずしていったフロアは、得点になるぞ!!

必勝法⑦

トッピーを撃退する第2の方法は、これだ!!

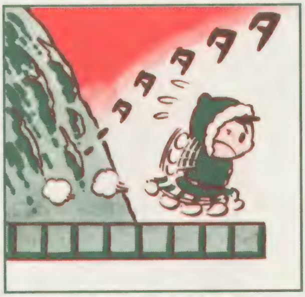
フロアに穴があいている場合は、トッピーはそれより先へは進めないで、引き返していくという習性があるんだ。これを利用してトッピーを撃退することができるぞ!! 上のフロアにトッピーがいる時に、上のフロアのブロックをくずしてトッピーの両側に穴をあけると、トッピーは落っこちてしまうのさ。



これは効果的な倒し方だ!!

必勝法⑧

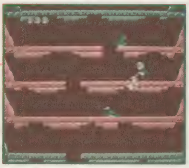
ベルトコンベアは、逆方向に走るのがコツ!!



逆方向に走らないと落ちるぞ!!

ベルトコンベアのように移動するフロアに乗ったら、それと逆方向に向かって走り、上のフロアにジャンプだ。そのまま乗っているとジャンプのタイミングを逃がし、壁に当たって落ちるぞ。

わての名はフロア押しさげのホワイトベアともうします!!



床までおりてきたニットピッカーは、やっつけるチャンスだ!! ハンマーをふりおろして、たたき落としてしまおう!! ただし、タイミングをはずさないようにね!!

必勝法⑨

ボーナスステージでは野菜を取ろう!!

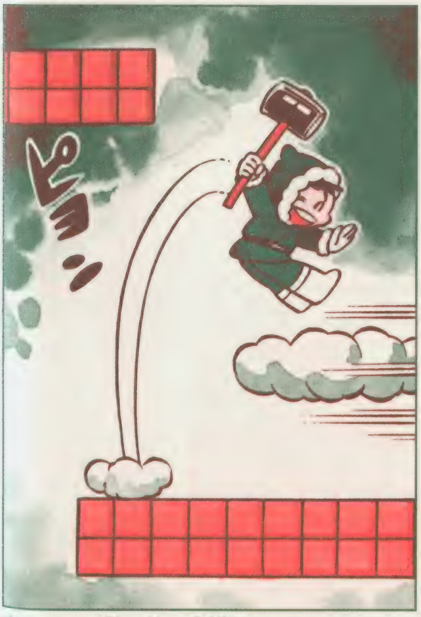
ボーナスステージでは、プレー前にコンドルがかくした野菜があるんだ。これを取ると得点が入るから、こいつは見のがせないよ。野菜は10種類あって、ボーナスステージごとにちがう野菜がかくされているんだ。最初のボーナスステージでは〝ナス〟に決まっているんだ。このボー〝ナス〟から、まずはねらってみよう!!

野菜を全部取って、頂上に行こう!!

必勝法⑩

雲が出てくる位置で飛びうつるのがコツだ!!

ボーナスステージでは、移動する雲に飛び乗りながら、上のフロアへと進まなければならないんだ。雲が出てきた時をねらって、雲に飛びうつろう!! 雲が出て、しばらくしてから飛びうつっても、壁がすぐそばにせまっているので、プレーヤーは落っこちてしまうんだ。気をつけよう!!



飛びうつる床、雲は間違えないように!!

必勝法⑪

いよいよ頂上だ。コンドルにつかまろう!!

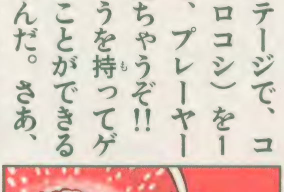
ボーナスステージで一番上まで進んだら、ボーナス得点のチャンス到来だ!! 飛び上がってコンドルにつかまることができれば、ボーナス得点をもらえるのだ。せっかく上までできたんだから、このチャンスはぜったい逃がしたくないね。タイミングをよく見て、しっかりとキャッチしようぜ!!

向かってくるコンドルに飛びうつれ!!

必勝法⑫

トウモロコシを取るといいことがあるんだ!!

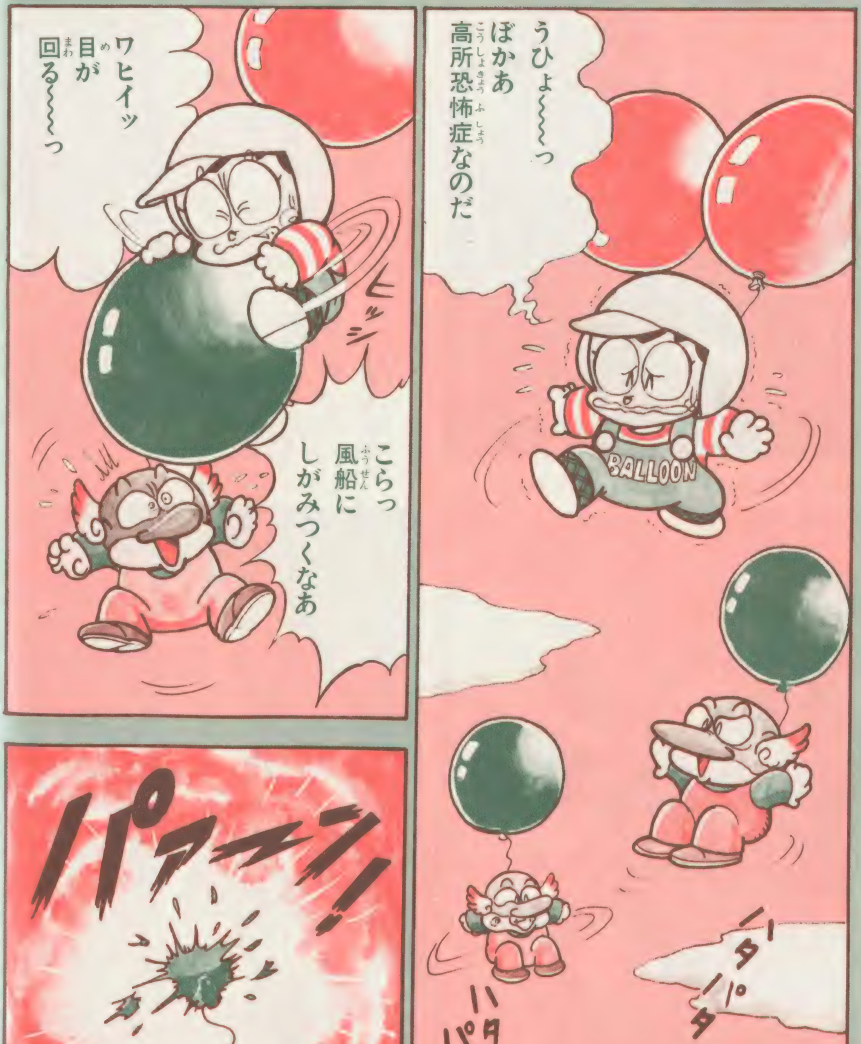
ボーナスステージで、コーン（トウモロコシ）を1こでも取ると、プレーヤーが、1人ふえちゃうぞ!! これで、よゆうを持ってゲームを続けることができるというわけなんだ。さあ、きみもコーンをねらえ!!

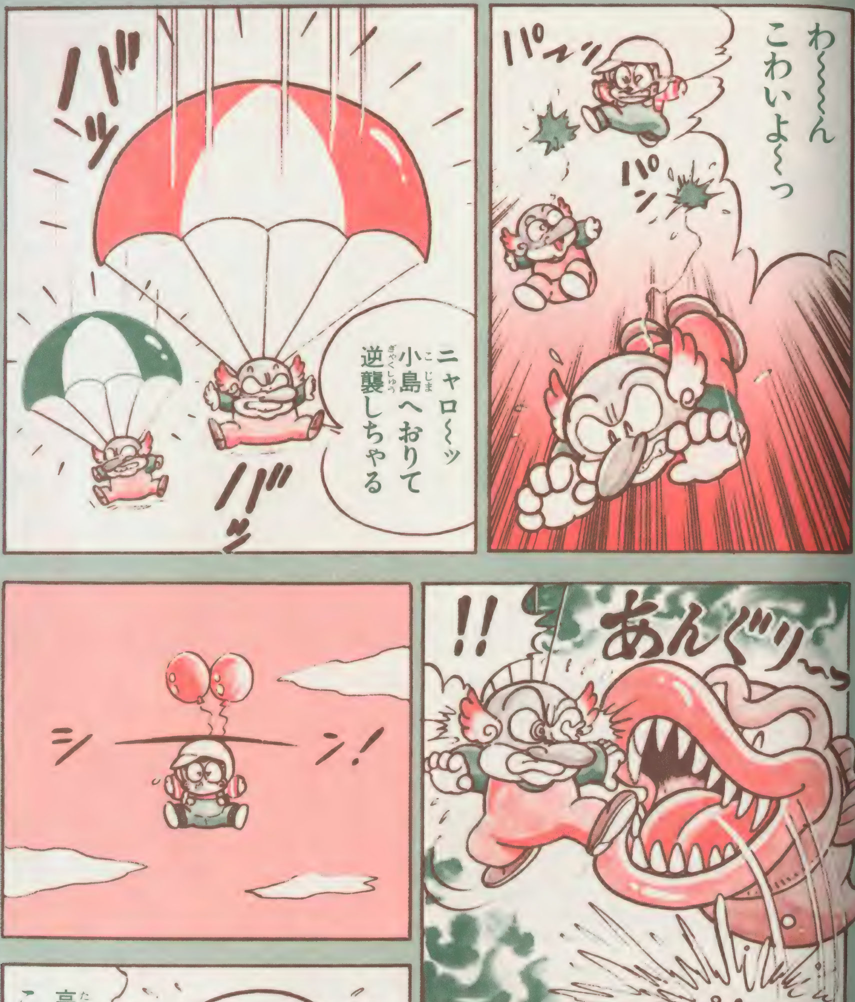

プレーヤーを1人ふやせ!!

うわーっ！　やられちゃったよー!!

お空の戦い、こわいわい

まんが・こばやし将

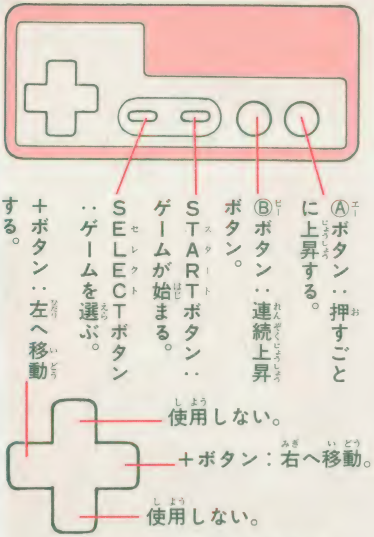

うひょ〜〜っ
ぼかあ
高所恐怖症なのだ
BALLOON
パタパタ
パタパタ
ワヒイッ
目が
回る〜〜っ
ヒュッ
こらっ
風船に
しがみつくなあ
パァーン!


わ〜〜ん
こわいよ〜っ
パァッ
パン
バッ
ニャロ〜ッ
小島へおりて
逆襲しちゃる
バッ
!!
あんぐり〜っ
あれ〜っ
ヒェ〜
ギャ
バシャ
シーン!
高いとこ
こわいよ〜

バルーンファイト

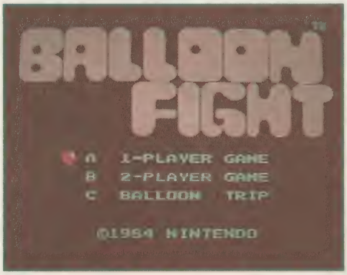
風船の上昇力を利用して、プレーヤーが空中の敵の風船をわるゲーム。

＋ボタン（左・右の移動）、Ⓐ・Ⓑボタン（上昇ボタン）を使用して、上・下・左・右に移動する。



※２プレーヤーもできる。

ゲームが始まると、床にいる敵が風船をふくらまし空中を飛び回る。この敵にプレーヤーを操作して、体当たりさせよう。敵の風船にプレーヤーのからだを当てると、敵の風船はわれ、パラシュートで落下していく。落下していく敵のパラシュートに、また、体当たりをして敵を水中へ落とすと、その敵は消滅して、ポイントとなるのだ。



バルーントリップもある。

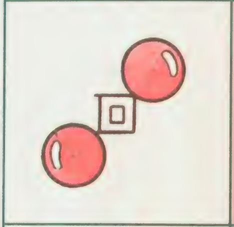
低空でできるだけ風船をわれ。

20こでパーフェクトボーナス。

プレーヤー：手を羽ばたいて空中を移動できる。風船をわられてしまうと落ちる。

敵：とんがったハナでプレーヤーの風船をわろうとする。強い者と弱い者がいる。

雷：雲がピカッと光ると雷が出る。これにプレーヤーがふれると、やられてしまう。



グルグル：画面が進むと現われる。これの回転力を利用して、敵を倒せ!!

シャボン玉：水中に敵が落っこちると、シャボン玉が出てくる。わると得点。

魚：水中に落ちるか、水面近くに長くいると現われる。大きな口で食べられてしまう。

風船：ボーナスステージ、バルーントリップで現われる。わると得点だ!!

敵の後ろにまわって
からだに体当たりだ
床にいる敵も一発で
倒してやるぜ!!

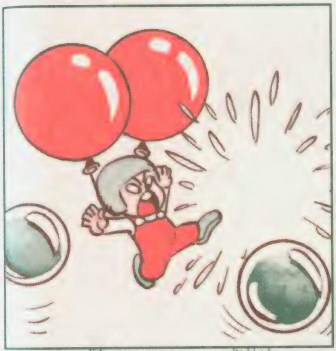
まずは、1画面目。ゲームがスタートしたら敵は3びきのみで、空中にある床に風船をふくらませているんだ。そこを一気に風船をわって、やっつけてしまおう!!

必勝法①

敵が海に落ちたら、次はシャボン玉をねらえ

敵の風船やパラシュートをわって落ちていき、水中にしずんでしまうと、そのあとに、水中からシャボン玉が1こ出てくるんだ。このシャボン玉は、1こわるごとに、500点が入るんだ。

敵を倒して得点、そしてシャボン玉をわって、さらに得点と、タイミングよく倒していくと、高得点が入って、一石二鳥だ!!



シャボン玉はゆっくりと上昇する。

必勝法②

敵の風船をわれ！わったら得点だぞ!!

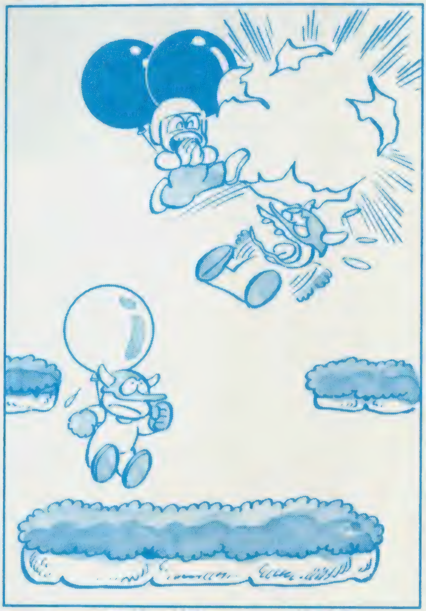
敵の風船にプレーヤーのからだを当てると、敵の風船はわれ、パラシュートで降下を始めるぞ。この時のポイントは、敵より高い位置から攻撃することだ。落下していく敵のパラシュートに2度目の体当たりをくらわせると、敵は水中に落っこちて、その敵は消滅してしまうぞ!! こいつは得点が高いんだ。

敵の風船は足でわるようにしよう!!

必勝法③

敵をやっつけるなら、できるだけ高い所で!!

敵を攻撃するなら、できるだけ高い位置で攻撃したほうが高い得点がもらえるんだ。だから、なるべく高い位置で敵に体当たりするようにがんばってみよう。これには正確な状況判断と、す早いボタン操作が必要とされるんだ。きみのテクニックにみがきをかけようぜ!!



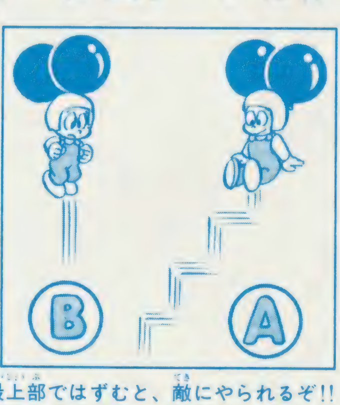
できるだけ上空で風船をわると高得点だ!!

必勝法④

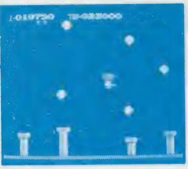
ボタンを使いわけて、上昇をコントロールだ

Ⓐボタンでは、押すごとに手を羽ばたいて上昇。Ⓑボタンは連続上昇だから、ⒶとⒷのボタンをうまく使いわけて、上昇速度をじょうずにコントロールして、敵をマークしよう!!

敵の風船をバンバンわっちゃうんだから!!



最上部ではずむと、敵にやられるぞ!!



ボーナスステージでは、４本の煙突から、風船が20こ出てくるんだ。これを能率よくわっていこう!! 20こ全部わると、パーフェクトボーナスだ!!

必勝法⑤

雷には当たらないように、気をつけるんだ!!

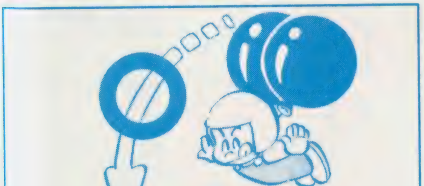
時間がたつと、雷雲が光って、稲光りがあらわれるぞ!! この雷には当たらないように気をつけながら、早くゲームを進めるようにしよう!! プレーヤーが雷に当たってしまったら、もちろんアウトだぞ。敵の動きにも注意していなければならないので、ゲーム展開はさらにスリリングだ。きみのテクニックで、この危機を切りぬけろ。

雲が光り出したら、気をつけろ!!

必勝法⑥

パラシュートの敵は、下からでは倒せない!!

パラシュートで降下中の敵は下から攻撃してもムダだ。下から体当たりすると、敵を倒すことができないばかりか、迷惑なことには、なんと敵はプレーヤーの上に乗っかったまんまになっちゃうこともある。つまり、パラシュートの敵は、下から攻撃しても、なんにもいいことはないぞ。やるなら上からだ。



パラシュートの敵も足で倒せ!!

必勝法⑦

敵がパラシュートで床におりたらどうする!?

敵がパラシュートで床におりると、また風船をふくらませて、より強力な敵に生まれ変わって飛び上がるんだ。こうなってはやっかいだぞ!! 飛び上がる前、風船をふくらましているあいだ、もう一度攻撃して、水中にけり落としてしまえ!! 風船をふくらましている時は、一発で敵を倒すことができるぞ。

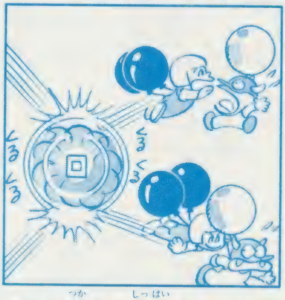
敵が風船をふくらませてる時はチャンス。

必勝法⑧

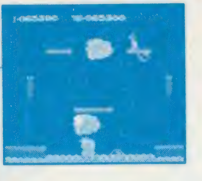
グルグルの回転をうまく利用して移動しろ!!

グルグルの回転をうまく利用すれば、普通に移動するよりも、ずっと速く動くことができるんだ。敵の攻撃をかわしたり、反対に敵を攻撃することができる。また、その回転力で遠くまで飛んでいくこともOKだ。

そんなに簡単にやられるものかーっ!!



へたに使うと失敗するぞ!!



水中に落っこちてしまった敵は、巨大な魚に食われてしまった。
水面の近くばかり飛行していると魚に食われてしまうので、気をつけよう!!

必勝法⑨

風船が1こだけだと上昇力が弱くなっちゃう

プレーヤーの風船は初めは2こだけど、敵の体当たりにあって1こわられてしまうと、上昇力は弱くなってしまうんだ。だから、それに合わせてⒶボタン、Ⓑボタンの操作を調節しなくてはいけなくなるんだ。風船が2この時のつもりで、ボタンを押しても、上昇力が弱くなっているので、高得点を望むことはできなくなってしまう。

風船が１こになったら慎重に!!

必勝法⑩

低空を飛行する時は、恐怖の魚に気をつけろ

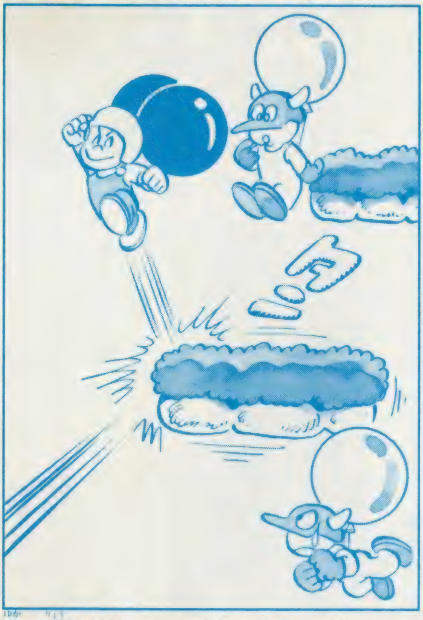
敵を攻撃しながら画面を飛び回っていれば、低い位置、つまり水面の近くに行くこともあるだろう。ここでうっかりしていると、水中から魚が顔を出して、プレーヤーをパックリと食べてしまうことがあるんだ。こいつは要注意だ。水面近くを飛んでいる時は、魚には十分気をつけることがかんじんだね。

魚はようしゃしてくれないぞ!!

必勝法⑪

空中床の両はじを使ってバウンドするんだ!!

ボタン操作だけでは、プレーヤーを動かす早さにはどうしても限界があるんだ。速く移動したい時は、空中床のはじでバウンドしてみよう。こうすれば、はねかえる勢いでプレーヤーを速く移動させることができるんだ。はね返る方向をよく考えて、空中床をじょうずに利用すればバッチリさ!!

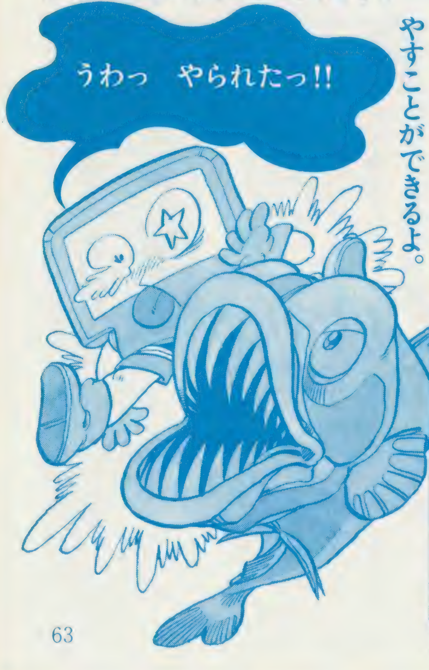


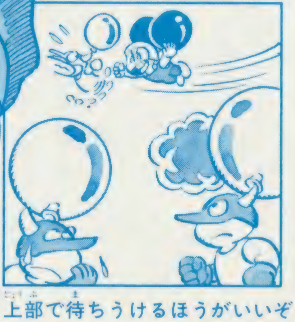
床の両はじは、よくバウンドするぞ!!

必勝法⑫

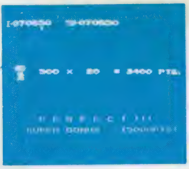
敵は上部でやっつけるようにするといいぞ!!

敵は下から上へどんどん登ってくる。だから、上にいる敵からまずやっつけていこう。こうすれば、下からくる敵を次から次へと倒すことができるからね。能率的にやれば、得点をふやすことができるよ。





上部で待ちうけるほうがいいぞ

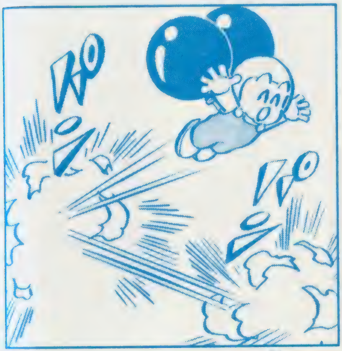


ステージが進んでボーナスステージがくり返されるごとに、パーフェクトボーナスが、10000点、15000点、20000点と上がっていくんだ!!

必勝法⑬

風船を20こ全部わってパーフェクトをめざせ

ボーナスステージが3面終わるごとに、現われるぞ。煙突から次々と出てくる風船をできるだけ多くわるんだ。風船は、わればわるだけ点数がそのつど加算されていくぞ。さらに、このボーナスステージで出てくる風船をすべてわった時は、なんと、パーフェクト・スコアが加算されてしまうのだ!! きみもパーフェクトをねらえ!!



最初のパーフェクトは10000点だ。

必勝法⑭

ボーナスステージでの移動はこれでキマリ!!

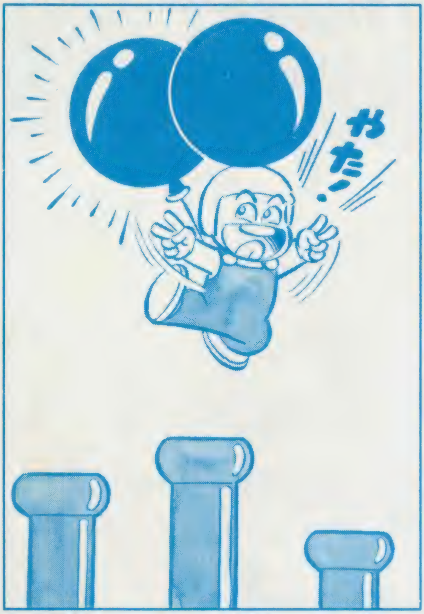
ボーナスステージでも、プレーヤーは画面の左右を通りぬけることができるんだ。たとえば画面の右はじから、そのまま画面の左はじに、現われるなんてことができるのさ!! これをうまく利用すれば、能率的に風船をわっていくことができるぞ。パーフェクトだって、夢じゃないんだぞ!!

画面は左右に通りぬけられるぞ!!

必勝法⑮

ボーナスステージでは風船が復活するのだ!!

敵との戦いで風船が1こしかのこっていなくても、ボーナスステージになると、また2こにもどるんだ。こいつはうれしいね。戦力復活だぜ!! 勇気百倍とはこのことだ。勢いに乗ってバリバリ風船をわりまくろう。また、2人用では風船が2こともわれて床に落ちても、また空中にもどり、ミスにはならない。



ボーナスステージでは、風船は2こで始まる

必勝法⑯

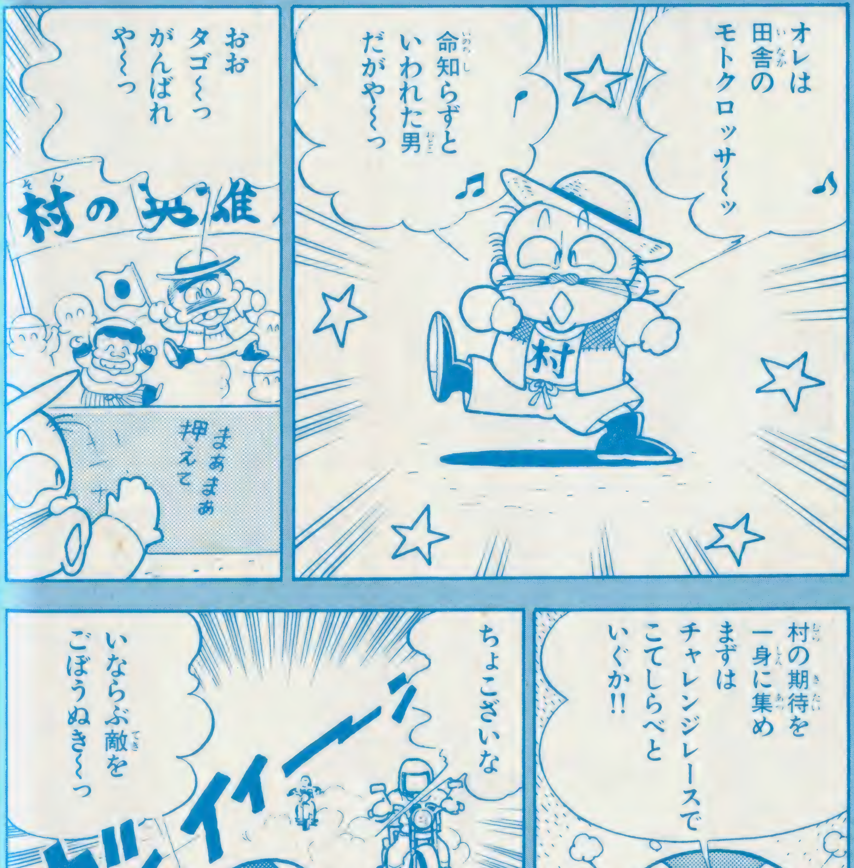
バルーントリップのコツはこれですよ、これ

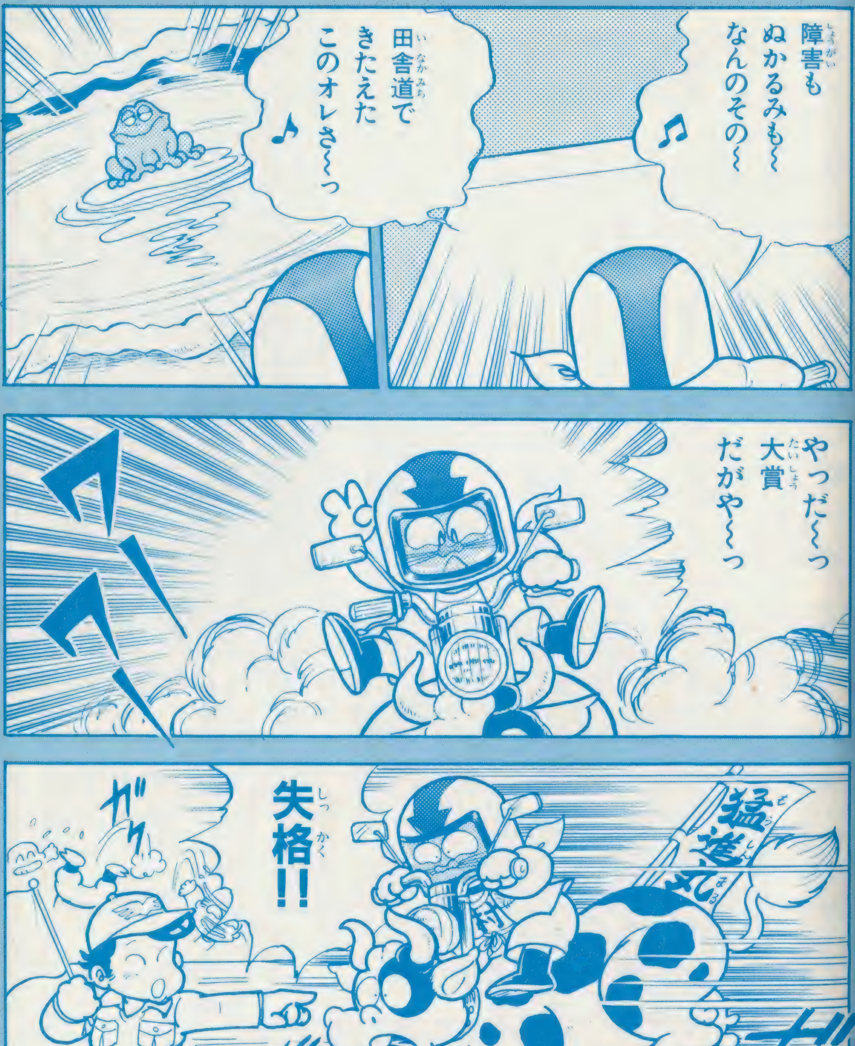
ゲームCのバルーントリップでの最大の難関は、なんといっても雷だ!! 雷をよけながら風船をわっていくわけだけど、雷は上下しているので注意が必要だぞ!! とにかく雷には気をつけなくっちゃね。20この風船を全部逃がすことなくわると、高得点につながるんだ。はりきって、いってみよう!!

スピードを出しすぎるな!!

モトクロッサー田吾

まんが・こばやし将

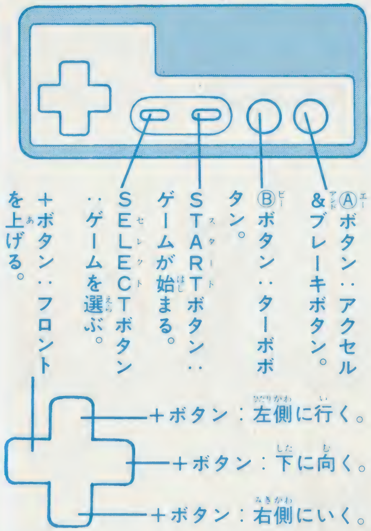

オレは田舎のモトクロッサ〜〜ッ
命知らずといわれた男だがや〜〜っ
村
村の英雄
おおタゴ〜〜っがんばれや〜〜っ
まぁまぁ押えて
村の期待を一身に集めまずはチャレンジレースでこてしらべといぐか!!
ちょこざいな
いならぶ敵をごぼうぬき〜〜っ
ヴィイイ——ン
村


障害も ぬかるみも〜 なんのその〜 ♪
田舎道で きたえた このオレさ〜っ ♪
やっだ〜っ 大賞 だがや〜っ
ワ ワ
失格!!
ガク
猛進丸
ビ
ギャキキキ

エキサイトバイク

スーパーモトクロッサーをうまく操作して、栄光のウィナーを目ざすゲームだ!!

＋ボタンでバイクを操作して、Ⓐ・Ⓑボタンでアクセル、ブレーキをかけて、画面左下の3RDの入賞タイム内を目ざすのだ!!



Ⓐボタン：アクセル&ブレーキボタン。

Ⓑボタン：ターボボタン。

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：フロントを上げる。

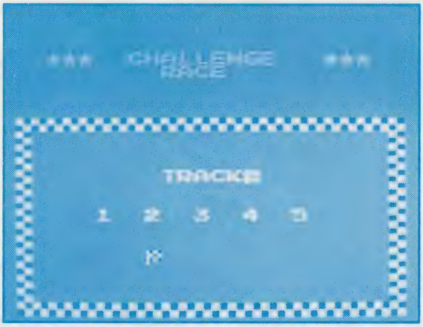
＋ボタン：左側に行く。

＋ボタン：下に向く。

＋ボタン：右側にいく。

※２プレーヤーはできない。

エキサイトバイク(本戦)に出場するためには、まず国内のチャレンジレース(予戦)に入賞しなければならないのだ。SELECTボタンで、1～5までのチャレンジレースの中から、自分に合ったレベルのレースを選んで、スタートだ。SELECTION Ⓐは単独走行で、Ⓑは対抗モトクロッサーができるよ!!



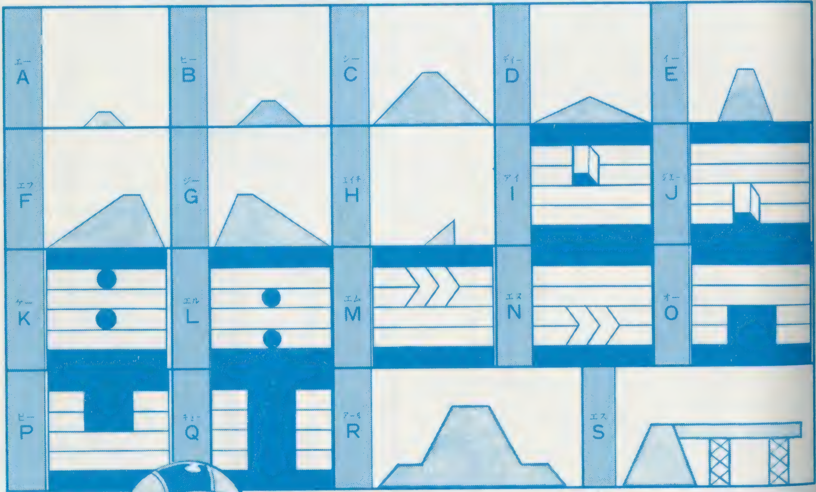
SELECT画面の1～5の中から、チャレンジレースを選ぼう!!

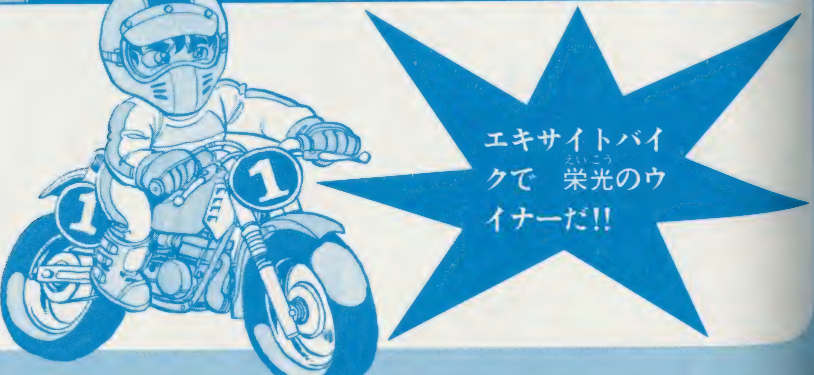
ベストは、1分17秒29。

ランキングが表示。

バイク：モトクロス用バイク。ターボ機構があって、これを使うと、エンジンの立ち上がりが早く、スピードが出る。しかし、使いすぎるとオーバーヒートしてしまうから、注意しよう!! また、オーバーヒートすると、しばらくは、動けなくなってしまう。Ⓐボタン（アクセル&ブレーキ）をうまく使いこなそう!!

●オリジナルトラック作成用キャラクター●



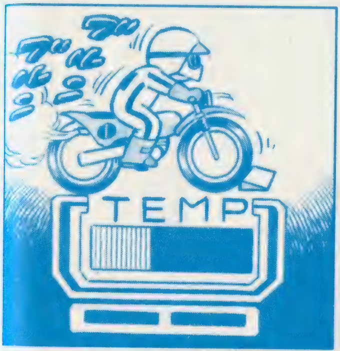

エキサイトバイクで　栄光のウイナーだ!!

まずはセクションⒶからスタート。これで、走りのコツをマスターできたら、セクションⒷをしよう!! Ⓑでは数台のバイクが走行し、じゃまをするんだ!!

必勝法①

初めはⒷボタンでスタートせよ!!

Ⓑボタンはターボボタンだ。エンジンの立ち上がりが早いので、スピードが出るんだ。だから、まずⒷボタンでスタートだ。だが、Ⓑボタンを使いすぎるとオーバーヒートしてしまい、しばらくのあいだだけ動けなくなってしまうから注意しよう。TENPメーターをよく見て、スピードをコントロールしてやらなければいけないよ。

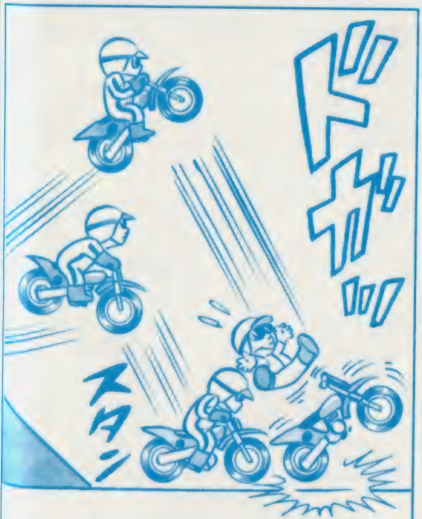


スタートでは、パワーを上げろ!!

必勝法②

ジャンプ台では、あまり高く飛んではダメ!!

ジャンプ台でジャンプした時に、フロントを上げると高く飛べるんだ。でも、高く飛ぶと距離はでないぞ。反対にジャンプ中にフロントをさげると、低く遠くに飛ぶことができるんだ。つまり、距離を出したいなら、高く飛ばないのがコツだね。うまく使いわけてゲームを進めよう!!

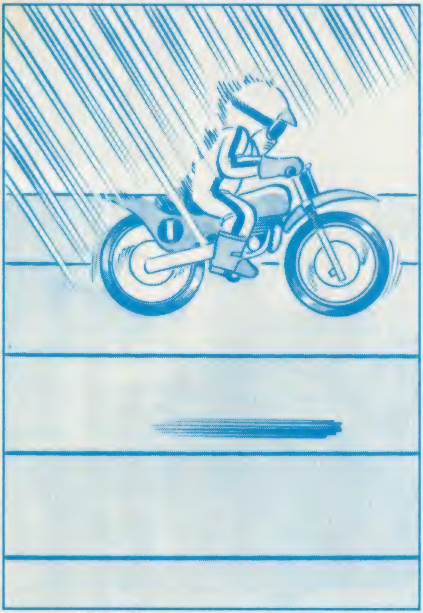


ジャンプは、高さよりも飛距離をめざせ。

必勝法③

ジャンプの着地の時は地面と平行に!!

ジャンプ台でのジャンプから着地にうつる時のポイントは、バイクを地面と平行にたもつことなんだ。これは、バイクが着地する地面の角度に合っていると早く加速できるからだ。もし、無理な角度で着地すると、バイクは転倒してしまうぞ。着地する地面と平行になるように、うまくコントロールだ!!



ジャンプ着地後はスムーズに加速しろ!!

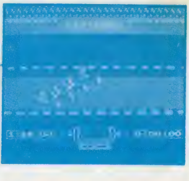
必勝法④

ぬかるみはさけて、爆走を続けるのだ!!

コースの所にぬかるみがあるが、ここを走るとスピードが落ちてしまうぞ!! ぬかるみは走らないのが一番だ。スピードダウンは、敗因にもつながる可能性があるから、気をつけたいね!!

行くぜ　ぶっちぎりだ!!
バリバリ突っ走るぞ!!

ぬかるみではスピードがおそくなる。

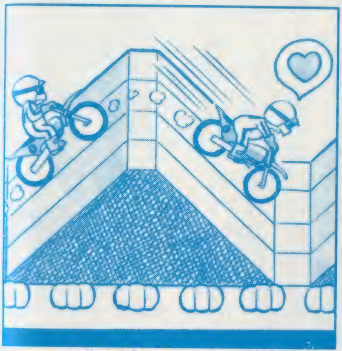


セクションⒷでスタートだ!! スタートしたら、左右に動かずに敵のバイクの様子を見よう!! 前方にいるバイクに前輪をひっかけられないようにしろ!!

必勝法⑤

連続ジャンプ台では、2こ分ジャンプしろ!!

ジャンプ台が連続して現われた時は、無理せずに飛ばないで走ったほうがいいんだ。調子に乗って、ジャンプしても、おそいばっかりだからね。それにへたにジャンプすると、着地角度の関係で転倒することも多いんだ。だから、連続ジャンプ台では2こをひとかたまりとしてジャンプしていくと、速く走れるよ!!

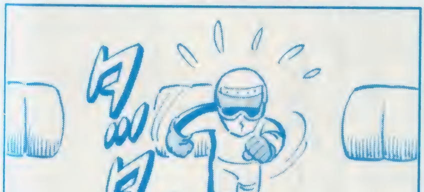


ジャンプ台着地もバイクと平行に。

必勝法⑥

転倒した時は、Ⓐボタンでレースに復帰せよ

転倒したライダーがころがっている時間は、転倒直前のスピードによってちがうんだ。また、障害上で転倒すると、その障害のはしまでころがっていく。もし転倒してしまった場合は、Ⓐボタンを何度もすばやく押すと、すみやかにレースに復帰することができるぞ!! 転倒したら、まずⒶボタン、だ。

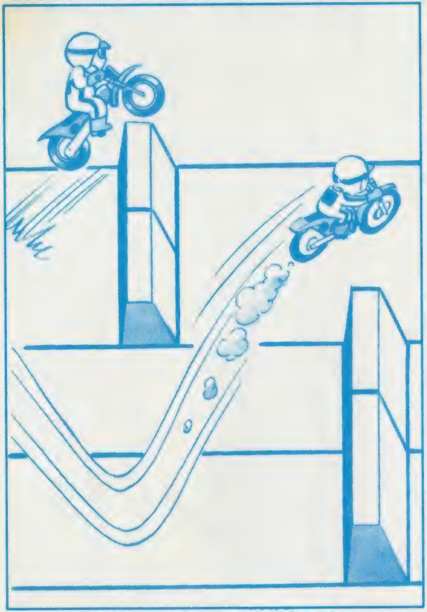


早くバイクに乗り、レースにもどれ!!

必勝法⑦

小さなデコボコが続く時は、こう走るのだ!!

小さな障害が右、左などと続けて現われた時は障害のあいだをジグザグにぬうようにして走行しよう。または、ウイリーで突っ込んで、障害をクリアする方法もあるぞ。このような障害が現われた時は、とてもあわてやすく、判断力もにぶりがちだ。落ちついて、冷静に判断することが大切だ!!

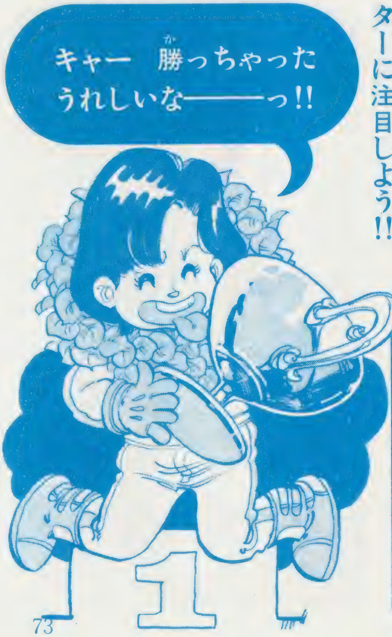


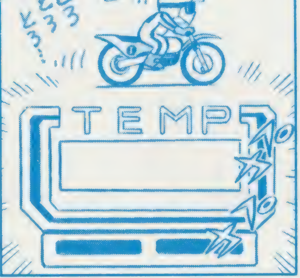
ジグザグ走行か、ウイリーが効果的だ!!

必勝法⑧

Ⓑボタンはあまり使いすぎちゃいけないぞ!!

必勝法①で説明したように、Ⓑボタンを使えばスピードが出る。しかし、だからといってⒷボタンを使いすぎればオーバーヒートだ。走行中は、エンジン音とTENPメーターに注目しよう!!


キャー　勝っちゃった
うれしいな——っ!!
1



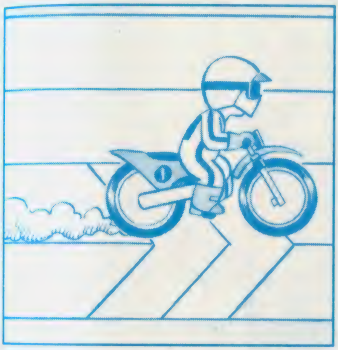
オーバーヒートには気をつけろ。

段差のジャンプ台は、こわがらないで、バンバン飛んでいこう!! ただし、着地の時に、地面と平行にバイクのバランスを取ることをわすれるな!!

必勝法⑨

クールゾーン、こいつはかならず通過しよう

Ⓑボタンの使いすぎで、オーバーヒート寸前!! TENPメーターは、もうめいっぱいだ!! こんな時の強い味方がクールゾーンなのだ!! エンジンの温度が上がっていても、ここを通過すればエンジンの温度がさがってくれるんだ。これで、そのまま走り続けることができるというわけ。クールゾーンは見逃さないようにしよう!!

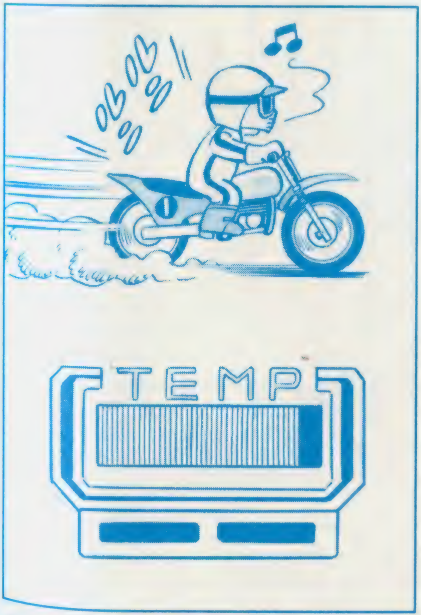


クールゾーンで、ヒートをさげろ!!

必勝法⑩

Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に使って走れ!!

Ⓑボタンで爆走を続けていれば、いずれはオーバーヒートだ。そこで、もうひとつオーバーヒートを防ぐ方法を教えよう。TENPメーターがギリギリになったら、Ⓑボタンを押しながら、Ⓐボタンを連続してポンポンと押してみよう。こうすればTENPメーターは、それ以上、上がらないんだよ!!

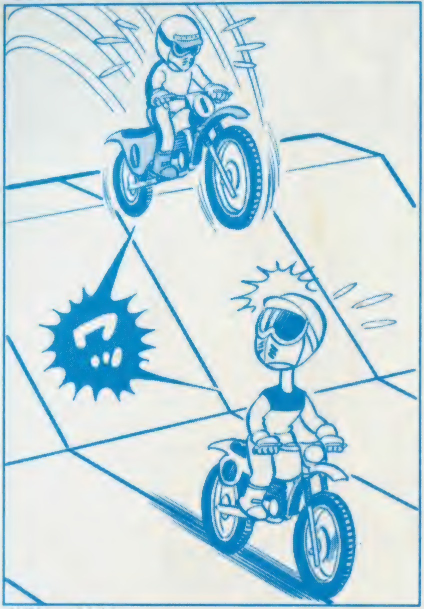


オーバーヒートぎりぎりで走行だ!!

必勝法⑪

セレクションⒷにおける傾向と対策 その①

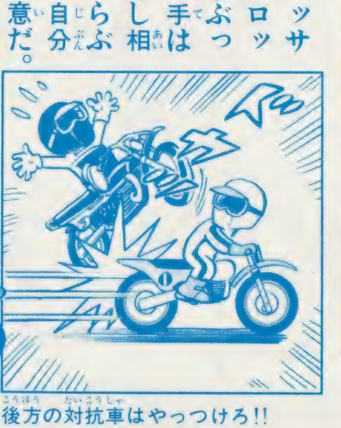
セレクションⒷでは、きみのほかに対抗モトクロッサーも登場する。こいつらには気をつけないと、失敗することもあるから気をつけなくてはいけない。とくに注意したいのは、自分がジャンプした時だ!! もし着地する地点に、ちょうど対抗モトクロッサーがいると、転倒してしまう場合もあるんだ!!

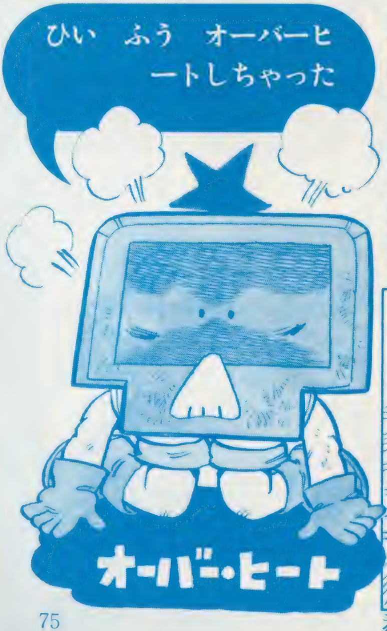

前方は要注意だ!!

必勝法⑫

セレクションⒷにおける傾向と対策 その②

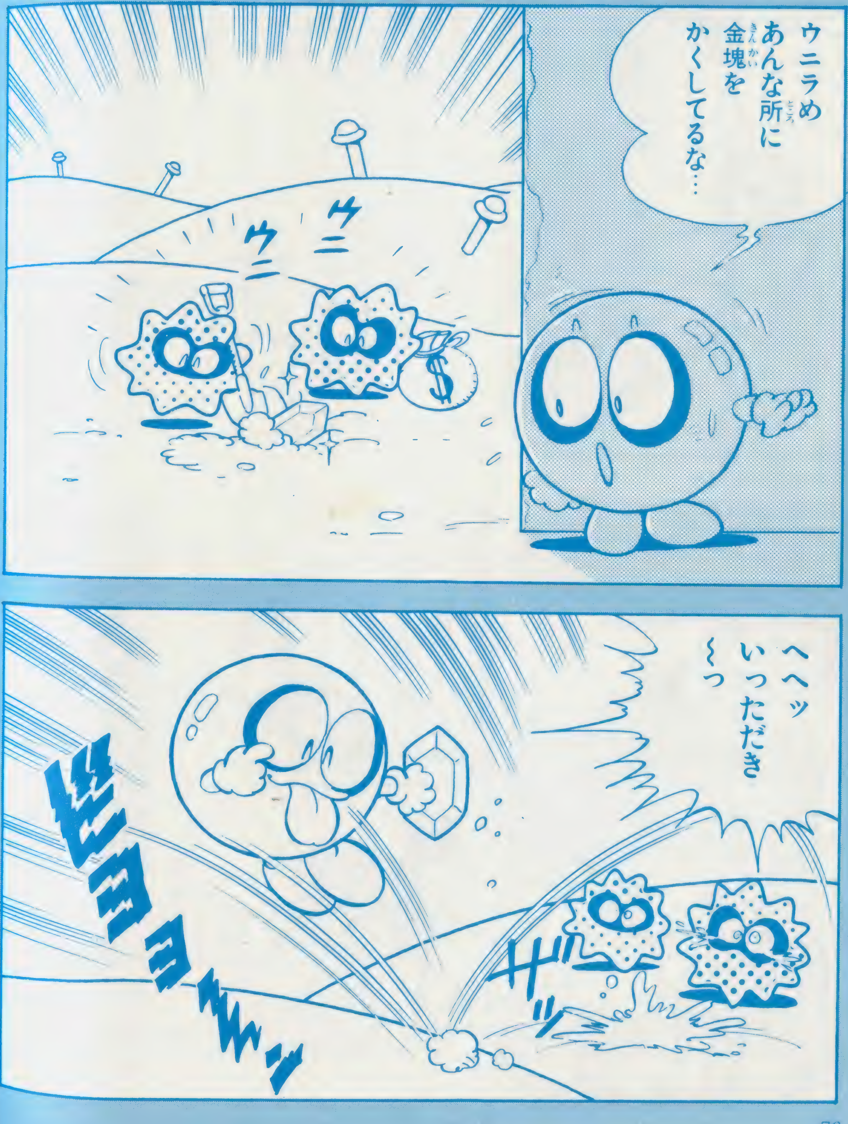
自分のモトクロッサーを、対抗モトクロッサーの前か横からぶっつけてやろう。相手はこれで転倒だ。もし相手の後方に自分からぶつかった場合は、自分が転倒するので注意だ。

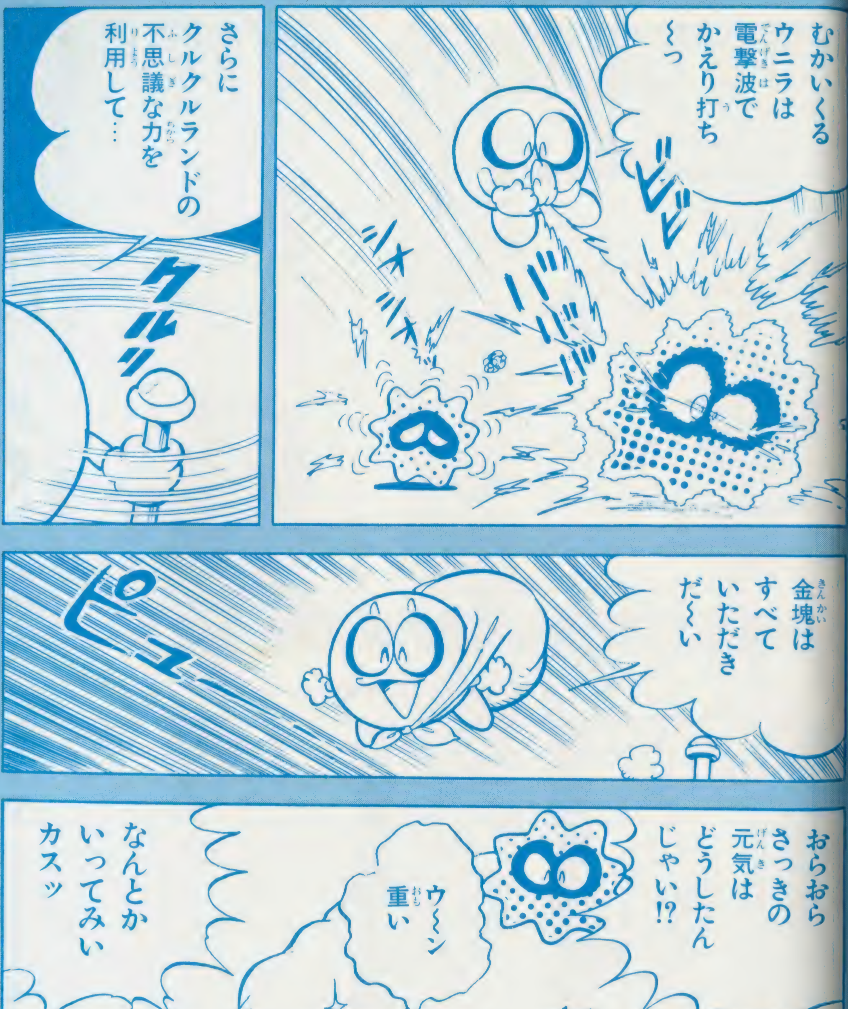

後方の対抗車はやっつけろ!!


ひいふう オーバーヒートしちゃった
オーバー・ヒート

おちょうし者（もの）、グルッピー

まんが・こばやし将（すすむ）

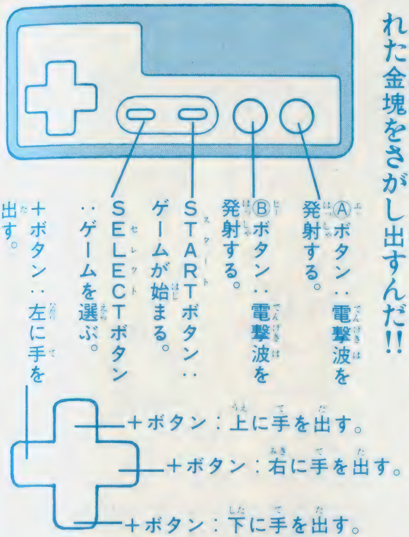

ウニラめ あんな所（ところ）に 金塊（きんかい）を かくしてるな…
ウニ ウニ
ヘヘッ いっただき～っ
ピョヨヨ～ン
ザザッ


むかいくる ウニラは 電撃波で かえり打ち ～っ
ビビビ
バババ
シオシオッ
さらに クルクルランドの 不思議な力を 利用して…
クルクルッ
金塊は すべて いただき だ～い
ピュー
おらおら さっきの 元気は どうしたん じゃい!?
ウ～ン 重い
なんとか いってみい カスッ
ボケッ

クルクルランド

クルクルランドにウニラがかくした金塊を、グルッピーがさがし出すゲームだ!!

＋ボタンでグルッピーを操作して、Ⓐか Ⓑボタンで電撃波を出してウニラを撃退し、かくされた金塊をさがし出すんだ!!



Ⓐボタン：電撃波を発射する。

Ⓑボタン：電撃波を発射する。

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：左に手を出す。

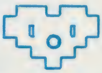
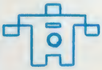
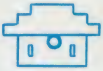
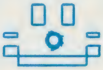
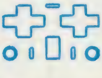
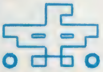
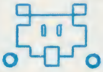
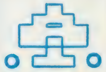
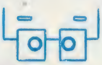
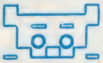
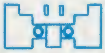
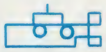
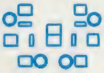
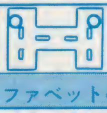
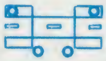
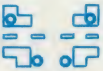
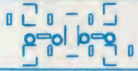
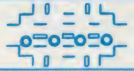
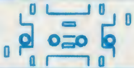
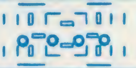
＋ボタン：上に手を出す。

＋ボタン：右に手を出す。

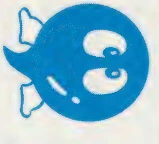
＋ボタン：下に手を出す。

※2プレーヤーもできる。

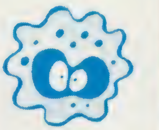
●金塊の絵●

ピンク	ハート		ヒト		イエ		カオ	
緑	ピエロ		コンドル		マウス		スペード	
空	メガネ		コアラ		バタフライ		サブマリン	
紫	ホール		アルファベットのH		リボン		カギ	
黄	フィギャー1		フィギャー2		フィギャー3		フィギャー4	

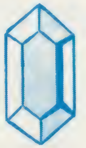
グルッピー：ターンポストに手をかけて動き回る。



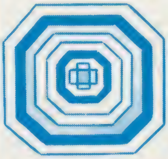
ウニラ：グルッピーに体当たりをしてくる。



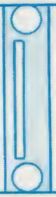
金塊：グルッピーがさがしている目的の宝物。



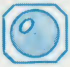
ブラックホール：ウニラのすみ家。グルッピーをすう。



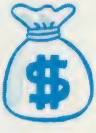
ラバートラップ：ウニラが仕かけたゴム。



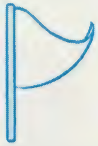
ターンポスト：グルッピーが手をかけて回る所。



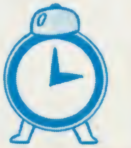
ボーナスバッグ：これを取ると1500点。



ボーナスフラッグ：グルッピーが1つふえる。

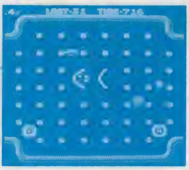


ボーナスタイマー：ウニラ、時間がとまる。



ボーナスフルーツ：チェリー、リンゴ、バナナ、メロン、パイナップルを取ると各800点。

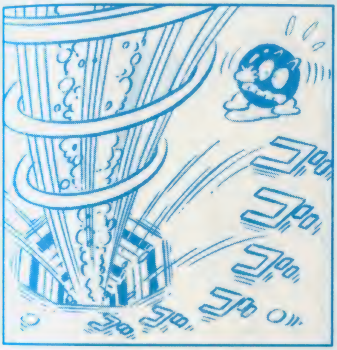
クルクルランドにかくされた金塊をさがし出すぞ!!



ラバートラップに両サイドをはさまれてしまうとおしまいだ!! ゲームがスタートしたら、まわりの金塊から出すようにして、中心はさけるんだ!!

必勝法①
ブラックホールに注意だ。すいこまれるぞ!!

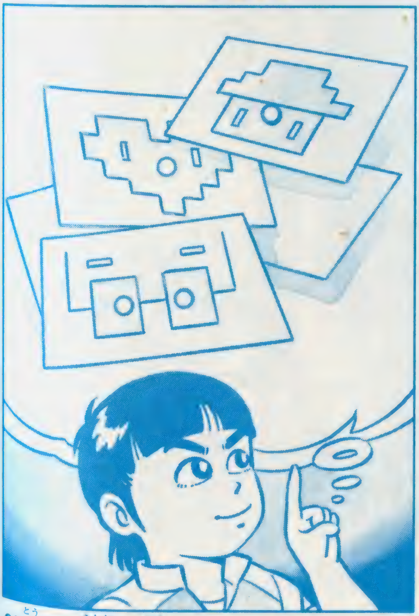
ウニラのすみ家、ブラックホール。これは恐ろしい存在だ。グルッピーがブラックホールにまっすぐつっこむとすい込まれてしまって、ミスだ。これには十分気をつけてほしい。ただし、ターンポストに手をかけて回転した場合は、ブラックホールにすいこまれることはないんだ。ブラックホールに近づいたら、慎重第一だ。



ブラックホールには飛び込むな!!

必勝法②
かくされた金塊の形をおぼえてしまおう!!

クルクルランドは5色のグループにわかれていて、それぞれ4種類の面があるんだ。そして金塊のかくされている形は全部決まっているのだ。つまり、合計20種類の形があることになるね。それぞれの形をおぼえてしまえば、クルクルランドの外壁の色をヒントにして、金塊の位置の見当がつけられるのさ!!

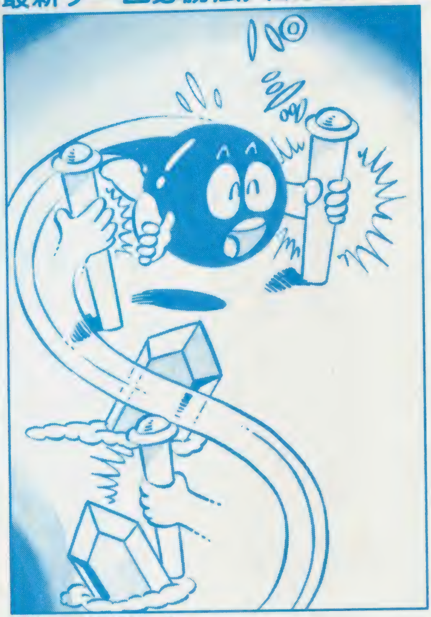


20通りの金塊の形を、まずおぼえろ!!

必勝法③

直線の形にかくれている金塊はこうして出す

ターンポストが直線的にならんでいて、そのあいだに金塊がかくされている場合がある。こんな時は、右、左、右、というように交互に手を出して、ジグザグに進んでいくと、効率よく金塊を出すことができるぞ。こまかいボタン操作が必要になるので、正確に押すことが重要なのだ!!



金塊は能率的に出していこう!!

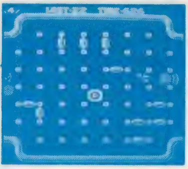
必勝法④

ボーナスフラッグ、こいつは絶対に取ろう!!

時々、画面にボーナスフラッグが出ている時があるぞ。もし出ていたら、これはぜひ取ろう!! ボーナスフラッグを取ると、なんとグルッピーが1ぴきふえるんだ。

グルグルを1ぴきふやせ!!

おらあウニラだど!!
かくした金塊は
わたさんもんねぇ!!

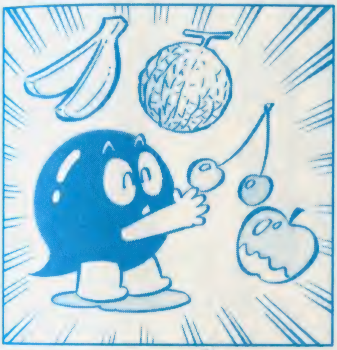


外壁でバウンドしてきたウニラには気をつけろ!!　うかつに追いかけていると、やられてしまうぞ!!　あせらずに、ウニラを電撃波でやっつけてしまおう!!

必勝法⑤

ボーナスフルーツを取って点をかせごうぜ!!

画面にボーナスフルーツが出ていたらラッキーチャンスだ。ボーナスフルーツをひとつ取れば800点ももらえるんだぞ。これを見すごす手はないね。ただし、あんまりボーナスフルーツほしさに、ウニラの動きを警戒するのをわすれてはいけないよ!!　うかうかしているとウニラが体当たりをくらわせてくるかも知れないからね。



フルーツは1こで800点だ!!

必勝法⑥

電撃波を出して、ウニラの動きをとめるのだ

ウニラが体当たりをしかけてきても、あわててはダメだぞ。やられる前に電撃波をウニラにあびせかけて退治してしまおう。ウニラがグルッピーの電撃波をあびて感電すると、その場で動きをとめて、黄色くなってちぢみ込んでしまうんだ。ウニラに妨害される前に、グルッピーの電撃波でやっつけろ!!

電撃波は、2発連射できるんだ!!

必勝法⑦

クルクルランドの外壁を利用してウニラ撃退

グルッピーの電撃波でウニラを退治しても、時間がたつとウニラはまた息を吹き返してしまうのだ。ウニラが感電して黄色くなっているあいだに、グルッピーでウニラをクルクルランドの外壁に押しつけ、押しつぶしてしまおう。モタモタしていると、ウニラが復活してしまうので、できるだけ急ごう!!

動きのとまったウニラは、外壁で押しつぶせ。

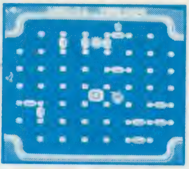
必勝法⑧

ラバートラップのはね返りを利用しよう!!

まず、ウニラを感電させておいて、ラバートラップではね返り、そのまま押しつぶそう。ウニラと距離があるなら、まずはね返り、そのまま電撃をくわえて、続いて押しつぶしてしまう方法もあるよ!!

ウニラ　あっちへ行ってよ

ラバートラップは有効的に!!

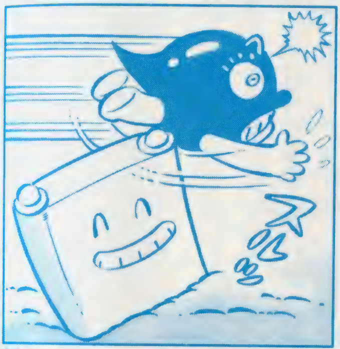


ゲーム画面には、たまにフルーツが現われる。出たフルーツは、かくれた金塊の形を出してしまう前にかならず取ろう!! 高得点のチャンスはは逃がすなよ!!

必勝法⑨

ラバートラップの両はじは手をかけられない

ラバートラップの両方のはじは、ターンポストではないんだよ。だから、手を出して方向転換しようとしてもダメなんだ。これはしっかりおぼえておいたほうがいいぞ。もし、方向を変えられるつもりで手を出しても、そのまままっすぐ進んでいくだけなんだ。この一瞬のスキを、ウニラにねらわれることがあるかも知れないぞ!!

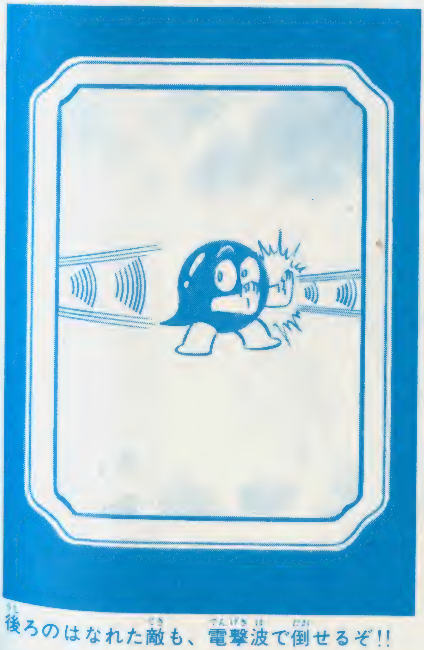


両サイドでは、まがろうとするな!!

必勝法⑩

電撃波は画面の左右をこえていけるんだ!!

グルッピーの電撃波は、画面の左右を通りぬけることができるのだ!! これは、ウニラを退治する時に便利なこともあるんだ。たとえば、グルッピーが画面の右に、ウニラが画面の左にいる場合、電撃波を右に向かって出すと、画面の左側から出てくるので、ウニラをやっつけることができるのさ!!



後ろのはなれた敵も、電撃波で倒せるぞ!!

必勝法⑪

ウニラは金塊をこえて動くことはできないぞ

グルッピーは、金塊があっても、そこを自由に通過することができるんだ。だけど、ウニラの場合は金塊があると、そこから先へは進むことができないぞ!! だから、ウニラが金塊の向こう側にいる時は、まず一安心だ。ウニラに追われたら、金塊の向こう側に逃げれば、ウニラはもう追ってこれないぞ。

ウニラは金塊を通りぬけないぞ!!

必勝法⑫

ダブルトラップにはさまれたら、おしまいだ

マウスやバタフライの面の中のラバートラップはならんでいるんだ。これがダブルトラップだ。もし、これにはさまれてしまったら、いつまでもバウンドを続けるはめになるんだ。ダブルトラップに注意!!

逃げ道は、もうないぞ!!

ゲームステージがひとつ終わるごとに、その時のスコアが表示されるんだ!! のこったタイム数と、ウニラを倒した分と、金塊の数がスコアとしてくわえられるぞ!!

必勝法⑬

ボーナスタイマーが出たら、これはチャンス

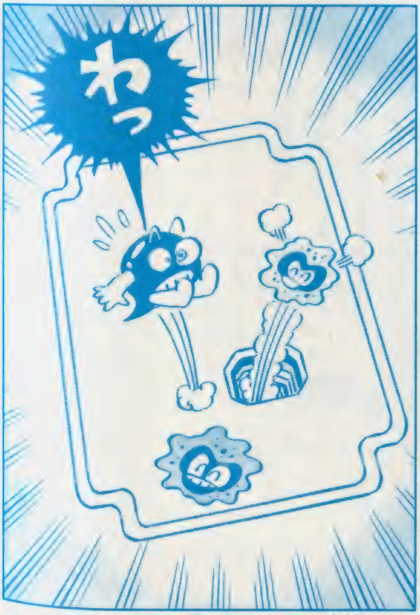
ゲーム中にボーナスタイマーが出ると、ビッグ・チャンスだぞ。ウニラとTIMEのカウントが、なーんと一定時間だけストップしちゃうのだ。ウニラが妨害してくる心配はまったくないので、安心して得点をかせぎまくることができてしまうのだ。この機会を逃がさずに、ガッポリ得点しよう。このあいだだけは、きみの思うがままだ。

ボーナスタイマーは効果的に!!

必勝法⑭

ウニラが画面に1ぴき以下の時は気をつけろ

ウニラをやっつけて、画面に1ぴきしかいない時、または1ぴきもいない時は、ブラックホールに絶対に近づいてはいけないぞ!! ブラックホールからウニラが、いつ出現するかわからないからだ。ブラックホールの回りをウロチョロしていると、ウニラが出現した瞬間に体当たりをくらってしまうぞ。

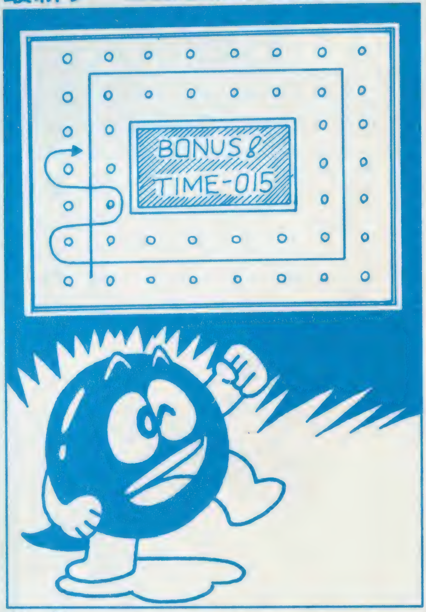


ブラックホールから出るウニラには注意だ。

必勝法⑮

ボーナス面のクリアの仕方はこれなのだ!!

黄色の面のあとには、ボーナス面が出てくるぞ。一定時間内にできるだけ多くの金塊を取るんだ。これにはコツがあるよ。まず画面をぐるっと回ってターンポストのあいだの金塊を取ってしまう。次に必勝法③の応用で、ジグザグに進んで直線の形にかくされた金塊を、次々取っていけばクリアできるのだ。

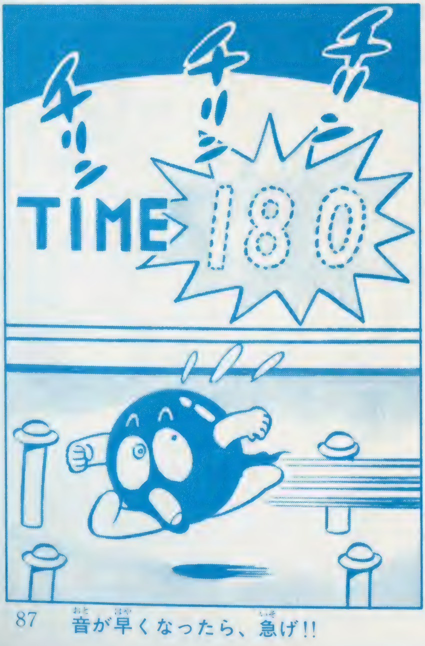


上の通りにクリアしろ!!

必勝法⑯

音が早くなったらのこり時間が少ない合図

ボーナス面に到達するまでの面では、のこり時間が少なくなってくると、音が早くなって、それを教えてくれるんだ。チリンチリンという音がしたら、きみののこり時間は約１８０ポイント。音が早くなったらゲームを急ごう。急ぐあまりミスしてはつまらないから、冷静にプレーするのも大切なことだ。



音が早くなったら、急げ!!

ある勇者の物語

まんが・こばやし将

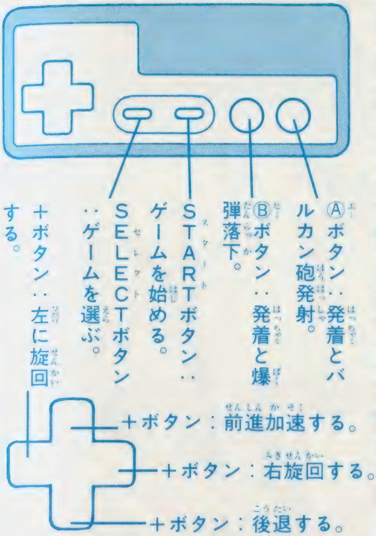
敵ヘリコプター侵入・侵入
ズゴーン
ドゴーン
防戦せよ!
防戦せよ!
高射砲発射!!
ドヅッ
ドドーッ
ボボ
ボロ
クタろッ
ウワッ
海の色が
変わったぞ
ダメージ50%

ギュイイイーーン
しまった
誘導ミサイルにつかまっちまった
逃げろ〜っ
ドドドッ
ダメージ100%
クソ〜っ
こうなったら
工場に突っ込もう
ガクッ
ワ〜っ
工場はあっちだ
バカ〜ッ
ゴーッ
ッ

バンゲリングベイ

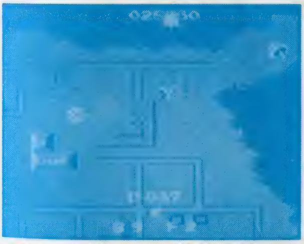
バンゲリング帝国の本拠地に空母で潜入し、ヘリコプターで6つの基地を破壊せよ!!

Ⓐ・Ⓑボタンで離着陸。＋ボタンで右、左、前、後ろの16方向にヘリコプターを操作し、Ⓐボタンでバルカン砲、Ⓑボタンで爆弾落下だ!!

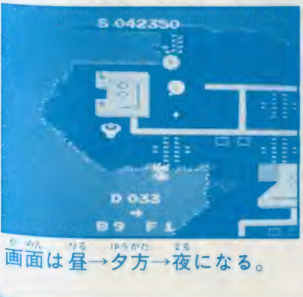


※2プレーヤーも使用できる。

バンゲリングベイの画面は100画面あって、上下左右にスクロールするんだ。13の島のうちに6つの秘密基地がある。この基地をすべて爆弾で破壊するんだ。時間がたてばたつほど、工場で敵が生産され、どんどん敵がふえてくるんだ。



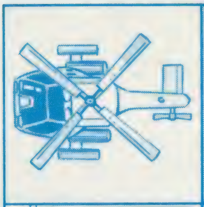
工場を発見して、爆弾攻撃だ!!



画面は昼→夕方→夜になる。

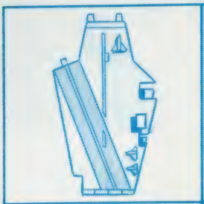
ヘリコプター

バルカン砲と爆弾で敵を攻撃。16方向に飛行して、静止もできる。



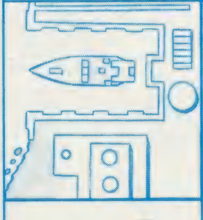
空母

ヘリコプターに爆弾補給と修理をする。一定航路を進行する。



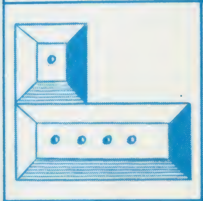
戦艦

ドックで建造される。出航すると空母の進路をふさぎ撃沈する。



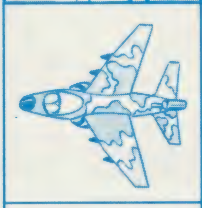
工場

兵器を生産。時間とともに耐久力が増加。活動時は中央部が赤く点滅。



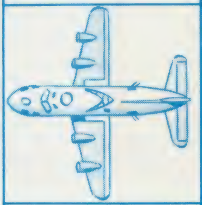
戦闘機

レーダーの誘導でヘリコプターに接近しミサイル攻撃をする。



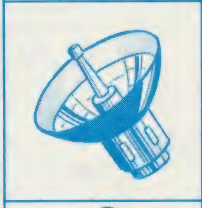
爆撃機

空母への爆撃が専門でヘリコプターには攻撃してこない。風防が赤。



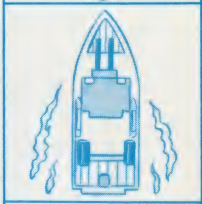
レーダー

工場で生産される。ヘリコプターを発見すると戦闘機を誘導する。



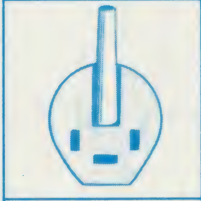
ボート

工場で生産される。空母に体当たりしたり、ヘリコプターを攻撃する。



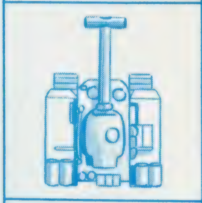
高射砲

工場で生産される。ヘリコプターに向け、弾を発射する。



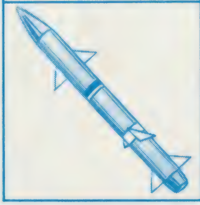
タンク

工場で生産される。ヘリコプターに軽い攻撃をくわえてくる。



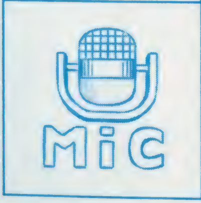
ミサイル

直進型と誘導型があり、誘導型は一定時間追従後、自爆する。



マイクマーク

2プレーヤーの時、音声の入力があると、飛行機をよべる。

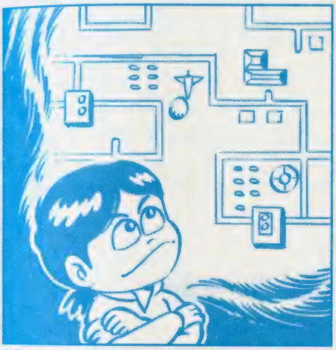


大小13の島にある6つの工場をヘリコプターで攻撃せよ!! 工場では、色々な兵器をどんどん生産してくる。ドッグでは戦艦も建造されるぞ。急いで、破壊せよ!!

必勝法①

まず、全体の地形をおぼえてしまうとらくだ

このゲームは、出撃と、爆弾補給の帰艦をくり返さなければならないんだ。だから、島の位置と空母の位置との関係をつかんでおかないと、次にどの方向に出撃するべきかわからなくなってしまうんだ。できれば全体の地形をおぼえてしまうのがいいぞ。実戦をかさねて、地図を作ってみるのもひとつの方法といえるだろう!!

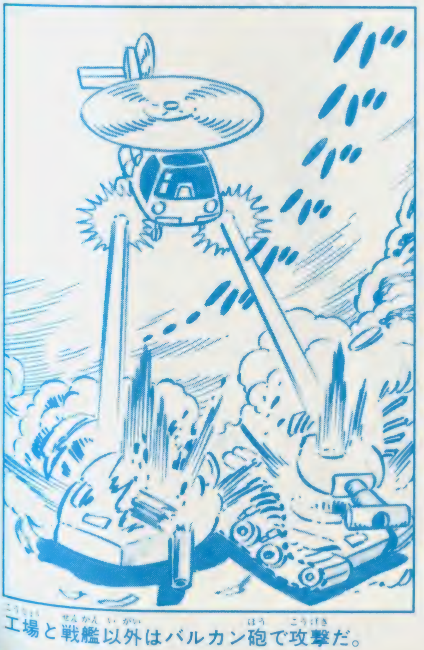


広さは全部で100画面分あるぞ。

必勝法②

工場の回りの敵は、早めにやっつけるんだ!!

工場のある島を発見!! しかし、工場の回りには高射砲と戦車があるんだ。こいつらの攻撃を受けると、もちろんヘリコプターはダメージをくらってしまうぞ。へたをすると、その工場を完全に破壊する前に撃墜されてしまうかも知れない。だから、工場を発見したら、まず高射砲と戦車を破壊せよ!!



工場と戦艦以外はバルカン砲で攻撃だ。

必勝法③

ALERTが出たら、すぐ空母に引き返せ!!

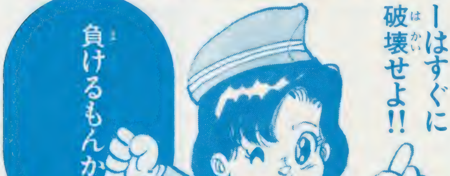
ゲーム中、画面に〝ALERT〟と表示が出たらきみの空母が爆撃されているぞ!! すぐに引き返して空母を死守するのだ!! 空母を撃沈されてしまうと、もうきみの帰る場所はない。こうなってしまっては、6つある敵の秘密工場をすべて破壊できる望みは少ない。空母を絶対に撃沈させるんじゃないぞ。

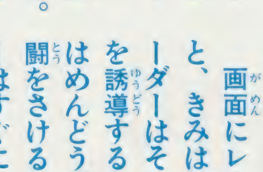
ALERTの文字と共にブザーがなるぞ。

必勝法④

レーダーを発見したら すぐに破壊してしまえ

画面にレーダーが出現すると、きみは敵に補捉され、レーダーはその画面内に戦闘機を誘導するんだ。こうなってはめんどうだぞ!! むだな戦闘をさけるためにも、レーダーはすぐに破壊せよ!!





見つけしだい、破壊せよ!!

画面が進むと景色は昼→夕方→夜と2万点ごとに変化する。時間がたてばたつほど、敵の戦力は上がっていく。なるべく早く、工場を破壊せよ!!

必勝法⑤

工場は刻一刻と強力になっていく。注意せよ

秘密工場では常に高射砲、戦車、レーダーを製造しているのだ。工場を完全に破壊しない限り、製造はやむことはないからだ。1回目の出撃で完全に破壊できなかった時は、爆弾補給後も、同じ工場を攻撃しよう。このためにも、必勝法①は大切だ。補給したら、まよわず同じ島へ直行するのだ。時間がたつと工場は修復されてしまうぞ。

工場は最大20発まで破壊されない。

必勝法⑥

ダメージが100をこえたら工場へ特攻せよ

もし工場を攻撃中に、きみのヘリコプターのダメージが100をこえてしまったら、加減速のコントロールは不可能、操縦能力は50%、爆弾は投下不可能となって、あとは墜落を待つのみだ。こうなったらきみの取るべき方法は、ただひとつ。最後の力をふりしぼってヘリコプターを操縦、工場へ特攻せよ。

ダメージは画面下にDで表現されるぞ。

必勝法⑦

ダメージをくらったら空母に着艦して修理だ

ヘリコプターのダメージが大きくなってきたら、無理に戦闘を続けることは、非常に危険だ。なるべく早めに空母に帰艦しよう。ヘリコプターは空母へ帰艦すると、爆弾補給と同時に修理することができるんだ。空母へ着艦すれば、ダメージはまた0にもどる。戦力が復活したら、またすぐに出撃せよ!!

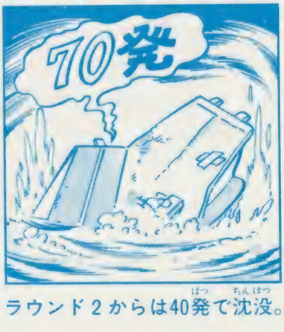
ヘリコプターの発着はスピードを落とせ。

必勝法⑧

ラウンド1で空母は70発で撃沈されてしまう

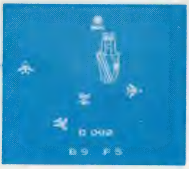
空母はラウンド1では、70発の爆撃で沈没だ。その前に敵の爆撃機を全機撃墜せよ。目印は赤い風防だ。戦闘機（黒い風防）にはあまりかまうな。防衛に成功すれば、空母は修復されるのだ。

バンゲリング帝国は不滅だ　むざむざやられんぞ!!



ラウンド2からは40発で沈没。

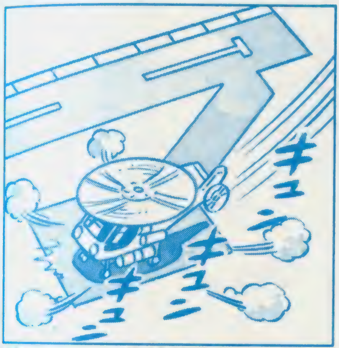
ヘリコプター側とバンゲリング軍側と2人で遊ぶこともできるぞ!! バンゲリング軍側は、マイクで「ハドソン」とよび続けると、飛行機をよぶことができるんだ。



必勝法⑨

空母が撃沈されたら、敵基地へ強行着陸せよ

ヘリコプターが着陸できる敵の駐機場が1カ所だけあるんだ。空母がしずめられても、ここに着陸して爆弾の補給と修理ができる。ただし機体のダメージは60%以上のものが50%に修復されるだけだ。あくまでも敵勢力圏ということをわすれるな。敵の動きには十分注意しよう。ここは、空母が健在の時でも使用することができるぞ。



敵のポートへ強行着陸だ!!

必勝法⑩

誘導ミサイルが発射されたら、逃げ回るべし

敵の誘導ミサイルは、きみのヘリコプターをしつこく追いかけてくるぞ。ただし、こいつは一定時間追いかけてくると、燃料切れになって自爆してしまうんだ。だから、誘導ミサイルにくいつかれたら、とにかく逃げきってしまえばこっちのものだ。バルカン砲で迎撃も可能だが、ポイントにはならないよ。

どんどんスピードを上げて逃げろ!!

必勝法⑪

WARNINGが表示されたら敵戦艦に注意

ゲーム中、WARNINGの表示が出たら、それは全画面に1カ所だけあるドックで戦艦の建造が開始された合図だ。この時点で攻撃すれば破壊するのはたやすい。2回目のWARNING表示は戦艦出航の合図だ。出航後の破壊は非常に困難だぞ。空母も危険だ。できるだけ1回目の表示の時に攻撃だ。

戦艦は出航する前は10発以下で破壊できる。

必勝法⑫

2PLAYの時は、マイクの使用が可能だ!!

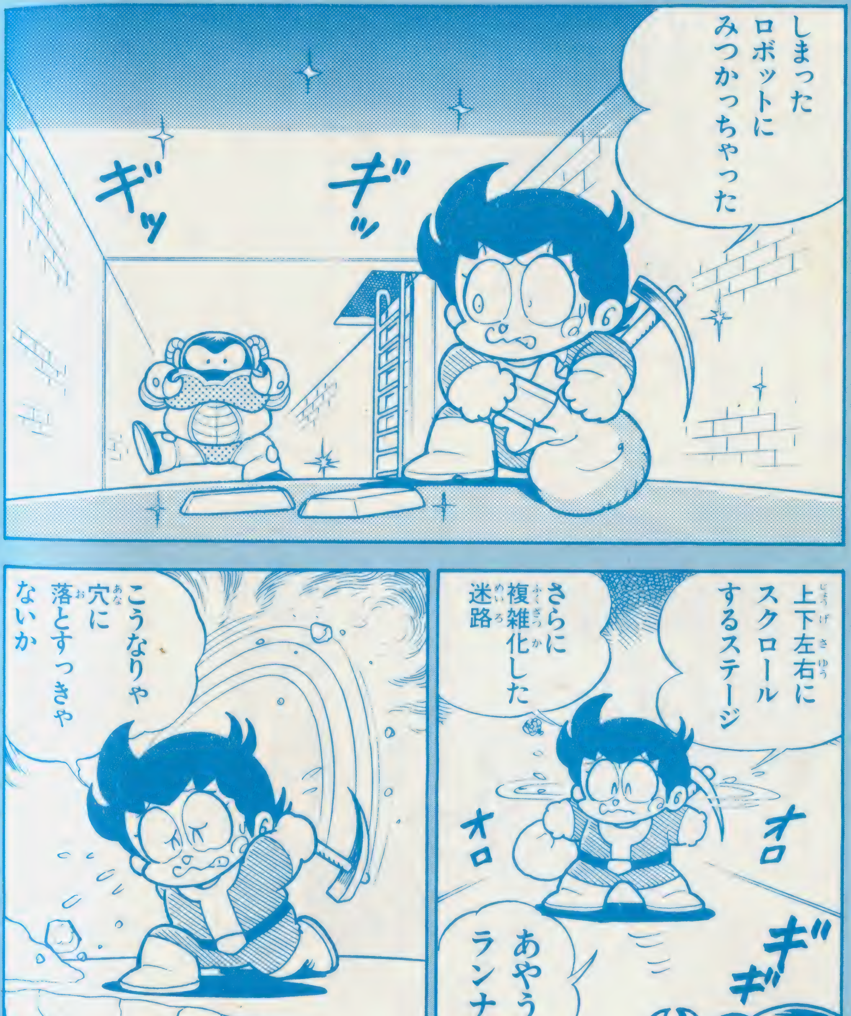
2人で遊ぶ2P（2PLAY）では、バンゲリング帝国側の司令官はマイクを使えるんだ。秘密工場に危機がせまったら、マイクのボリュームを上げて声を入れ、最高6機の戦闘機をよべるぞ。

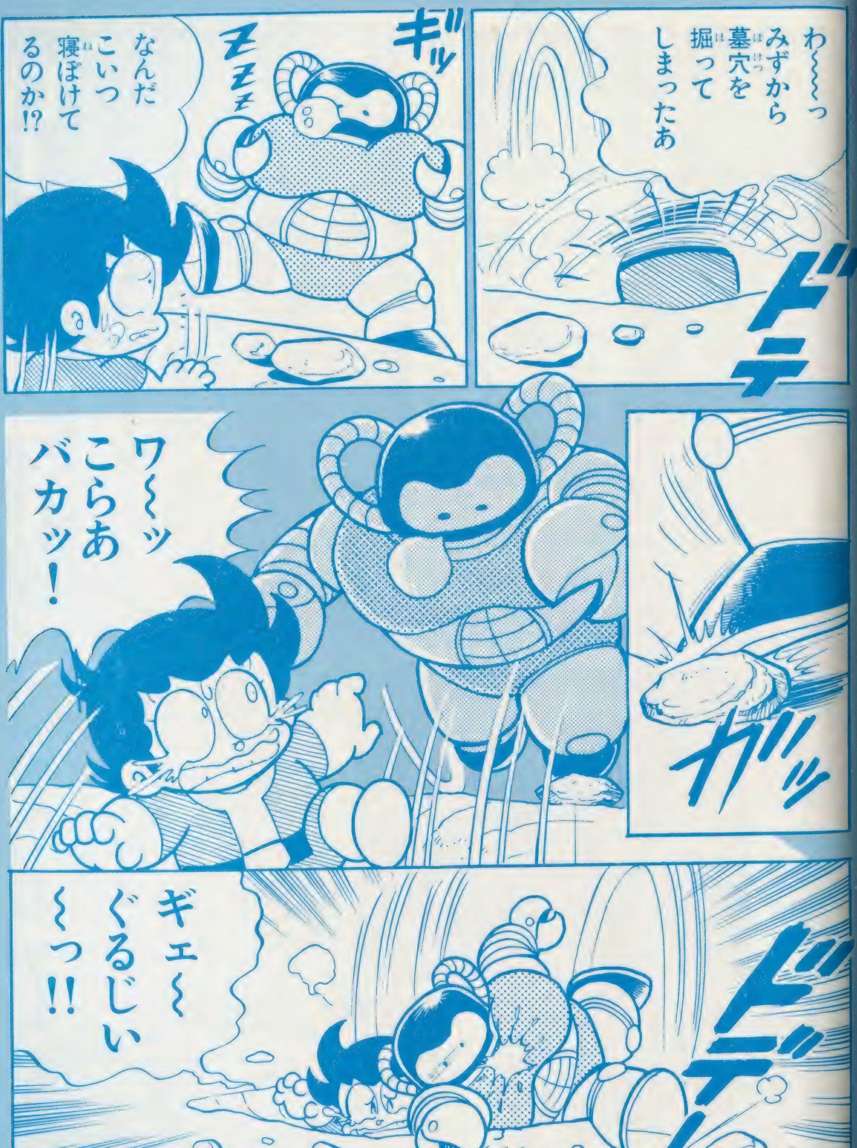
こいつはハードなゲームだ

マイクマークが赤くなる。

夢見るロボット

まんが・こばやし将

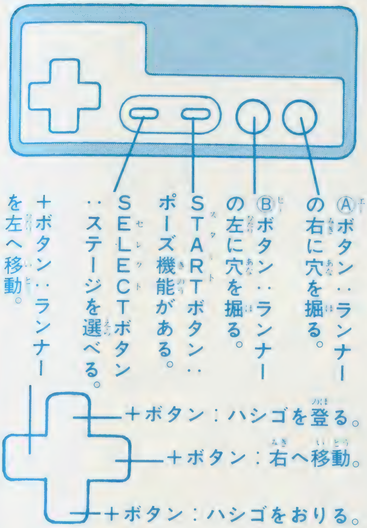

しまった
ロボットに
みつかっちゃった
ギッ
ギッ
上下左右に
スクロール
するステージ
さらに
複雑化した
迷路
オロ
オロ
ギギ
あやうし
ランナー
こうなりゃ
穴に
落とすっきゃ
ないか


わ〜〜っ
みずから墓穴を掘ってしまったあ
ドテ
ギッ
ZZZ
なんだ こいつ 寝ぼけてるのか!?
ガッ
ワ〜ッ こらあ バカッ!
ドデ〜ン
ギエ〜 ぐるじい〜っ!!

チャンピオンシップ
ロードランナー

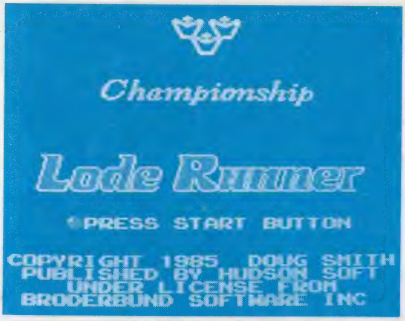
おなじみロードランナーの上級版。上下左右に画面がスクロールするハードなゲーム。

ⒶⒷボタンで穴を掘り、＋ボタンで移動して迷路の中の金塊を全部取れ!! ステージ11以後はシークレット・コードが出てくるぞ。


Ⓐボタン：ランナーの右に穴を掘る。
Ⓑボタン：ランナーの左に穴を掘る。
STARTボタン：ポーズ機能がある。
SELECTボタン：ステージを選べる。
＋ボタン：ランナーを左へ移動。
＋ボタン：ハシゴを登る。
＋ボタン：右へ移動。
＋ボタン：ハシゴをおりる。

※Ⅱコントローラーも Ⅰと同様に動く。

上下左右にスクロールする迷路のステージは50面。11面以後はシークレット・コードが必要だ。ポーズ＆サーチ機能が付いて、ゲーム中でも画面がとまって、映っていない部分も見られるんだ。迷路と敵のロボットの動きがとても複雑になって、むずかしいぞ。

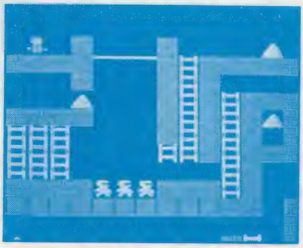

Championship

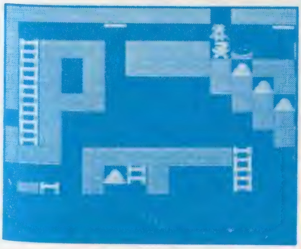
Lode Runner

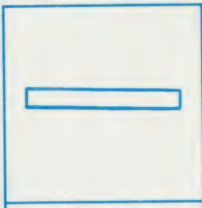
©PRESS START BUTTON

COPYRIGHT 1985 DOUG SMITH
PUBLISHED BY HUDSON SOFT
UNDER LICENSE FROM
BRODERBUND SOFTWARE INC

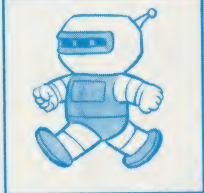
好きなステージを選んで、ゲームをスタートさせよう!!


こうなるとぬけられない。

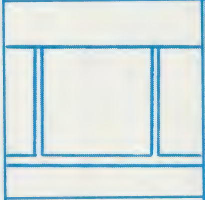

ロボットの頭に乗れるぞ。



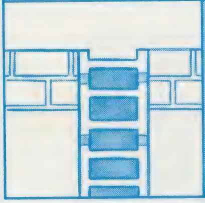
バー
迷路の中にある。ランナーやロボットがつかまって移動できる。



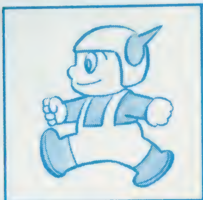
ロボット
ランナーを追いかけてくる。さわるとミス。迷路の中を動きまわる。



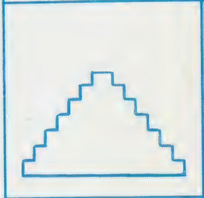
コンクリート
床だがランナーが穴を掘ろうとしても、掘れない部分。



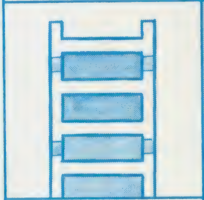
脱出ハシゴ
ランナーが金塊を全部取ると出る。これを登ると1パターン、クリアできる。



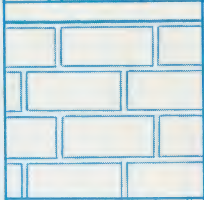
ランナー
迷路の中の金塊を取って回るぞ。ロボットにやられるとミスになる。



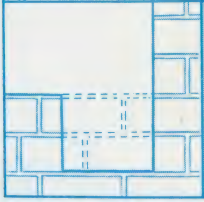
金塊
迷路の中に落ちている。たまにロボットが持っていることもある。



ハシゴ
ランナーやロボットが登ったりおりたりする。飛びおりられる。

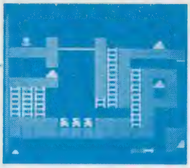


レンガ
床の部分では、ランナーが穴を掘ることができる。一定時間後修復。



落し穴
レンガと同じ形をしているが、何もないただの谷間。たまにある。

ロボットめ!!
くるならいつでもこい
おまえらなんかに
やられてたまるか!!

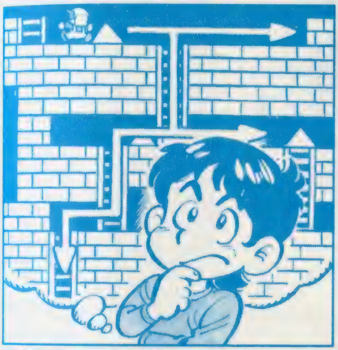


ステージ1では、ゲームがスタートしたらすぐ床に穴をあけ、下の金塊を取り、落ちてくるロボットの頭の上を通ってハシゴへ行こう。タイミングがくるうと、そこでアウトだ。

必勝法①

ゲームを始める前に金塊の取り方を考えよう

チャンピオンシップ・ロードランナーの画面は上下左右に広がっていて、画面にはその一部だけが映し出されているんだ。だから、まずゲームを始める前にポーズ&サーチ機能を利用して、画面全体をながめてみよう。これは、迷路の形と金塊の位置をよく見て、金塊を取る順序の計画を立ててしまうんだ。ゲーム進行がらくになる。

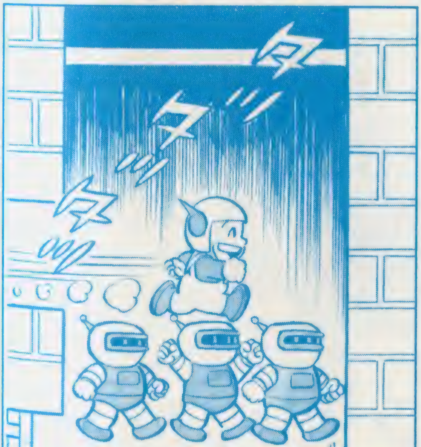


画面をよく見て動かないとダメ!!

必勝法②

ロボットの頭上を通ることができるんだぞ!!

ステージ1では、スタート直後に落下していく3人のロボットの頭上を通って、下のハシゴに飛びうつるのがひけつだ。このタイミングを逃がしたら、もうおしまいなんだ。金塊を取るのはおろか、迷路へ入っていくことさえ不可能となる。このロボットの頭上を通るのは、ほかのステージでも重要だ。

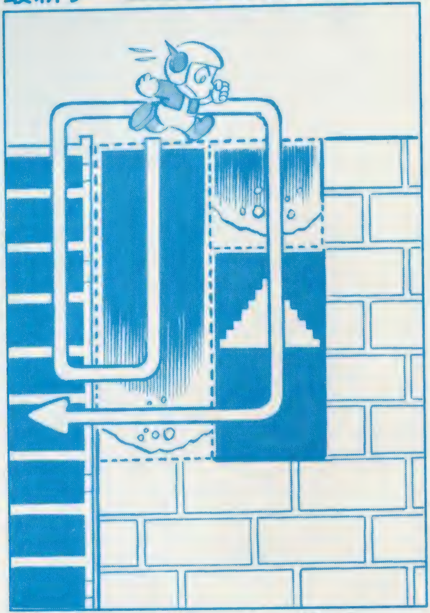


このテクニックは、とってもむずかしいぞ!!

必勝法③

時間差攻撃で、かこまれた金塊を取るんだ!!

ランナーがレンガをくずすと、そのレンガが修復するまで、少し時間があるんだ。レンガにかこまれた金塊は、この時間を利用して取ることができるぞ。これは絵を見てくれれば、よくわかると思う。このテクニックも必勝法②と同じく、とても大切なテクニックだ。しっかりマスターしよう!!

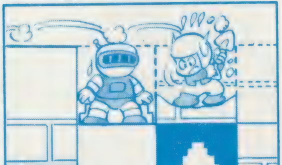


左上のレンガが修復したらその上へ立て。

必勝法④

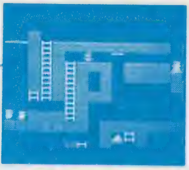
ロボットを足場に使って移動してしまおう!!

必勝法②で説明したように、ランナーはロボットの頭の上を通ることができるのだ。だから、ロボットをくぼみに落としてしまえば、その上は自由に通れるんだ。これをうまく利用して金塊を集めよう!!



ロボットをうまく使おう!!

ロボットなんかにやられちゃダメだよ

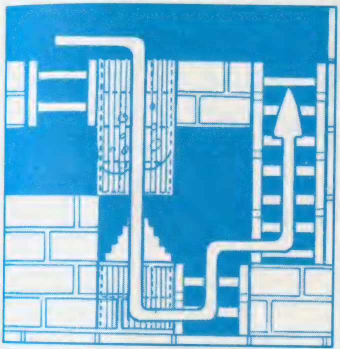


ロボットをレンガでうめて、一定の時間がたつと画面の上から再生しておりてくる。画面が進むと、このロボットをうまく使わないと、金塊を全部取れなくなるぞ。

必勝法⑤

落とし穴の上にある金は上からせめるのだ!!

金塊の下が落とし穴になっている所もあるぞ!! ここにはレンガがあるように見えるが、実はないんだ。ここでは金塊の上のレンガをくずして、そこから飛びおりて取らなければならないんだ。これもステージ1の重要なポイントとなっている。これに続く面でも、このテクニックは大切だからしっかりとマスターしたいものだ。

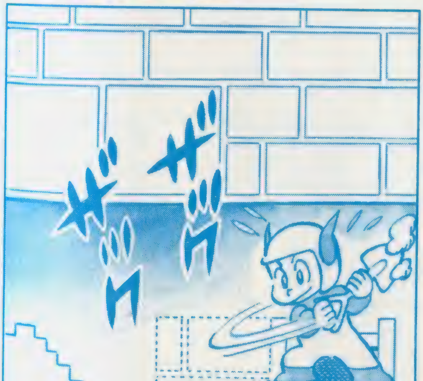


落とし穴は見えないんだ!!

必勝法⑥

脱出ルートを確保して急いで金塊を取るのだ

迷路の行きどまりの所にある金塊を取るためには、これもハイテクニックが必要とされるぞ!! まず、初めに脱出の障害となるレンガをくずしてから金塊を取りにいかなければならないのだ。こうやって、脱出ルートを確保しておかないと、迷路から出ることは不可能になってしまうぞ!! 気をつけよう。

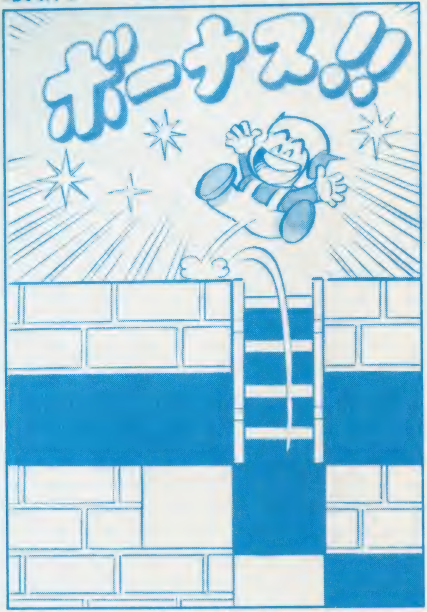


レンガが修復する前に金塊を取ってもどれ。

必勝法⑦

脱出ハシゴを登って、画面クリアだ!!

迷路にある金塊をすべて集めると、そこで初めて脱出ハシゴが出現するんだ。脱出ハシゴは面によって出現する場所が決まっているから、この脱出ハシゴを登って迷路の上に出ると、そのステージはクリアだ。でもホッとしてはダメだ。次のステージへの心がまえをしておこう!!

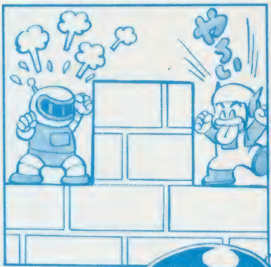


脱出用ハシゴは金塊を全部取ると出るぞ!!

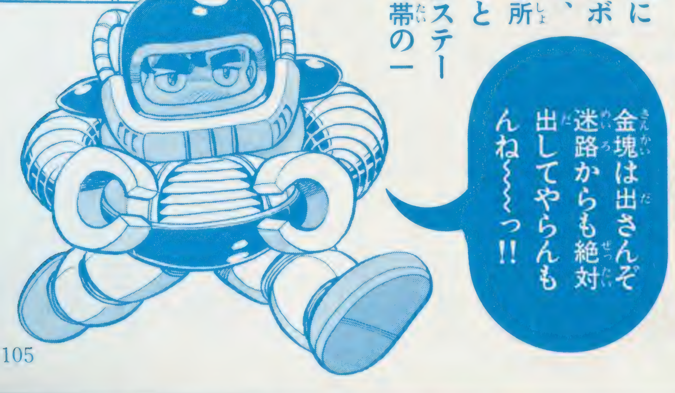
必勝法⑧

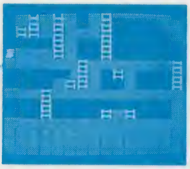
ロボットを脱出不可能な所へ集めちゃえ!!

ランナーを上下左右にコントロールして、ロボットをうまく誘導して、すべて脱出不可能な場所にとじこめてしまうことができるぞ。たとえばステージ9では中央の三角地帯の一番下にとじこめてしまうことが可能だ!!



うまくランナーを動かせ!!


金塊は出さんぞ迷路からも絶対出してやらんもんね〜〜っ!!

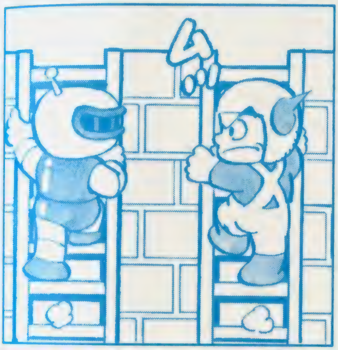


ランナーはハシゴは登れるけどレンガは登れない。ただし高い所から飛びおりることはできる。おりてからの動きをよく考えないと、コースを間違えるぞ。

必勝法⑨

ハシゴを上下するとロボットも追ってくるぞ

ランナーがハシゴを上下すると、ロボットもランナーを追いかけてハシゴを登ったりおりたりするんだ。この時、ロボットは自分に近いハシゴを、登りやすい習性があるのだ。もし絵のような場合だったら、ロボットはランナーとは別のハシゴを登っていくんだよ。こいつを利用すればロボットとの距離をひらいて時間をかせげるぞ。

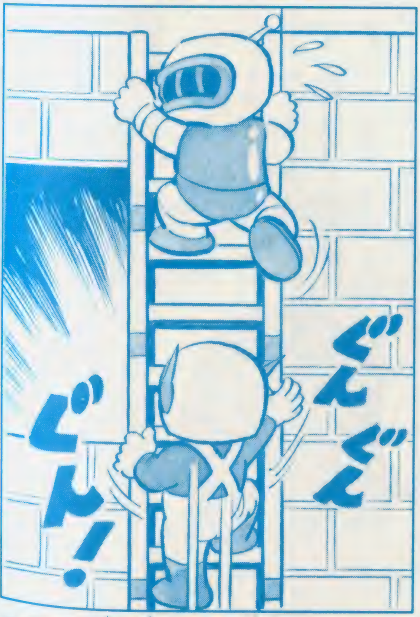


うまくタイミングをはかって登れ。

必勝法⑩

ロボットの下からハシゴを登って追いはらえ

ステージ1～8では、ロボットの下からハシゴを登ると、ロボットは上に逃げていってしまうんだ。こうすればロボットを追いはらってしまうことができるというわけ。ただし、ステージも後半になると、逆に下におりてくる場合もあるので、十分気をつけなければならないぞ!!

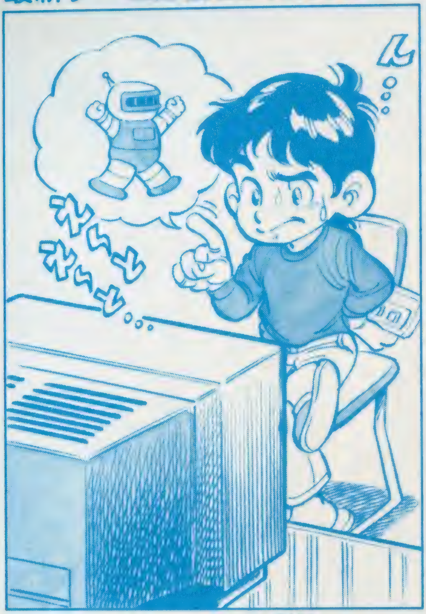


ロボットを追い上げて、迷路をぬけろ!!

必勝法⑪

ポーズ&サーチ機能をじょうずに活用しよう

ゲーム中でもスタートボタンを押せば、チャイムがなってゲームは一時中断、そして移動ボタンを操作すれば、画面に映っていない部分を見ることができるんだ。ゲームの展開にいきづまってきたら、いったんストップして画面全体をながめよう。そしていかに金塊を集めて脱出するか、を考えるんだ!!



ロボットがどこにいるかよく確認しよう!!

必勝法⑫

きみもチャンピオンカードを手にしてみない

50面クリアしたら、11〜50面のシークレットコードを株式会社ハドソン企画部まで送ろう。住所氏名を書いて、100円切手をはった返信用封筒を同封してくれたまえ!!

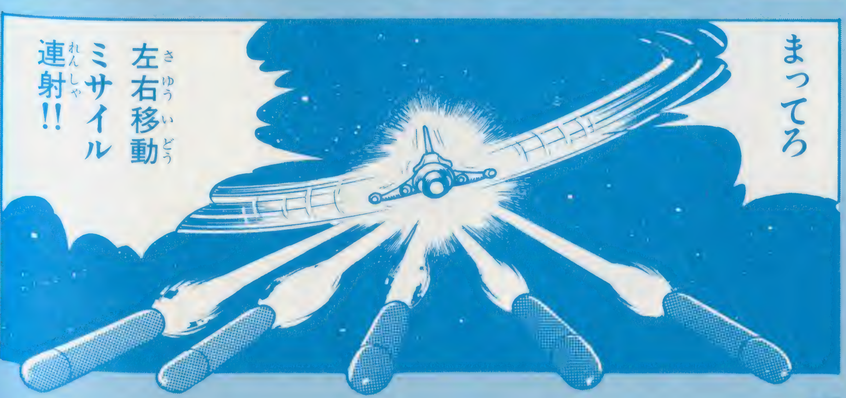
あて先は〒162東京都新宿区市ヶ谷田町3 1 1 ハドソンビル内チャンピオンシップロードランナー係まで
$

もらえ、チャンピオンカード

逆転!! デュアルファイター

まんが・こばやし将

ファイター 助けて〜っ
くそ〜っ トラクタービームで捕虜にとられたか

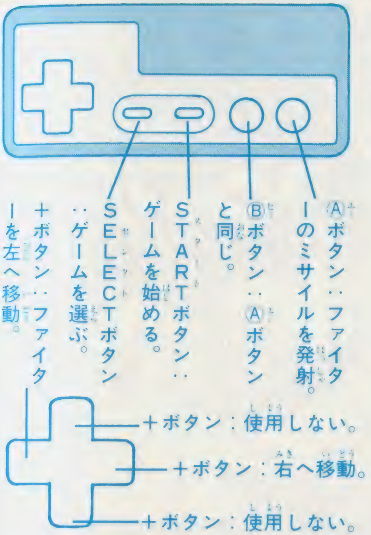

まってろ
左右移動ミサイル連射!!

やった
救出したぞ!!
それ
デュアルファイターで
逆襲だ!!

ギャラガ

ファイターを操縦して凶暴な異星人ギャラガの侵略をくいとめ、撃破せよ!!

ファイターを＋ボタンで左右に移動させて、ⒶⒷボタンのミサイルでギャラガたちをやっつけるんだ!!



Ⓐボタン：ファイターのミサイルを発射。

Ⓑボタン：Ⓐボタンと同じ。

STARTボタン：ゲームを始める。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：ファイターを左へ移動。

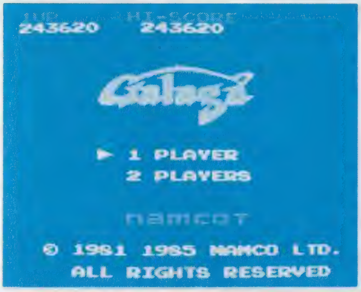
＋ボタン：使用しない。

＋ボタン：右へ移動。

＋ボタン：使用しない。

※2プレーヤーもできる。

ファイターを操縦して、ギャラガを撃破せよ!! 敵のボスはトラクタービームを発射して、ファイターを補獲する。うまくこれを取り返して、2機ならんでデュアルファイターになれ!! こうすれば強力な攻撃で敵を倒せるぞ!! 3面ごとにチャレンジングステージもある。ゲームオーバーになると、命中率も表示されるぞ。



1UP　HI-SCORE
243620　243620

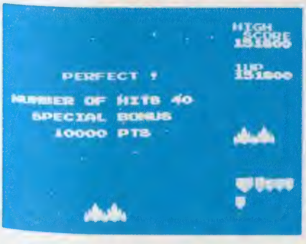
Galaga

▶ 1 PLAYER
2 PLAYERS

namcot

© 1981 1985 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

1プレーヤー、2プレーヤーを選んでゲームスタート。



HIGH SCORE 151800
1UP 151800

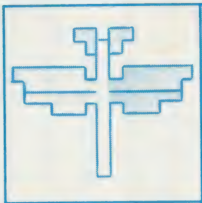
PERFECT !
NUMBER OF HITS 40
SPECIAL BONUS
10000 PTS

パーフェクトボーナスだぞ!!

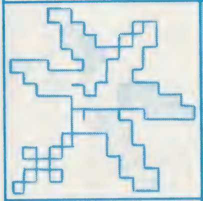
HIGH SCORE
1UP

CHALLENGING STAGE

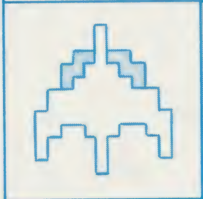
チャレンジングステージだ!!



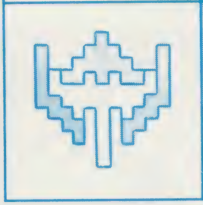
ボーナスキャラ
ボーナスステージに出現する。攻撃はしてこない。



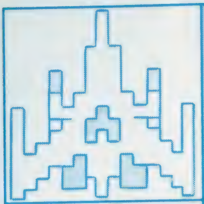
ボーナスキャラ
ボーナスステージに出現する。攻撃はしてこない。



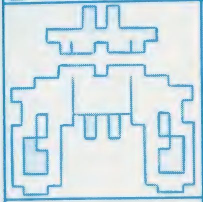
ボーナスキャラ
ボーナスステージに出現する。攻撃はしてこない。



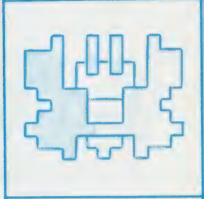
ボーナスキャラ
ボーナスステージに出現する。ギャルボスもまじっている。



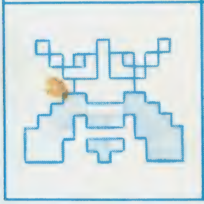
ファイター
ギャラガと戦うスペースシップ。デュアルファイターになる。



ボスギャラガ
ミサイルを2発撃たないと倒せない。撃破すると、800点の得点だ。

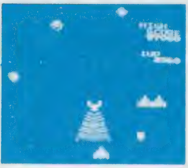


ギャラガ（アカ）
一般の戦闘スペースシップ。撃破すると80点の得点。飛行中は160点。



ギャラガ（アオ）
一般の戦闘スペースシップ。撃破すると50点の得点。飛行中は100点。

ギャラガめ!!
おまえら
なんかに
やられないぞ

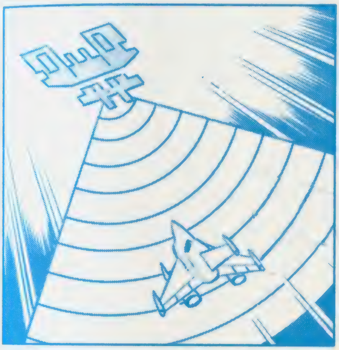


敵のボスギャラガが1機でおりてきたらトラクタービームが発射されそうだ。ほかの敵にやられないようにま下に行こう!! 捕獲されると上につれていかれるぞ。

必勝法①

敵のトラクタービームにわざとつかまるのだ

ボスギャラガが発射するトラクタービームを受けると、ファイターは捕獲されてしまうんだ。しかし捕虜を連れたボスを攻撃中に撃破すれば、ファイターは帰還してデュアルファイターとなるのだ。デュアルファイターは2発並列してミサイルを発射できるので戦闘力も強力。わざとトラクタービームにつかまってチャンスをつかめ。

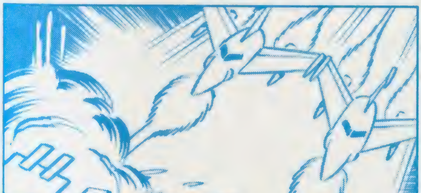


ファイターをうまく取り返せ!!

必勝法②

デュアルファイターとなってギャラガを攻撃

デュアルファイターで戦えば、きみの戦力は倍増するんだ。敵の攻撃が激しくなってくると、デュアルファイターでないと苦戦をしいられるぞ。また、チャレンジングステージで、パーフェクトを出すのもむずかしくなってしまう。ギャラガと戦うには、まずデュアルファイターが基本的な戦略なのだ!!



デュアルファイターになると、攻撃も強力!!

必勝法③

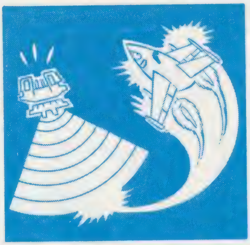
攻撃中のボスギャラガにねらいをさだめろ!!

攻撃中のボスギャラガを撃破すると、敵はひるんで、一定の時間だけミサイル攻撃は中断してしまうんだ。このあいだ、敵の攻撃は体当たりのみとなるのだ。このスキに、ギャラガの体当たり攻撃だけに注意して、一気に敵をやっつけてしまおう。ボスギャラガを撃破して敵をひるませるんだ!!

敵の攻撃が激しくなったらボスをねらえ!!

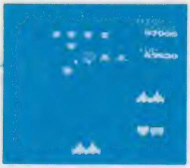
必勝法④

1機になったらトラクタービームに注意せよ



ファイターが1機の時に、トラクタービームにつかまると、その時点できみはギャラガに敗北だ。のこりのファイターが1機の時は、絶対につかまってはならないのだ!!

とにかく逃げろ!!



ファイターを捕獲したボスギャラガを撃ち落とせば、デュアルファイターになるぞ。こうなれば敵を攻撃する力は強力になる。ただし、敵の体当たりには注意!!

必勝法⑤

ミサイルはギャラガを引きつけてから撃て!!

ファイターのミサイルは1画面に2発しか撃てないのだ。つまり、ギャラガに当たるなりしてミサイルが画面からなくなるまで、次のミサイルを発射することはできないんだ。だから、ギャラガを近くまで引きつけてからミサイルを撃ったほうが、次々とミサイルを発射することができるのでミサイルを効果的に使うことができるぞ。

ねらいをさだめてミサイル発射だ!!

必勝法⑥

右か左の小編隊を集中的に攻撃しよう!!

小編隊ごとに出現して、軍団を形成していくギャラガ。画面いっぱいに軍団がならんでしまうと、左右から攻撃を受けて、ファイターは逃げ場をうしないピンチにおちいるのだ。が、対策はある。軍団形成中に、左側か右側を集中的に攻撃、ファイターの逃げ場をしっかりと確保しておこう!!

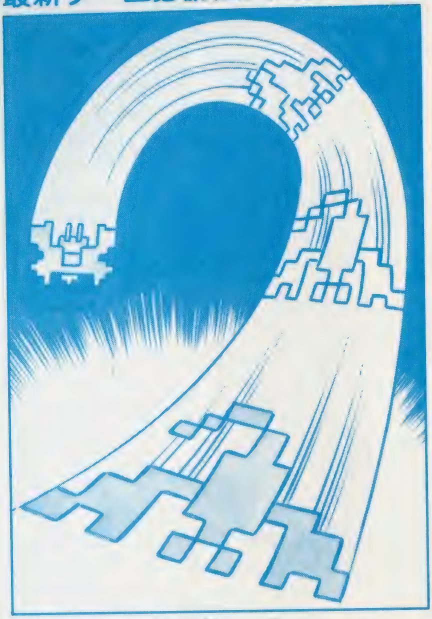
ドギューン
ドギューン

ギャラガの出方をおぼえて攻撃しよう!!

必勝法⑦

変身、分裂する特殊ギャラガをねらい撃て!!

ギャラガの編隊の中には、1ぴきだけ変身、分裂する特殊ギャラガがかくれているのだ。この分裂した特殊ギャラガをすべて撃破すると、1、000〜3、000点が加算されるんだ。きみのテクニックで特殊ギャラガをすべて撃破せよ。これはハイスコアへの近道なのだ!!



特殊ギャラガは面が進むと出てくるぞ!!

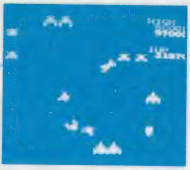
必勝法⑧

ボスギャラガは2発命中しないと倒せない!!

ボスギャラガは1発ミサイルをおみまいしただけでは撃破できないぞ!! 1発目は色がブルーに変わるだけだ。ボスを撃破するためには、ミサイルをもう1発命中させなければダメだ!!

ボスは1面に4ひき出るぞ。

ギャラガなんて全滅だ!!



特殊ギャラガは逃がさずに撃て!! たいていはじにいるギャラガが変身するぞ。変身前に赤く点滅するので、それが見えたら、すぐま下にいって、攻撃準備だ。

必勝法⑨

スコア30、000点でファイターが1機追加

ギャラガとの戦いを続けて、30、000点得点することができれば、きみのファイターは1機ふえるんだ。ギャラガとの戦闘が、これでむくわれるというわけだ。ファイターが1機ふえれば、それだけ戦力も強力になるぞ。

30、000点以後、70、000点で1機、以後70、000点ごとに1機ずつふえるんだ。

まず30,000点までガンバレ。

必勝法⑩

チャレンジングステージではパーフェクト!!

3面クリアするごとにチャレンジングステージが現われて、高得点のチャンスだ!! 合計9種類もの、ギャラガが登場し、予測もつかない飛行をくり広げるぞ。きみはファイターをあやつって、なるべくたくさんのギャラガを撃破しなければならない。このチャンスは、逃がしてはならないのだ!!

チャレンジングステージでは敵の攻撃はない。

必勝法⑪

チャレンジングステージでボーナスをねらえ

チャレンジングステージで飛び回る9種類のギャラガを、1ぴきも逃がさずに40ぴき撃破することができれば、パーフェクトだ。パーフェクトでクリアすると、きみにはボーナス得点があたえられる。これがなんと10、000点!! ボーナス得点をもらうため、ハイテクニックを身につけよう!!

ギャラガの出方をおぼえて攻撃しよう!!

必勝法⑫

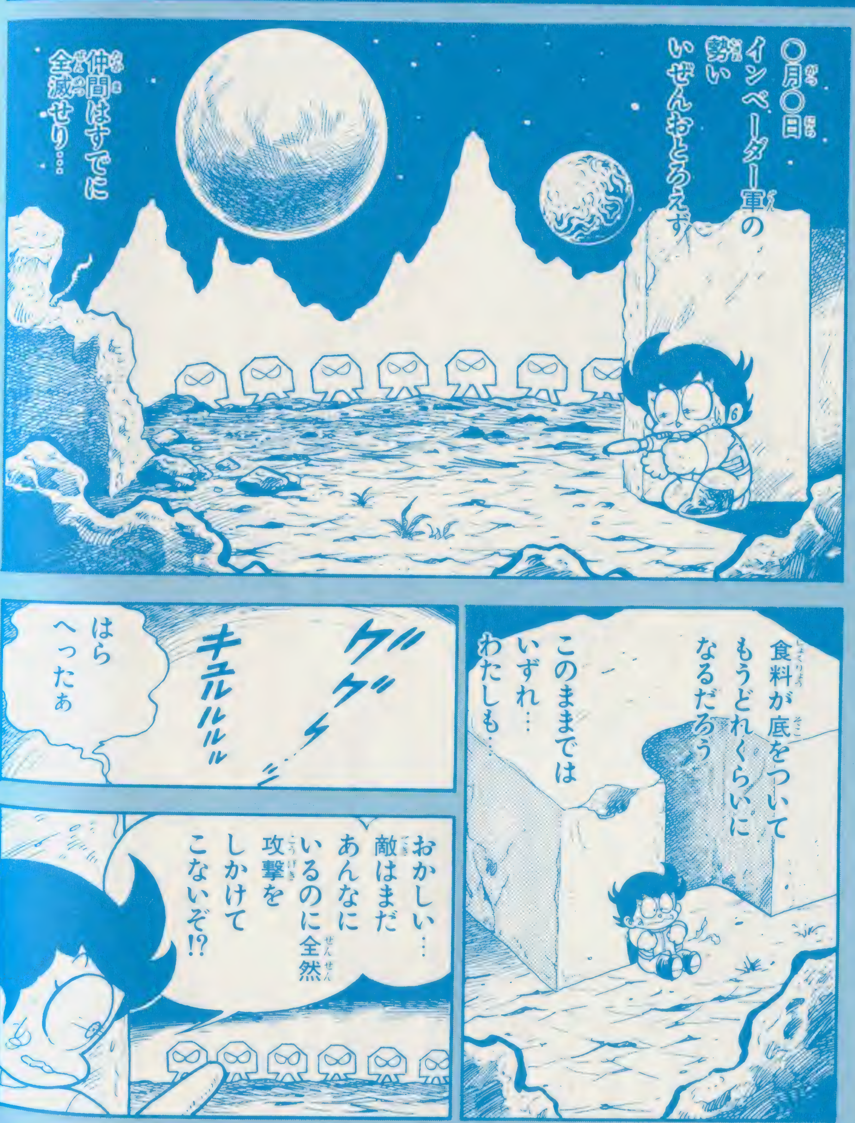
2機編隊、3機編隊をねらってミサイル発射

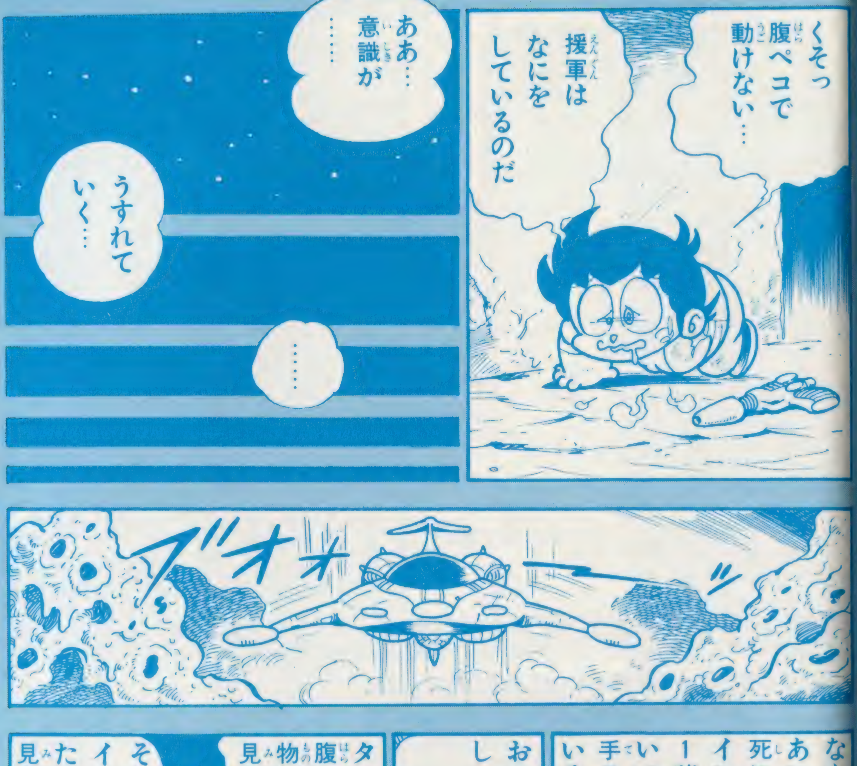
ボスが護衛機に守られて2機編隊や3機編隊で攻撃してくることがある。これはチャンスだ。単独で攻撃中のボスの得点は400点だが、2機編隊なら800点、3機編隊なら1、600点もらえるのだ。あらかじめボスにミサイルを1発命中させておくと、この時に撃破しやすくなるぞ!!

高得点をねらっていこう!!

腹ペコ、スターウォーズ

まんが・こばやし将

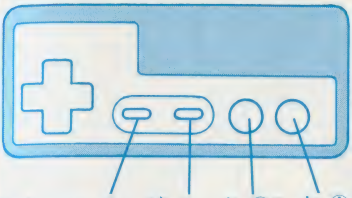

○月○日
インベーダー軍の勢い
いぜんおとろえず
仲間はすでに全滅せり…
食料が底をついてもうどれくらいになるだろう
このままではいずれ…わたしも…
グーグー
キュルルルル
はらへったぁ
おかしい…敵はまだあんなにいるのに全然攻撃をしかけてこないぞ!?


くそっ
腹ペコで動けない…
援軍はなにをしているのだ
ああ…意識が……
うすれていく…
……
ブオオオ
ー
ッ
なんだあいつは…死にかけたインベーダー1ぴきにいつまで手こずっているんだ!!
おいしっかりしろ
タハッ
腹ペコで物が何重にも見える…!!
それでインベーダーがたくさん見えたのね

スペースインベーダー

せまりくるインベーダー群団をやっつけて、地球を守るゲームだ!!

＋ボタンでビーム砲を左右に操作しながら、進撃してくるインベーダーをⒶⒷボタンを押して倒していく。



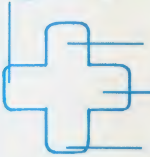
Ⓐボタン：ビーム砲からミサイルが出る。

Ⓑボタン：ビーム砲からミサイルが出る。

STARTボタン：ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：ビーム砲が左に動く。



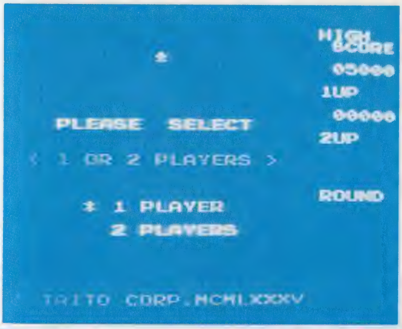
使用しない。

＋ボタン：右に動く。

使用しない。

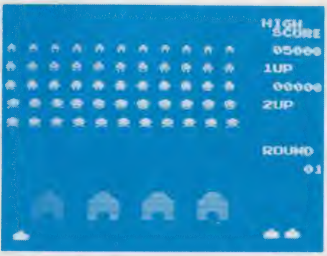
※2プレーヤーもできる。

このゲームは、1〜8面までは「スペース・インベーダー」で、9〜16面までは「スペース・インベーダー・パートⅡ」17面以降は「スペース・インベーダー」プラス「パートⅡ」と、全部で3パターンのゲームをすることができるんだ。



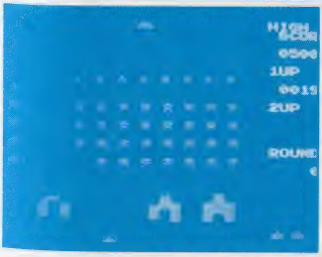
HIGH SCORE 05000
1UP 00000
2UP
ROUND
PLEASE SELECT
< 1 OR 2 PLAYERS >
* 1 PLAYER
2 PLAYERS
TAITO CORP. MCMLXXXV

ゲームが始まると、インベーダーが1ぴき現われる。



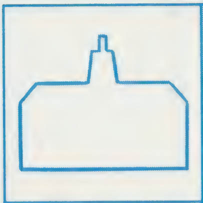
HIGH SCORE 05000
1UP 00000
2UP
ROUND 01

左から右へ倒す。

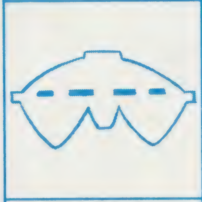


HIGH SCORE 0500
1UP 0015
2UP
ROUND

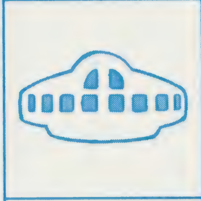
撃たれると、まっ赤に!!



ビーム砲：ビームを発射して、インベーダー群団やUFOなどをやっつける。

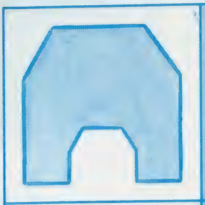


UFO：一定時間がたつと画面に現われる。得点は50、100、150、300ポイントだ。



点滅UFO：パートIIになると、画面に現われる。きえている時は、ビームが当たらない。

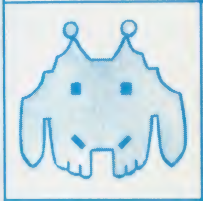
SOS・UFO：パートIIの時に、パターンをクリアすると、インベーダーを乗せ出現。



シェルター：インベーダーの攻撃をふせぐ。ビーム、ミサイルが当たるとくずれる。

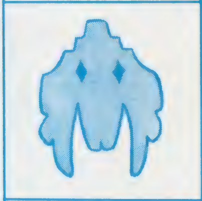
インベーダー：左右に動きながら、ビーム砲側に1段ずつ進撃してくる。

10ポイント



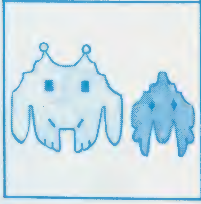
インベーダー：ビーム砲に向かって、ミサイルを発射してくる。

20ポイント



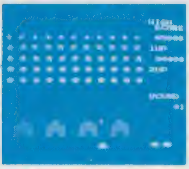
インベーダー：数が少なくなるにつれて、インベーダーの動きが速くなる。

30ポイント



インベーダー：パートIIの時には、20点インベーダーが30ポイントインベーダーに分裂。

強力なビーム砲で
インベーダー軍団を
やっつけろ!!

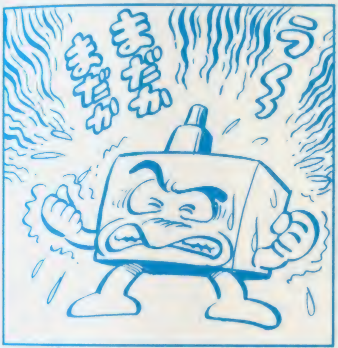


まずは1画面目。必勝法をよく読んで、その通りにインベーダーを倒していこう!! 上の写真は、効果的でない例だ!! これでは長くゲームは続けられないよ!!

必勝法①

ビーム砲は連射することができないんだよ!!

ビームがインベーダーやUFO、シェルターに当たるか、画面最上部まで上がって自爆するかしなければ、次のビームを発射することはできないのだ。このあいだはいくらビーム砲発射ボタンを押してもビームは発射されない。だから、発射されたビームの結果によく注目して、そのあとすかさず、次のビームを発射しよう!!



100発100中の心がまえで撃て!!

必勝法②

300点のUFOをバッチリとねらい撃て!!

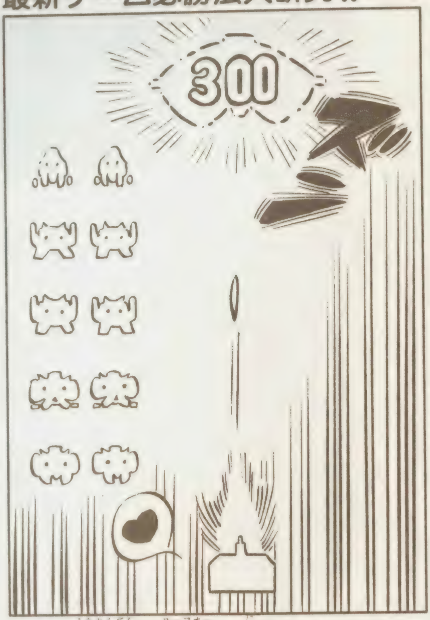
UFOをやっつけた時の得点は、UFOが出現するまでに発射したビームの数に関係があるんだ。1画面目では、8発目のビームでやっつけると300ポイント、そのあとは15発目ごとに300ポイントもらえるのだ。ビーム砲を発射する回数をうまく調節して、きみも300点のUFOを撃破せよ!!

8発、15発、15発…で撃てば300点だ!!

必勝法③

インベーダーのあいだをぬいUFOをねらえ

UFOをねらう位置は画面の右か左はじにビーム砲をピッタリよせて、UFOがスコア表示のはしにかかった時に、ビームを発射すると命中しやすいんだ。もし、この時インベーダーが画面の右か左まで移動してきている場合は、かまわずにインベーダーのあいだをぬって、ビーム砲を発射すればOKだ!!



高得点のUFOは逃がすな!!

必勝法④

インベーダーの動きと逆方向に移動して攻撃

インベーダーはたえず左右に移動する。だからそのミサイルは進行方向と逆方向にななめに落ちてくるのだ。インベーダーを追いかけているとビーム砲がやられる可能性が高いぞ。つねにインベーダーと逆方向に動いて、これをむかえ撃て!!

インベーダーから地球を守れ

インベーダーを追いかけるな!!

最後にのこった1ぴきのインベーダーは、左から右に移動する時に倒すといいぞ!!　この時も、追いかけずに、向かってくるインベーダーを倒すんだ!!

必勝法⑤

UFOが出現する間隔は決まって25秒なのだ

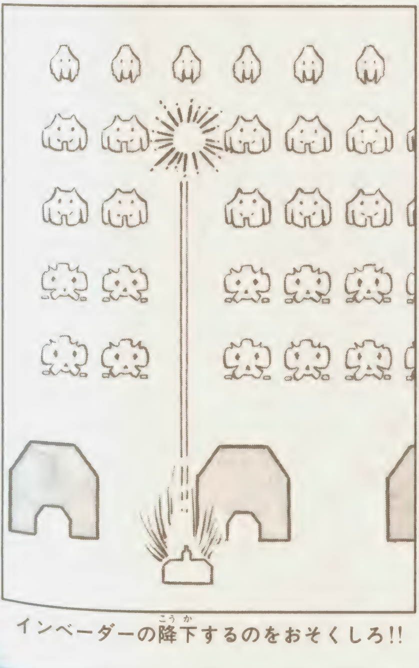
UFOは不規則に出現するわけじゃないんだぞ。冷静に観察すれば、UFOは確実に25秒間隔で、まったく規則的に出現していることは、きみにもわかるはず。つまり、UFOの出現は、あらかじめ予測することができるのだ。そろそろUFOが出現するなと思ったら、必勝法②で説明した位置に移動して、UFOをねらい撃て!!

UFO出現の間隔をおぼえろ!!

必勝法⑥

左から3列目のインベーダーをまず撃破せよ

ゲームが開始されると、ビーム砲はまず左下に現われるぞ。最初の標的は左から3列目のインベーダーだ。一気に一番上のインベーダーまで消してしまえ!!　次は2列目、続いて1列目だ。これを1列目が画面の左に到達する前にやらなくてはならない。これに成功すれば、戦局は有利に展開するぞ!!



インベーダーの降下するのをおそくしろ!!

必勝法⑦

左3列のあとは右へ1列ずつまとめて攻撃だ

必勝法⑥に成功したなら、次は1列ずつ右へやっつけていこう。これが最も能率がいい方法なんだ。この時、つねにビーム砲をインベーダーの進行方向の最前列より前でまちかまえる必勝法④を守らなければいけないぞ。ビームを発射したら進行方向に逃げる、というのをくり返しながら攻撃を続けよう。

チュイーン
チュイーン

1列ずつ能率よくインベーダーを倒そう!!

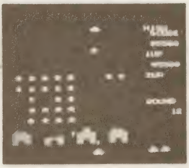
必勝法⑧

最後の1ぴきは右から左へ移動する時に攻撃

インベーダーが最後の1ぴきになると、とたんに速く移動を始めるぞ。しかし、右から左へと移動する時は少しだけスピードがおそいぞ。この時をねらって、ビーム砲を発射しろ。速くなったスピードにタイミングを合わせるのも大切だぞ!!

あせらずにビームを撃て。

フッフッフ
地球はもらった
かくごしな!!

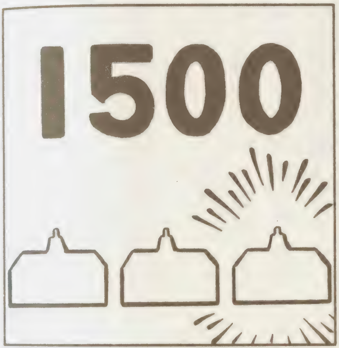


10画面以後から、インベーダーを撃つと分裂してくるものが出てくる。また、UFOからはインベーダーが落ちてきて、すごーく、むずかしくなってくるぞ!!

必勝法⑨

1、500ポイントでビーム砲は1基追加だ!!

インベーダーとの攻防戦が開始された時点で、きみにあたえられているビーム砲は3基。インベーダーのミサイルを受けるごとに、ビーム砲は1基ずつへっていくんだ。しかし、1、500ポイント以上得点するともう1基ビーム砲があたえられるぞ。まずは1、500点めざして、インベーダーとの戦いを続けようぜ!!

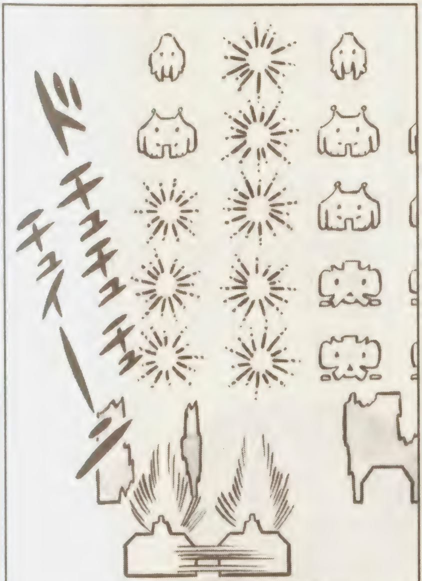


1500点までやられるな!!

必勝法⑩

4面目では最初に左から2列目をやっつけろ

4面目では、インベーダーは1段さがった位置に出現する。あと1段下におりれば、シェルターの上にピッタリとくっついてしまうのだ。侵略されるまでの時間は少ない!! 必勝法⑥⑦のように左3列をやっつけているヒマはないぞ。必勝法⑥⑦を応用して、まず左2列のインベーダーをやっつけてしまえ。

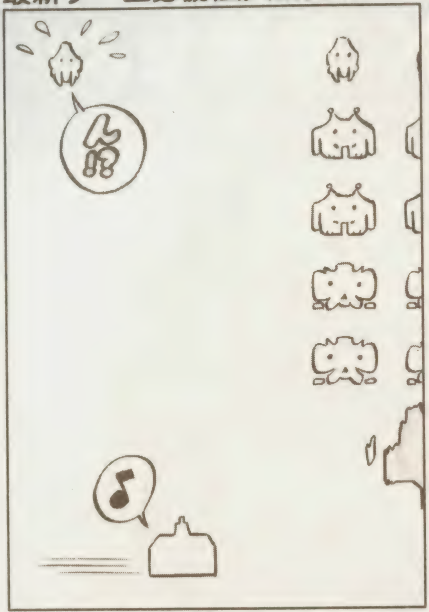

ドチュチュチュ
チュイーン

2列倒して、降下をおそくしろ!!

必勝法⑪

安全地帯を作って、インベーダーを倒せ!!

まず左から3～2列目のインベーダーを全滅させ、1列目も一番上のやつをのこして全滅させるんだ。こうすれば絶対にミサイル攻撃を受けない安全地帯ができ上がるというわけ。300ポイントのUFOをねらいつつ、続いて左から4～5列目のインベーダーをできるだけやっつけよう。

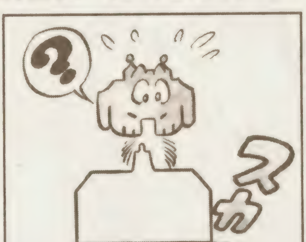


安全地帯ができて、倒しやすいのだ!!

必勝法⑫

必殺のナゴヤ撃ちで、インベーダーを倒せ!!

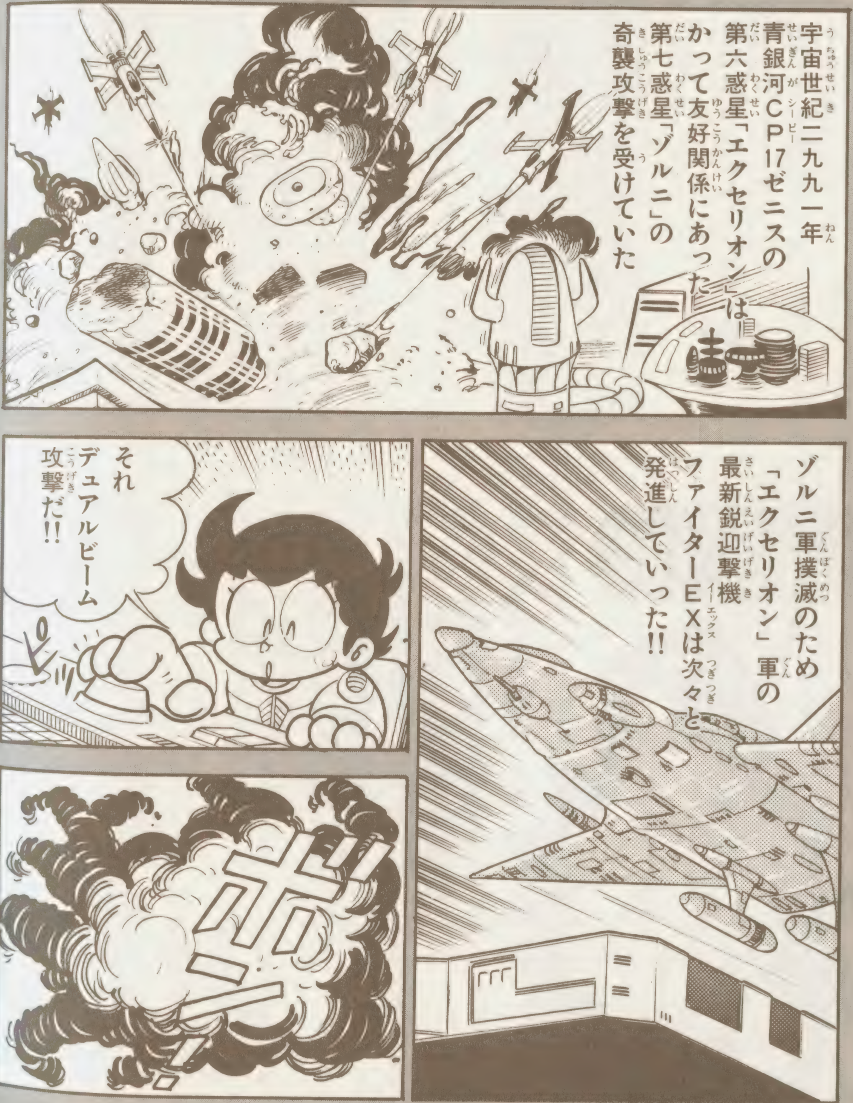
侵略される1段上にいるインベーダーのミサイルはビーム砲には絶対に当たらないんだ。この下に入れば1列ずつ安全に倒すことが可能だ。しかし、インベーダーが画面左はじに到達すると侵略だ。だからその前に急いでやっつけろ!!

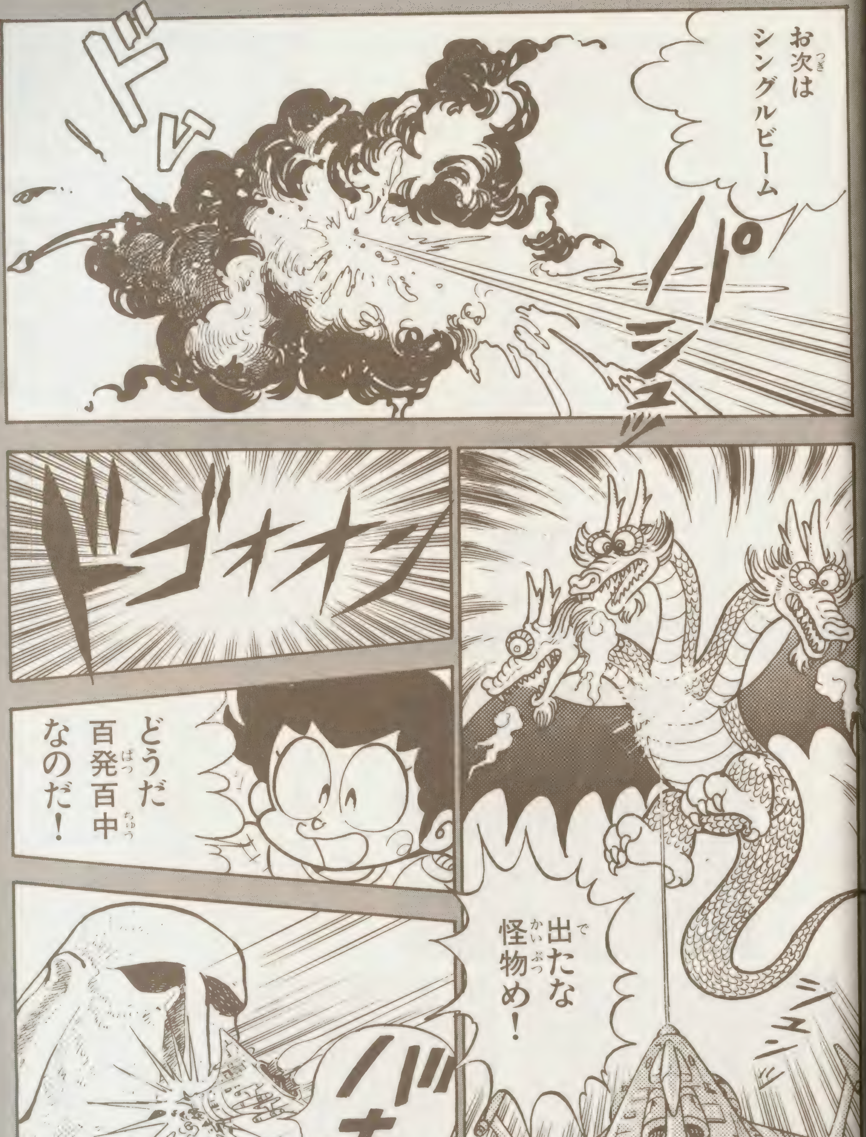


最後まであきらめるな!!

ファイターEX、発進せよ!!

まんが・こばやし将

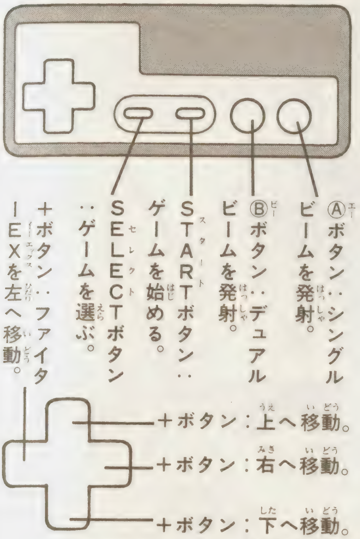

宇宙世紀二九九一年
青銀河CP17ゼニスの
第六惑星「エクセリオン」は
かって友好関係にあった
第七惑星「ゾルニ」の
奇襲攻撃を受けていた
ゾルニ軍撲滅のため
「エクセリオン」軍の
最新鋭迎撃機
ファイターEXは次々と
発進していった!!
それ
デュアルビーム
攻撃だ!!
ボン!


お次はシングルビーム
パシュッ
ドム
ドゴオオン
どうだ百発百中なのだ！
出たな怪物め！
シュン
バキ

エクセリオン

ファイターEXでエクセリオンの危機を救え!! ゾルニ軍をたたくのだ!!

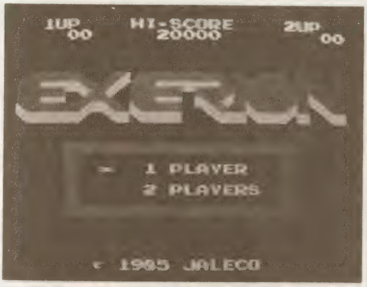
Ⓐボタンでシングルビーム、Ⓑボタンでデュアルビームを発射して敵をたたけ!! 動きは慣性を利用して移動するんだ。



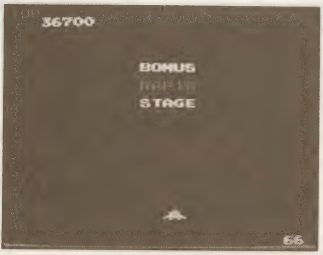
Ⓐボタン：シングルビームを発射。
Ⓑボタン：デュアルビームを発射。
STARTボタン：ゲームを始める。
SELECTボタン：ゲームを選ぶ。
＋ボタン：ファイターEXを左へ移動。
＋ボタン：上へ移動。
＋ボタン：右へ移動。
＋ボタン：下へ移動。

※２プレーヤーで使用できる。

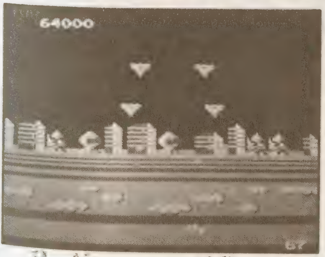
シングルビームとデュアルビームで敵を攻撃パターンごとに色々な敵が出現する。シングルビームは連射がきくが、初めの持ち弾が50発で0になると撃てなくなるぞ。敵を1機倒すとチャージが1発できるので、どんどんチャージするといいぞ!!



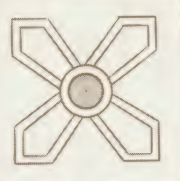
1プレーヤーと2プレーヤーを選んでスタート。



チャレンジステージがあるぞ。

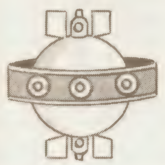


敵の動きをよんで攻撃だ。



クリスター
第1パターンに出現する敵キャラ。初めは攻撃してこない。

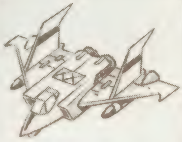
サラマンダー
第2パターンに出現する敵キャラ。バラバラに攻撃してくる。



マッドルアー
第3パターンに出現する敵キャラ。回転しながら攻撃してくる。

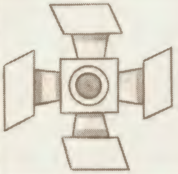
デルタフライ
ボーナスステージに出現するキャラ。7パターンにも出現。

イクザス
各パターンの終わりに出現する。撃破すると、1000点の得点。



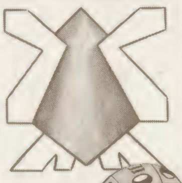
ファイターEX
デュアルビームとシングルビームで敵を倒すエクセリオン軍の戦闘機。

ゾラ
第4パターンに出現する大鳥。往復するミサイルを発射する。

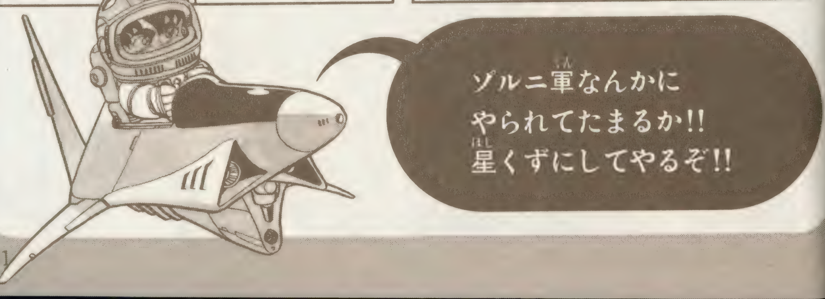


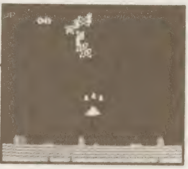
ペグ
第5パターンに出現する敵キャラ。回転しながら、つらなって攻撃する。

ダイバリアン
第8パターンに出現するキャラ。ゾラににていて、同じ攻撃をする。



バル
ボーナスステージに出現するキャラ。攻撃はしてこない。


ゾルニ軍なんかにやられてたまるか!!星くずにしてやるぞ!!



ファイターEXはデュアルビームとシングルビームを使って敵を攻撃できるぞ。でも、ファイターEXの動きは慣性運動なので、操縦はむずかしい。ガンバレ!!

必勝法①

クリスターが続けてきたら、とまって撃て!!

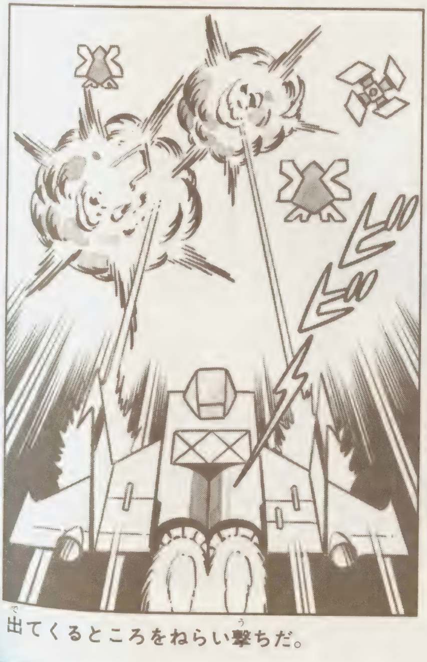
最初の敵はクリスターだ。こいつらが続けてやってきた時は、ファイターを移動させずに、ビームを撃ち続けるのだ!! クリスターを、続けてやっつけることができれば、500点～600点もらえるのだ。あせって動きすぎると、高い得点を取るのはむずかしくなってしまうんだ。とにかくクリスターは、動かずに、とまって撃て。

なるべくシングルビームで攻撃せよ!!

必勝法②

初めはデュアルビームを使って、攻撃せよ!!

2発同時に発射できるデュアルビームは、連射することはできないが、チャージには関係なく、いくらでも撃ち続けることができるんだ。デュアルビームが敵に命中すると、シングルビームがその数だけチャージされるぞ。だから、最初はデュアルビームで攻撃して、シングルビームをチャージしておこう。



出てくるところをねらい撃ちだ。

必勝法③

シングルビームのチャージは50発から始まる

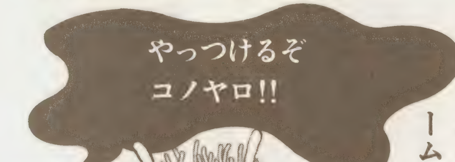
シングルビームは、連射、すなわちフルオート発射が可能だ。ゲーム開始時は50発。敵に命中しない場合は、チャージがその数だけへってしまうから気をつけよう。チャージが0になると使用不可能、シングルビームは出なくなってしまうぞ。敵に命中させた場合は、その数だけ、またチャージされるのだ。

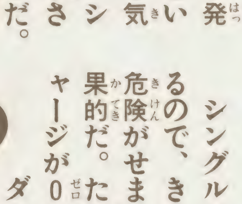
画面の右下にチャージ数が出るぞ。

必勝法④

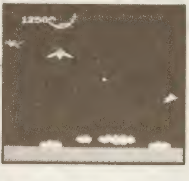
シングルビームは危機がせまった時に使え!!

シングルビームは連射できるので、きみのファイターに危険がせまった時に使うと効果的だ。ただし使いすぎでチャージが0になっていると、ダメだ。シングルビームは考えて使おう。


やっつけるぞ
コノヤロ!!



使いすぎると、すぐなくなる。

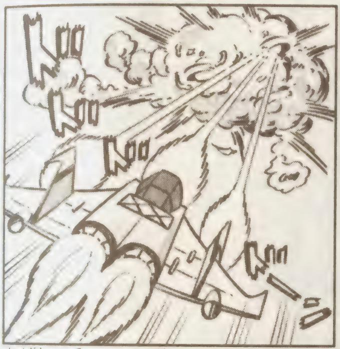


1機もやられず、高得点でがんばっていると、先のパターンのキャラクターが出てくることがある。あわてずやっつけること。どんどんむずかしくなるぞ。

必勝法⑤

シングルとデュアルを同時に発射して攻撃!!

シングルビームとデュアルビームは、別々にも、同時にも発射することが可能だ。同時に使った時は、3発のビームが同時に発射されるのだ。この方法なら、たくさんの敵をまとめてやっつけることができるわけなんだ!! 臨機応変に単独発射と同時発射を使いわけて、しだいに激しくなる敵の攻撃を切りぬけようぜ!!



集団で出てくる敵はこれで倒せ。

必勝法⑥

だ円形をえがくように動き、敵と応戦せよ!!

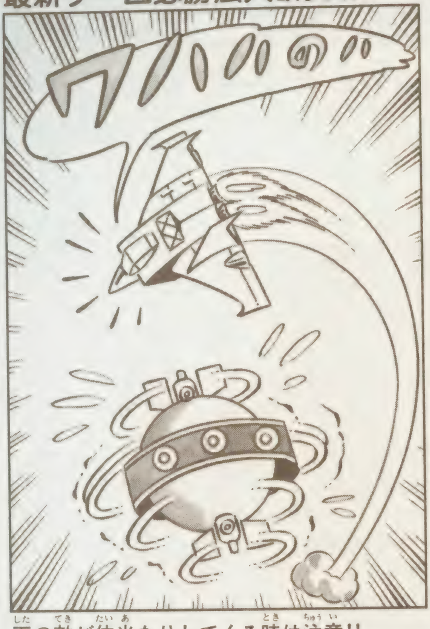
エクセリオンでは、ファイターのコントロールはちょっとむずかしいんだ。ファイターを動かすと、しばらくその方向に慣性が働くので、急に方向を変えることができないというわけ。攻撃をよけきれないこともある。これに対処するために、だ円形をえがくようにファイターをコントロールして戦うんだ。

敵の動きと攻撃を予測して動くんだ。

必勝法⑦

敵の上にいる時は、敵は攻撃してこないのだ

敵が攻撃してくるのは、敵がファイターより上にいる時だけだ。敵がファイターより画面の下にいる時は攻撃してくることができないぞ。だから、敵がファイターより下に回りこんだ時は、そいつにはかまわずに、ファイターより上にいる敵の攻撃だけに気をつけていれば、いいんだ!!



下の敵が体当たりしてくる時は注意!!

必勝法⑧

ゾラにはシングル、デュアルの同時発射だ!!

パターン4に登場する敵、ゾラはビーム2発命中させなければやっつけられない。さらに、ミサイルまで発射してくるんだ。ここはシングルビームとデュアルビームの同時発射で切りぬけよう。能率的にゾラを倒すことができるぞ。

ミサイルは上下に往復するぞ。

必勝法⑨

イクザスはかならずやっつけろ、ボーナスだ

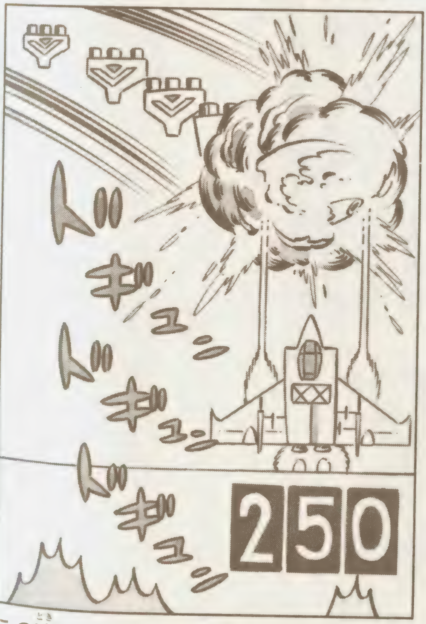
各パターンの終わりに登場するイクザス。こいつは絶対にやっつけよう!! イクザスを倒せれば、1、000点のボーナス得点がきみのものになるんだ。チャンスをつかんだ時は、これを逃がさないことが、大切だ。だからイクザスは、かならずやっつけろ!! チャンスを最大限に生かしてハイスコアをめざせ!!

イグザスは各パターン１回しか出ないぞ。

必勝法⑩

ボーナスステージでパーフェクトを達成せよ

4パターンクリアごとに、ボーナスステージだ。ここではシングルビームもデュアルビームも、チャージに関係なく発射できるんだ。パーフェクトを達成するコツは、チャージ数表示の上にいてビームを発射し続けることだ。こうやれば簡単、簡単。パーフェクトを達成すれば、チャージに60加算されるぞ。


ドギュン
ドギュン
ドギュン
250

この時は、シングルビームはへらないぞ。

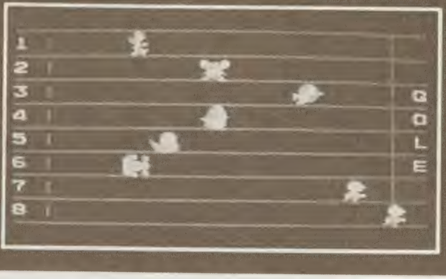
ファミリーベーシックで遊ぼう!!

ファミリーベーシックでゲームを作ってみたぞ!!
きみもリストを打ち込んでゲームを楽しんじゃおう!!

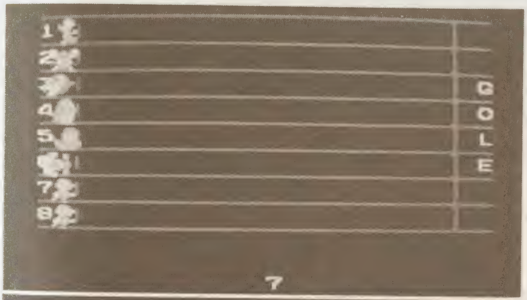
問い合わせは、03·237·9291　ワークハウスまで。(火曜～金曜の5時～7時)

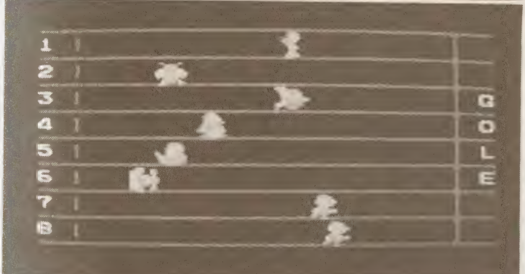
マリオの100メートル競走

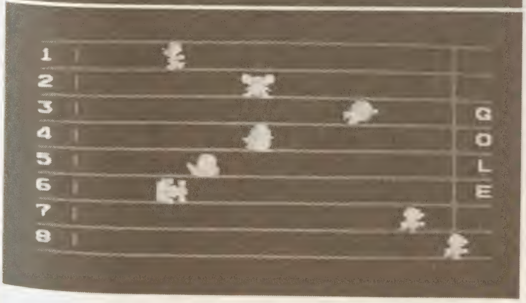
マリオの100メートル走だ。ゴールまでつっ走れ!!　2人で遊べる興奮のゲーム。さあ、どっちもガンバレ!!

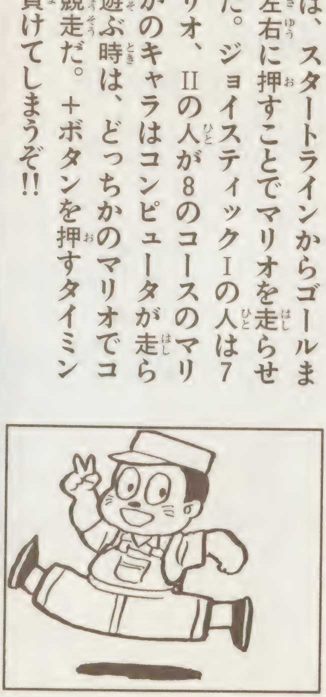


このゲームは、スタートラインからゴールまで＋ボタンを左右に押すことでマリオを走らせるゲームなんだ。ジョイスティックⅠの人は7のコースのマリオ、Ⅱの人が8のコースのマリオだ。そのほかのキャラはコンピュータが走らせる。1人で遊ぶ時は、どっちかのマリオでコンピュータと競走だ。＋ボタンを押すタイミングが悪いと、負けてしまうぞ!!







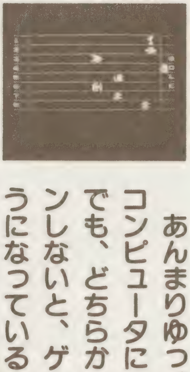


マリオの100メートル競走背景画（きょうそうはいけいが）データ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K22	K52	K52
1	1		K62																							K62		
2	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
3	2		K62																							K62		
4	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
5	3		K62																							K62		G
6	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
7	4		K62																							K62		O
8	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
9	5		K62																							K62		L
10	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
11	6		K62																							K62		E
12	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
13	7		K62																							K62		
14	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K02	K52	K52
15	8		K62																							K62		
16	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K12	K52	K52
17																												
18																												
19																												
20																												

マリオの100メートル競走（きょうそう）プログラムリスト

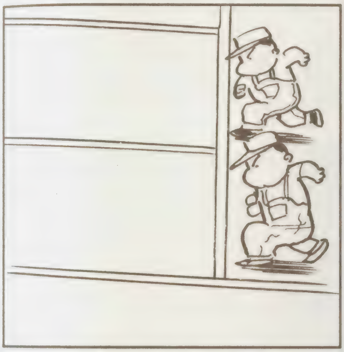
```
10 DIM K1(1),S(1)
20 CLS:VIEW:SPRITE ON:CGSET 1,2:EN=0
200 FOR I=2 TO 7
210 DEF MOVE(I)=SPRITE(I-1,3,RND(4)+2,100,0,0)
220 POSITION I,16,28+(I-2)*16
230 NEXT
240 FOR I=0 TO 1:DEF MOVE(I)=SPRITE(0,3,3,100,0,0):NEXT
250 POSITION 0,16,28+6*16:POSITION 1,16,28+7*16
260 MOVE 0,1,2,3,4,5,6,7:FOR I=0 TO 400:NEXT
270 CUT 0,1,2,3,4,5,6,7
280 FOR D=0 TO 9:FOR C=0 TO 500:NEXT
290 LOCATE 13,20:PRINT 9-D:PLAY "T1O5F1":NEXT
300 LOCATE 13,20:PRINT "    "
310 PLAY"BAEDC"
320 MOVE 0,1,2,3,4,5,6,7
500 FOR I=0 TO 1:K=STICK(I)
510 IF K=K1(I) THEN CUT I:S(I)=2:GOTO 580
520 IF S(I)>1 THEN S(I)=S(I)-1
530 X=XPOS(I):Y=YPOS(I)
540 IF X>210 THEN EN=1
550 DEF MOVE(I)=SPRITE(0,3,S(I),8,0,0):POSITION I,X,Y
560 MOVE I
570 K1(I)=K
580 NEXT:FOR I=0 TO 20:NEXT
590 IF EN=1 THEN CUT 0,1,2,3,4,5,6,7:PLAY "T2Y0M1V9O1C3R5D6R1E4":GOTO 800
700 GOTO 500
800 LOCATE 5,20:PRINT "TRY AGAIN"
810 IF STRIG(0)=0 THEN 810
820 GOTO 20
```



あんまりゆっくり走っていると、コンピュータに負けてしまうぞ!!でも、どちらかのマリオがゴールインしないと、ゲームは終わらないようになっているぞ。

スタートボタンを押して、スタートさせよう!!

スタートボタンを押すと、画面の中央下に9、8、7…と数字が出てくる。この数が0になったらスタートだ。ほかのキャラクターもいっせいにスタートするぞ。その前にはスタートすることはできないんだ。タイミングをはかって、数字が0になった瞬間に、スタートダッシュをかけられるようにしよう。スタートが大事だ。



スタートダッシュをかけろ!!

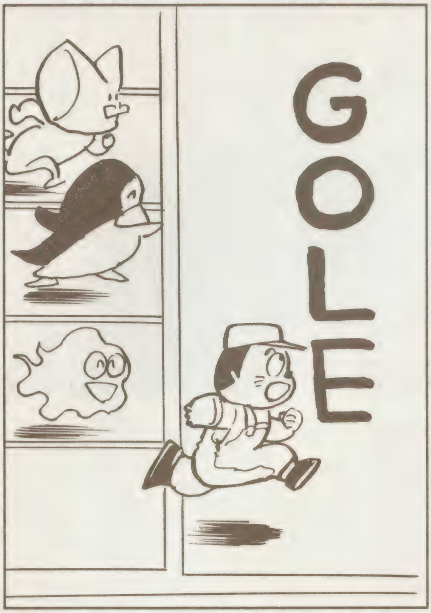
＋ボタンを左右に押して、マリオを走らせるんだ!!

マリオを走らせるには左の図のように、＋ボタンを左、右、左、右と押すんだ。タイミングをうまく合わせないとマリオがとまってしまったり、と中でつっかかってしまうぞ。よいタイミングで押していけば、マリオを速く走らせることができる。とにかく、速く走らせる練習をしよう!!

左、右、左、右とタイミングよく押せ!!

マリオがゴールインしないうちは、ゲームは終わらぬ

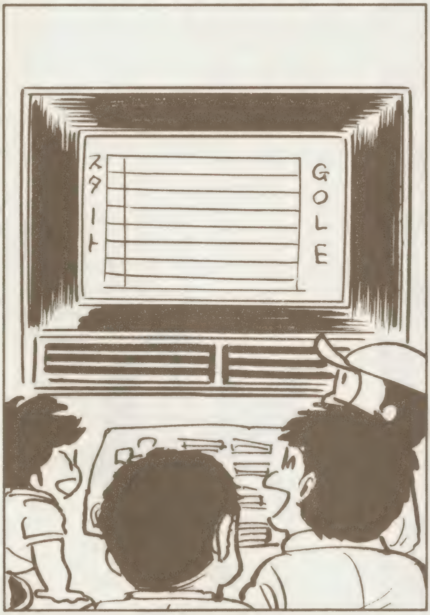
どちらかのマリオがゴールインすれば、ほかのキャラクターはその場でストップする。そして、画面の下に〝TRY AGAIN〟と表示されてゲームオーバーだ。マリオのほかのキャラクターがゴールインしても、ゲーム・オーバーにはならないぞ。最後まであきらめずに走ろう!!



とにかくゴールをめざしてGO!! GO!!

リプレーはAかBボタンを押せば、できるぞ!!

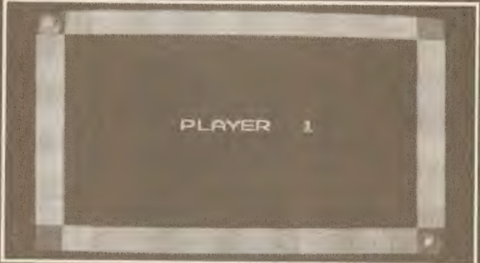
画面に〝TRY AGAIN〟と出たら、Ⓐか Ⓑボタンを押すと、また再ゲームができるぞ。みんなで集まってトーナメントで競走させたりしてもおもしろいぞ。



みんなで遊んでみよう!!

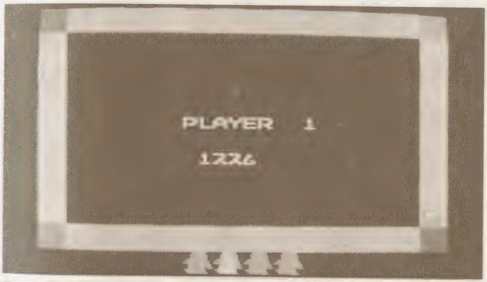
すごろくゲーム

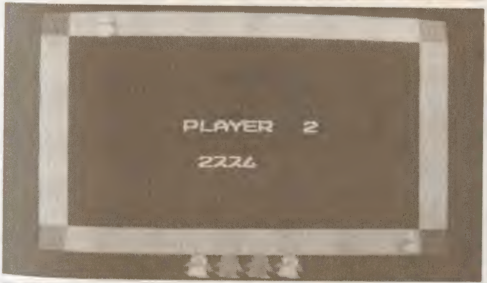
ファミリーベーシックで、ちょっと変わったすごろくゲームを、やってみないかい！？メチャおもしろいぞ！！

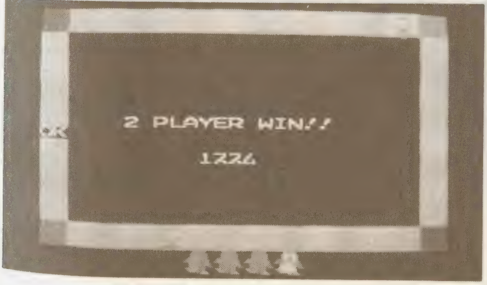

PLAYER 1

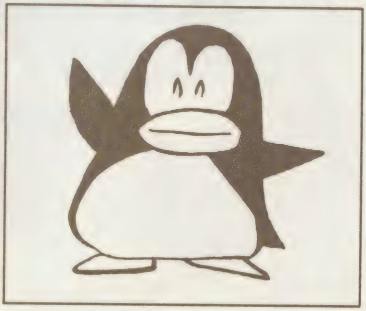
ふつう、すごろくゲームというと、盤の上でさいころを使ってコマを進めていく、というヤツを頭に思いうかべるだろう。ところがこのすごろくゲームは、４ひきのペンペンをさいころのかわりにするんだよ。この４ひきのペンペンのならび方で進む数が決まる、という寸法なんだ。左にのせた写真は、４ひきのペンペンで進む数を決めているところだ。

このゲームをプレーするのは２人だ。おた

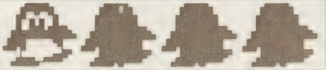
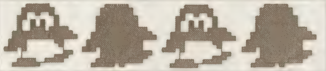
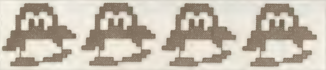
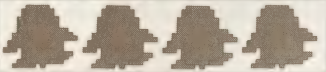
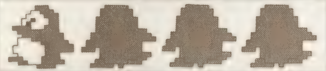
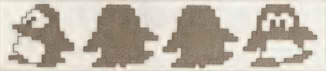
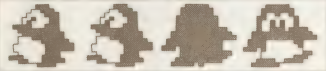
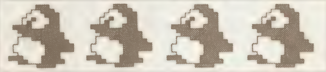

PLAYER 1
1ススム


PLAYER 2
2ススム


2 PLAYER WIN!!
1ススム



がい、かわりばんこにペンペンを動かして、その数だけ進むんだ。進む数は右の図のように、ペンペンの向きと関係があるんだ。下は背景用のデータだよ。

	前向きのペンペンが出ると＋1、後ろ向きは0。だから、この場合は1つ進める。
	前向きのペンペンが2ひき、後ろ向きが2ひきだから、2つ進むことができるよ。
	これは4ひきとも前向きのペンペンだから、4つ進めるのだ。
	これは残念。4ひきとも後ろ向きのペンペンだから、進むことはできないんだ。
	横向きのペンペンが出ると＋5。だからこの場合は5つ進むことができる。
	横向きのペンペンが1ぴきに、前向きが1ぴき、あとは後ろ向き。進む数は6だ。
	横向きのペンペンが2ひきに、前向きのペンペンが1ぴきだから、11進めるぞ。
	全部横向きのペンペンが出たら、最高の20進めることができるのだ!!

すごろくゲーム背景画データ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1	M62	M62	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M63	M63
2	M62	M62	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M63	M63
3	M61	M61																									M60	M60
4	M61	M61																									M60	M60
5	M60	M60																									M61	M61
6	M60	M60																									M61	M61
7	M61	M61																									M60	M60
8	M61	M61																									M60	M60
9	M60	M60																									M61	M61
10	M60	M60																									M61	M61
11	M61	M61																									M60	M60
12	M61	M61																									M60	M60
13	M60	M60																									M61	M61
14	M60	M60																									M61	M61
15	M61	M61																									M60	M60
16	M61	M61																									M60	M60
17	M60	M60																									M61	M61
18	M60	M60																									M61	M61
19	M63	M63	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M62	M62
20	M63	M63	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M60	M60	M61	M61	M62	M62

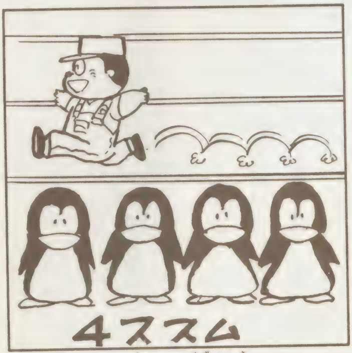
すごろくゲーム プログラムリスト

```
10 CLS:VIEW:SPRITE ON:CGSET 1,2
20 DIM CA(1),X(1),Y(1),HX(1),HY(1)
30 X(0)=0:Y(0)=0:X(1)=13:Y(1)=9:CA(0)=5:CA(1)=5:HX(0)=0:HX(1)=13:HY(0)=0:HY(1)=9
40 FOR I=0 TO 1:DEF MOVE(I)=SPRITE(CA(I),0,1,50,0,I):NEXT
50 POSITION 0,16,32:POSITION 1,224,176
60 MOVE 0,1
100 FOR I=0 TO 1:LOCATE 10,10:PRINT "PLAYER ";I+1
110 IF STRIG(I)=0 OR MOVE(0)=-1 THEN 110
120 GOSUB 500
130 IF K<>0 THEN GOSUB 800
140 NEXT
150 IF ENF<>0 THEN PLAY"T1CDEF":LOCATE 5,10:PRINT ENF;" PLAYER WIN!!":END
160 GOTO 100
500 FR=1:K=0:C$="ｽｽﾑ  ":FOR D=0 TO 3
510 ON RND(3)+1 GOTO 520,540,560
520 DEF SPRITE 4+D,(0,1,0,1,0)=CHR$(109)+CHR$(108)+CHR$(111)+CHR$(110)
530 GOTO 700
540 DEF SPRITE 4+D,(0,1,0,1,0)=CHR$(105)+CHR$(104)+CHR$(107)+CHR$(106)
550 K=K+1:GOTO 700
560 IF RND(12)<10 THEN 540
570 DEF SPRITE 4+D,(0,1,0,1,0)=CHR$(101)+CHR$(100)+CHR$(103)+CHR$(102)
580 K=K+5:GOTO 700
700 PLAY"T1C"
710 SPRITE D+4,96+D*16,190
720 NEXT
730 LOCATE 10,13:PRINT K;C$
740 RETURN
800 FF=0
850 IF Y(I)=0 AND X(I)<>0 THEN 900
860 IF Y(I)=9 AND X(I)<>13 THEN 920
870 IF X(I)=13 THEN 940
880 IF X(I)=0  THEN 960
900 M=7:IF (13-X(I))+K>13 THEN M1=13-(13-X(I)):K=K-M1:X(I)=0:GOTO 1000
910 M1=K:X(I)=X(I)-K:K=0:IF X(I)=0 THEN K=10:FF=1
915 GOTO 1000
920 M=3:IF X(I)+K>13 THEN M1=13-X(I):K=K-M1:X(I)=13:GOTO 1000
930 M1=K:X(I)=K+X(I):K=0:IF X(I)=13 THEN K=10:FF=1
935 GOTO 1000
940 M=1:IF (9-Y(I))+K>9 THEN M1=9-(9-Y(I)):K=K-M1:Y(I)=0:GOTO 1000
950 M1=K:Y(I)=Y(I)-K:K=0:IF Y(I)=0 THEN K=14:FF=1
955 GOTO 1000
960 M=5:IF Y(I)+K>9 THEN M1=9-Y(I):K=K-M1:Y(I)=9:GOTO 1000
970 M1=K:Y(I)=K+Y(I):K=0:IF Y(I)=9 THEN K=14:FF=1
975 GOTO 1000
1000 DX=XPOS(I):DY=YPOS(I)
1010 DEF MOVE(I)=SPRITE(CA(I),M,1,M1*8,0,I)
1020 POSITION I,DX,DY:MOVE I
1040 IF MOVE(I)=-1 THEN 1040
1050 IF CA(I)<>0 AND X(I)=HX(I) AND Y(I)=HY(I) THEN CA(I)=CA(I)-1
1060 IF K<>0 AND FF=0 THEN 800
1070 IF CA(I)=0 AND X(I)=HX(I) AND Y(I)=HY(I) THEN ENF=I+1
1080 IF FF=1 THEN 800
1090 RETURN
```

さあ、いよいよゲームのルールの説明をしよう。すごろくゲームは2人で遊べるゲームだ。サイコロのかわりに、ジョイスティックで進む数を決めるんだよ。

ペンペンの動きで、いくつ進むか決まるぞ!!

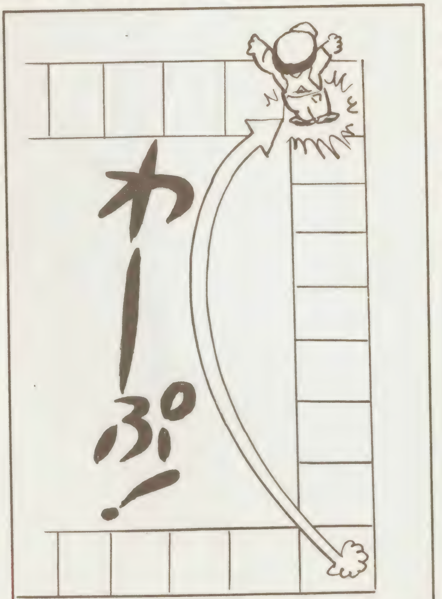
このゲームはジョイスティックのIとIIを使って2人でプレーするんだ。ジョイスティックIの人のキャラクターは画面左上、IIの人は右下に、現われる。1PLAYERと表示が出たら、Iの人の番。スティックのＡかＢボタンを押すと4ひきのペンペンが動いて、〝○ススム〟と表示されるから、その数だけ進むことができるぞ。



ペンペンの向きで数が決まるぞ。

キャラクターがコーナーにとまったら、ワープするぞ

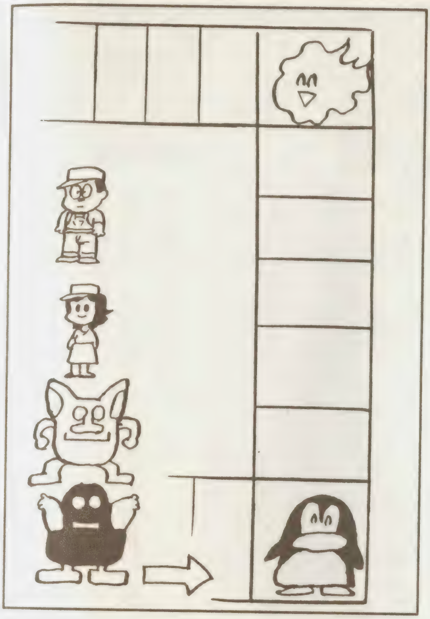
次は2PLAYERと表示が出て、ジョイスティックIIの人の番だ。こうやってかわりばんこに自分のキャラクターを進めていくわけさ。もし、自分のキャラクターが、ちょうどコーナーにとまった時は、もう1つ先のコーナーの1コマ先まで、ワープすることができるんだよ!!



うまくワープして相手をひきはなせ!!

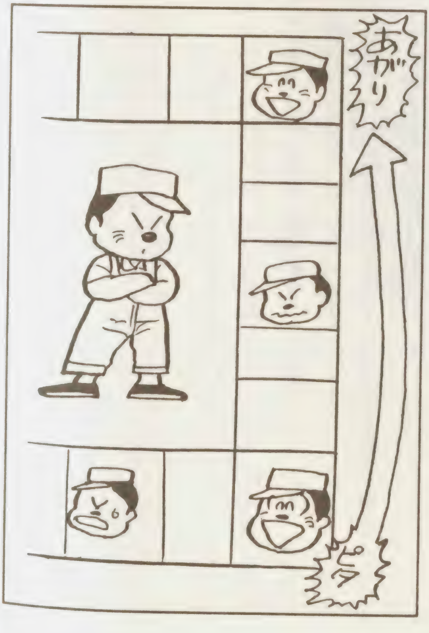
自分のコーナーを通るごとにキャラクターが変わるよ

交代でゲームを進めていくあいだに、自分のキャラクターが、左上か右下の自分のコーナーを通るごとにキャラクターは次々と変わっていくぞ。その順番は、まずファイヤーボール、次にペンペン、そしてアキレス、ファイターフライ、レディ、そして、最後はマリオというぐあいだ。



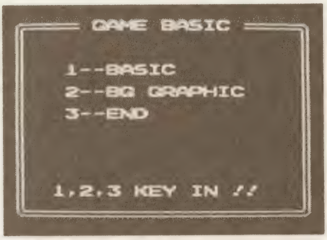
このすごろくゲームの上がり方はこれだ!!

自分のキャラクターがマリオになって、自分のコーナーにちょうどとまることができれば、1つ先のコーナーまで、ワープして上がりだ。でも、とまることができなければ何回でもマリオのままで回っていなければいけないぞ。1人が上がれば、ゲームはそこでオシマイ。RUN でリプレーができるよ。



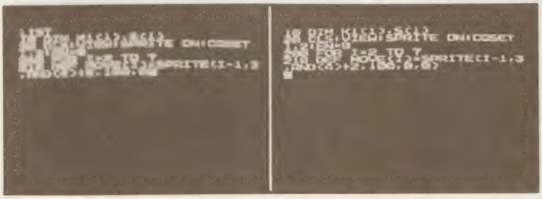
プログラムリスト
入力上の注意!!

まずベーシックのロムカートリッジをスロットに入れて、キーボードのコードをファミリーコンピュータの正面スロットに接続しよう。この時、ベーシックのカートリッジは、しっかりと入れておくこと。ベーシックのバックアップスイッチは切っておいたほうがいいよ。電源をONにすると、スタート画面が現われ、会話をしてくる。それに、答えていると、「〝GAME BASIC〟ニシマスカ」と聞いてくるので、キーボードの F1 を押して RETURN キーを押すとメニュー画面になるんだ。



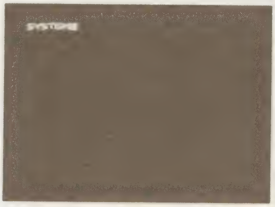
```
GAME BASIC

 1--BASIC
 2--BG GRAPHIC
 3--END


1,2,3 KEY IN !!
```

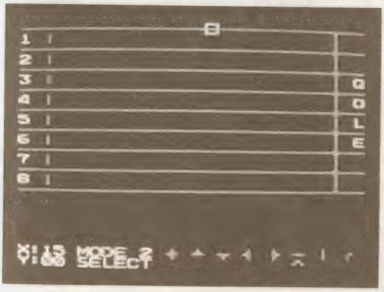
ここで〝1〟キーを押すとベーシック〝2〟でグラフィックモード、〝3〟で最初の画面にもどるんだよ!! ゲームのリストは〝1〟でベーシックモードにして入力するぞ。リストの初めの数字は行番号といって、リストの各行のアタマには絶対ついていて、これが行と行を区切っているんだ。行番号に続いて、その行の文字を全部入力し終えたら、RETURN キーを押そう。1行入力したら、間違いがないか、もう一度確認しておこう。入力がすべて終了したら、プログラムの入力ミスがないかもう一度チェック、カセットに好きなファイルネームでセーブしよう。2回セーブして、LOADでセーブを確認しておくと安全だよ!!

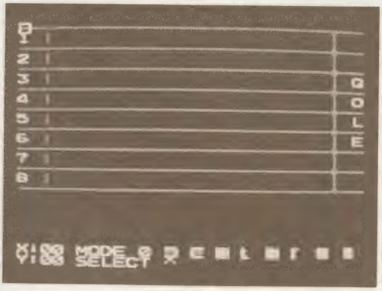


プログラムリスト入力上の注意!!

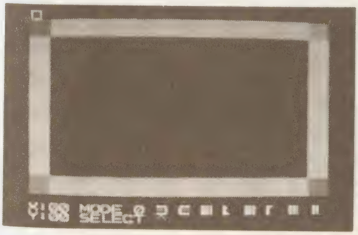
以上のことがすんだらSYSTEMと入力して、RETURNでメニュー画面にしてから〝2〟キーでグラフィックモードにしよう。グラフィックモードでは、グラフィックリストを見ながら入力するんだ!! リスト中にある〝M61〟の〝M6〟は、ファミリーコンピュータの説明書のキャラクターテーブルBの表では〝■〟になっているから、〝CLR〟キーを12回押すと、テーブルの表で見たキャラクターが7番目にあるんだ。そこで表の座標に合わせてグラフィック画面を作っていこう。〝M61〟の〝1〟はカラーモードのことで、RETURNキーを押すことによってMODEの数字が変わるけど、そこの数字が〝1〟のことをいうんだ。



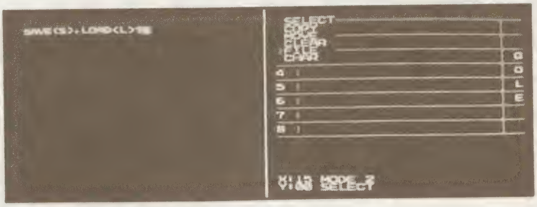




また、リスト中の文字だけど、ESCキーを押してCHARのところに←をもっていってスペースキーを押すと、書くことができるんだ。もし、グラフィックにもどしたい時なんかは、ESCキーを押して、SELECTにしてから、スペースキーを押してやればいいんだよ。



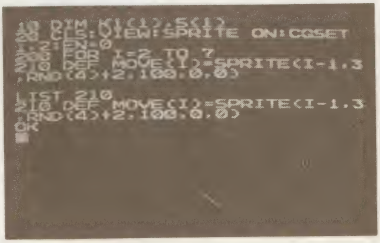
これらの入力をする時は、ここにのせてある画面の写真を見て、参考にしながらやると、とってもらくだと思うよ。間違って入力してしまわないように、じっくりと落ちついてガンバロウ!!

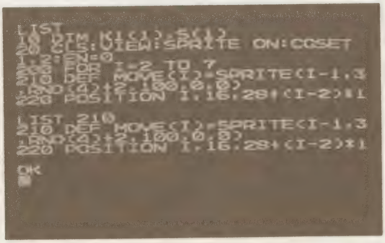

```
SAVE(S),LOAD(L)?
```

入力がすべて終わったら、ESCキーでFILEにして、スペースキーを押そう。そうすると、セーブかロードか、と聞いてくるから、セーブの〝S〞を押すんだ。そうして、好きな名前を入れて、カセットにセーブしてやろう!! 念のために、ベーシックを入力した時と同じようにして、入力チェックしておいたほうがいいと思うな。

以上のことがみーんな終わったら、ESCキーとSTOPキーで、メニュー画面にもどして、〝1〞のベーシックモードにするんだ。あとはどうするかというと、〝RUN〞とRETURNでゲームをいよいよスタートさせるのだ。

もしも、エラーが出てしまったなんて場合はどうしようか!? こんな時には、マニュアルを見ながら、いったいどんなエラーかを調べて、その行を〝LIST〞しよう。そして、その行が間違って入力されていないかどうか、この本のリストと、よく見くらべてみよう。もし、その行がおかしくなかったり、全然エラーが見つからなかった場合は、もう一度最初からリストと見くらべてみるべし!! きっとどこかに間違いがあるはずだ。下の写真のような入力ミスがよくあるので注意しよう!!


```
10 DIM KI(1).S(1)
20 CLS:VIEW:SPRITE ON:CGSET
1.2:EN=0
200 FOR I=2 TO 7
210 DEF MOVE(I)=SPRITE(I-1.3
.RND(4)+2.100.0.0)

LIST 210
210 DEF MOVE(I)=SPRITE(I-1.3
.RND(4)+2.100.0.0)
OK
■
```


```
LIST
10 DIM KI(1).S(1)
20 CLS:VIEW:SPRITE ON:CGSET
1.2:EN=0
200 FOR I=2 TO 7
210 DEF MOVE(I)=SPRITE(I-1.3
.RND(4)+2.100.0.0)
220 POSITION I.16.28+(I-2)*1

LIST 210
210 DEF MOVE(I)=SPRITE(I-1.3
.RND(4)+2.100.0.0)
220 POSITION I.16.28+(I-2)*1

OK
■
```

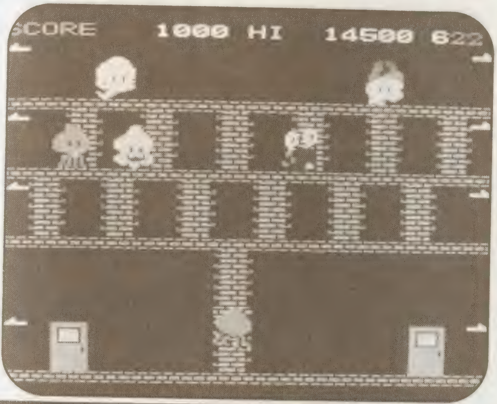
●最新ゲーム情報!!●

これから発売されるファミリーコンピュータの最新ゲームはこれだ!!

ドアドアマークII

〈エニックス〉

価格未定

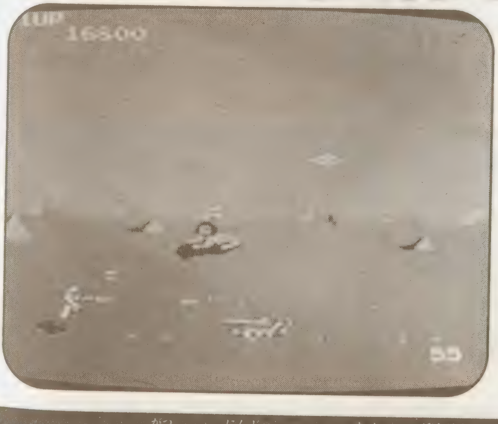


不朽の名作のグレードアップ版。新エイリアンやＢＧＭ、かわいいキャラクターが登場するファンタジー思考型反射ゲームで、ＰＣ－６００１版シリーズからファミリーコンピュータゲームになった。

フォーメーションZ

〈ジャレコ〉

4,500円



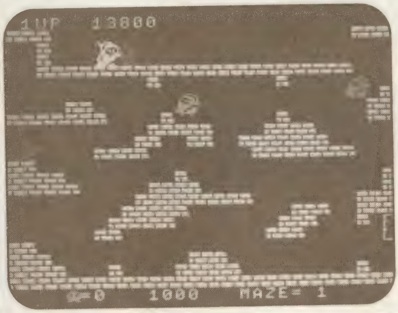
形態可変戦闘メカ〝イクスペル〟をコントロールし、地上形態（ロボット）と、空中形態（戦闘機）とに使いわけながら敵を倒し、パターンを進めていくシューティングゲームだ!!

3月下旬〜4月発売予定。

ジャレコでは5月に「忍者くん」(魔城の冒険) も発売予定だ。

ちゃっくんぽっぷ

〈タイトー〉 予価4,500円



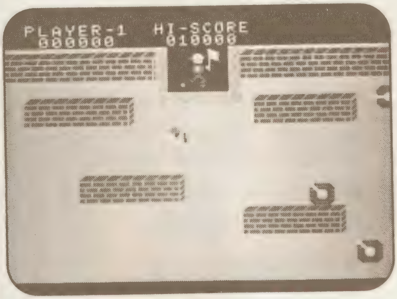
主人公の〝ちゃっくん〟をコントロールして、時間内にハートのオリ（1画面上に1〜2こ有）を破壊し、ハートが救出される。このハートをすべて救出してメイズ外に脱出するのだ。

無事に脱出すると、パターンクリア。

4月〜6月発売予定。

フロントライン

〈タイトー〉 予価4,500円

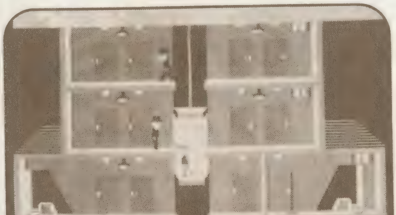


画面が歩兵戦・草原戦・砂漠戦・橋・敵陣前戦・敵本陣の6パターンで構成され、敵本陣を手留弾で破壊するゲーム。1ラウンドクリアすることによって、ボーナスパターンが表示され、次のラウンドへ進むことができるのだ。

4月〜6月発売予定

エレベーターアクション

〈タイトー〉 予価4,900円



スパイを使い、ビルの中の秘密書類を盗み、逃げるゲーム。ビルの中にはガードマンがいて、ピストルを持っている。スパイは、ガードマンにみつからないようにひそかに秘密書類を2部以上盗みわすれなく、とっていかなければならない。

4月〜6月発売予定。

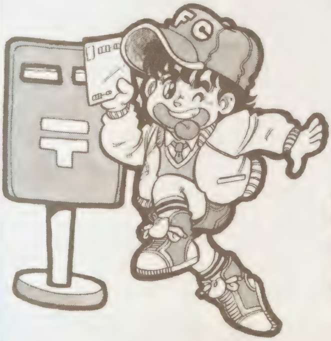
ファミリーコンピュータゲームカセット
ビッグプレゼント

応募のきまり

ハガキのうらに右下の応募券をはって
①きみのほしいカセットの番号。(ひとつだけ)
②きみの住所、名前、学年。
③きみのすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

①北海道 ②青森県 ③岩手県 ④宮城県 ⑤秋田県 ⑥山形県
⑦福島県 ⑧茨城県 ⑨栃木県 ⑩群馬県 ⑪埼玉県 ⑫千葉県
⑬東京都 ⑭神奈川県 ⑮山梨県 ⑯長野県 ⑰新潟県 ⑱富山県
⑲石川県 ⑳福井県 ㉑岐阜県 ㉒静岡県 ㉓愛知県 ㉔三重県
㉕滋賀県 ㉖京都府 ㉗大阪府 ㉘兵庫県 ㉙奈良県 ㉚和歌山県
㉛鳥取県 ㉜島根県 ㉝岡山県 ㉞広島県 ㉟山口県 ㊱徳島県
㊲香川県 ㊳愛媛県 ㊴高知県 ㊵福岡県 ㊶佐賀県 ㊷長崎県
㊸熊本県 ㊹大分県 ㊺宮崎県 ㊻鹿児島県 ㊼沖縄県

④きみの持っているＦＣのカセットの名前
(持っていない人は
を書いて送ってね。



■あてさき

〒105-91　東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店　テレビランドわんぱっく
ファミリーコンピュータ大図鑑ＰＡＲＴ３
プレゼント係

■しめきり

昭和60年7月31日

発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〃イクス
し、
地

ファミリーコンピュータ大図鑑PART3

もくじ

ファミリーコンピュータ・ゲームカセットビッグプレゼント……………5

最新ゲームカセットカタログ……………11

- アイスクライマー……………12
- バルーンファイト……………15
- エキサイトバイク……………18
- クルクルランド……………22
- バンゲリングベイ……………24
- チャンピオンシップ・ロードランナー……………28
- ギャラガ……………32
- スペース・インベーダー……………36
- エクセリオン……………38
- ファミリーベーシック……………42

最新ゲーム必勝法大研究!!……………43

- アイスクライマー……………44
- バルーンファイト……………54
- エキサイトバイク……………66
- クルクルランド……………76
- バンゲリングベイ……………88
- チャンピオンシップ・ロードランナー……………98
- ギャラガ……………108
- スペース・インベーダー……………118
- エクセリオン……………128

ファミリーベーシックで遊ぼう!!……………137

- マリオの100メートル競走……………138
- すごろくゲーム……………142
- プログラムリスト入力上の注意……………147

最新ゲーム情報……………150

応募のきまり……………152

もくじ……………153

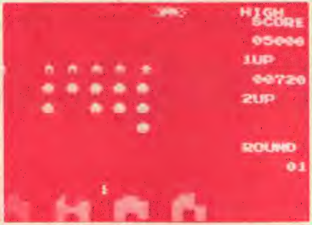
テレビランド わんぱっく ㊽

ファミリーコンピュータ
大図鑑
PART3

発行者／尾形英夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4―10―1
☎(03)433―6231(代)
印刷所／図書印刷株式会社

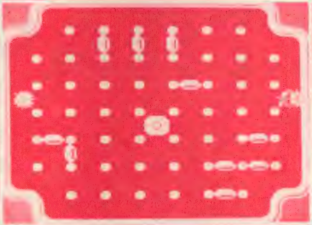
企画構成／ワークハウス
写真／石川泰二、ピッカリ・高木
まんが／こばやし将
カット／岡崎忠彦、しごと大介、リッキー谷内、小野寺克彦
編集協力／座敷童、夏井潤
写植版下／㈱パンアート
取材協力／任天堂、ナムコ、ハドソン、タイトー、ジャレコ、エニックス

■この本のお問い合わせは、03・237・9291 ワークハウスまで。（火曜～金曜の5時～7時）


HIGH SCORE
05000
1UP
00720
2UP
ROUND
01

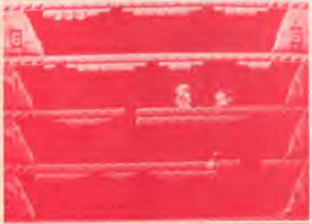
HIGH SCORE
97600
1UP
47440

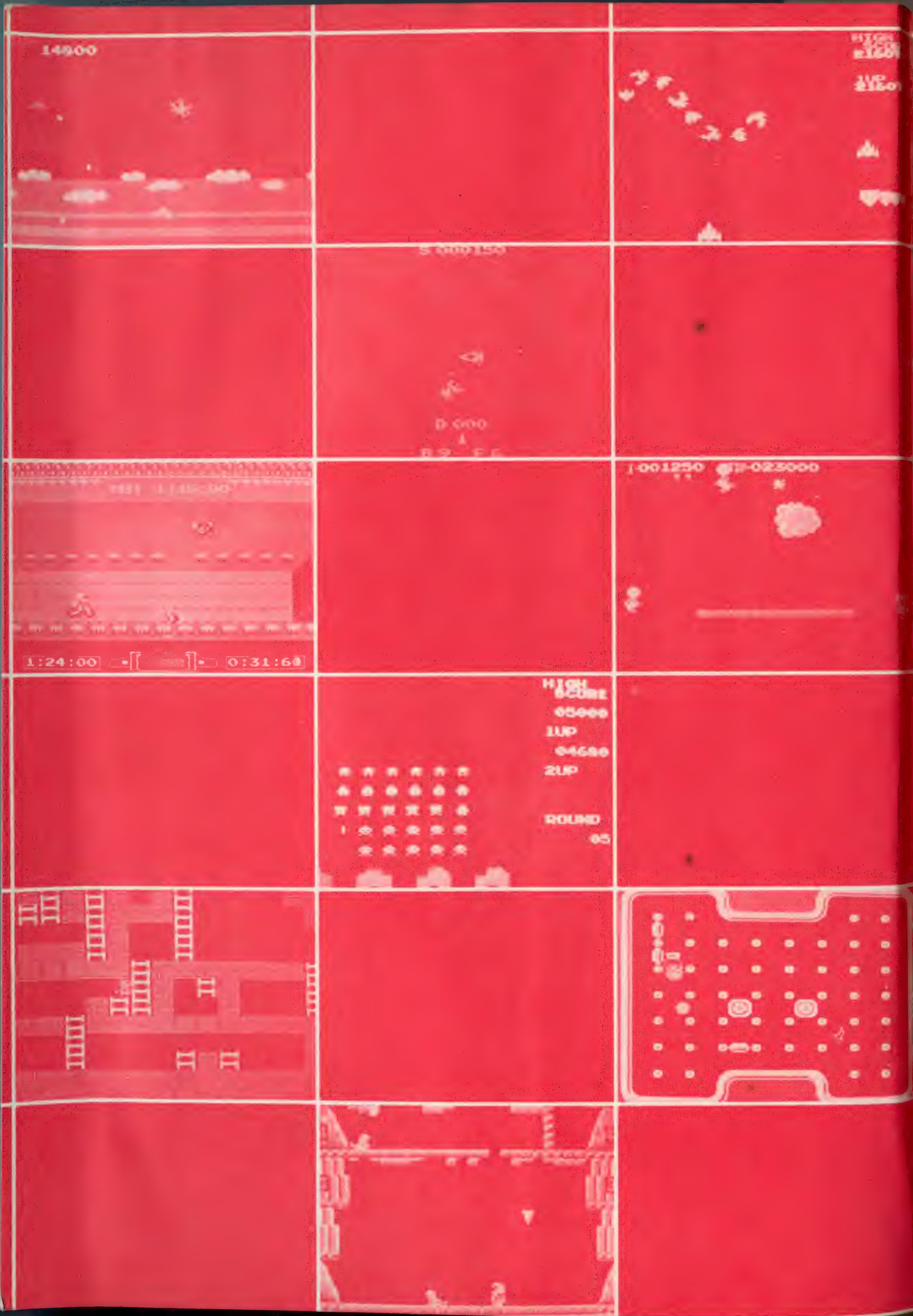
1:14:00
2:00:68



00

044300
D 074
R0 F1




14900
HIGH
1UP
S 000150
D 000
1:24:00
0:31:60
1-001250
2P-023000
HIGH SCORE
05000
1UP
04680
2UP
ROUND
05

テレビランド
わんぱっく78

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART3

徳間書店

ファミリーコンピュータ
大図鑑
PART3

雑誌66595―80

徳間書店

定価580円

ファミリーコンピュータ
大図鑑
大人気発売中!!
580円

ファミリーコンピュータ
大図鑑 PART2
大人気発売中!!
580円

■テレビランドわんぱっく■
㊻78

ファミリーコンピュータ
大図鑑　PART 3

発行者　尾形英夫
発行所　徳間書店
東京都港区新橋4―10―1
(03)433-6231㈹
印刷所　図書印刷株式会社
昭和60年4月30日初刷

もし落丁、乱丁がありましたときは、おとりかえします。

テレビランドわんぱっく(78)

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 3

T.M

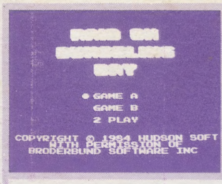
●最新カセット情報がいっぱいだぞ〜!!
ゲームカセットビッグプレゼントつき
FAMILY BASIC
FAMILY COMPUTER
HVC-007
HIGH SCORE 97000
1UP 31870

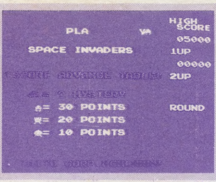
●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

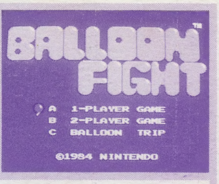
テレビランド
わんぱっく㊳78

ファミリーコンピュータ大図鑑
PART 3

徳間書店

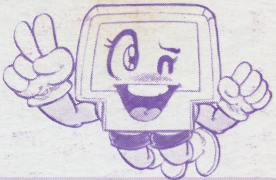


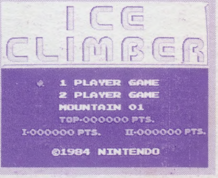




ファミリーコンピュータ

大図鑑
PART3





徳間書店